

Guia per a moderadors del joc de rols virtual



Parlament Europeu

1. Introducció

1.1 Finalitat de la guia

3

2. Sobre el joc

2.1 Objectius

4

2.2 Qui hi pot jugar?

5

2.3 Temes del joc

2.4 Dades personals en el joc

3. Com s'hi juga

3.1 Mida del grup

6

3.2 Durada

3.3 Informació general

3.4 Distribució de la sala

7

3.5 Material necessari

8

3.6 Configuració tècnica

3.7 Com iniciar i executar el joc

9

4. Pas a pas pel joc

4.1 Iniciar el joc

10

11

4.2 Introducció a la proposta de llei i tutorial del joc

4.3 Introducció dels grups polítics

4.4 Introducció i votació del grup de comissió

12

4.5 Agrupació dels grups polítics

4.6 Debat en el ple i ronda de votacions I

13

4.7 Canvi de rumb

14

4.8 Debat en el ple i ronda de votacions II

4.9 Reaccions de les parts interessades i informació sobre el joc

4.10 En cas que no s'aprovi

5. Abans del joc

5.1 Com representar opinions diferents de les meves

15

5.2 Conèixer la Unió Europea

17

5.3 Conèixer el Parlament Europeu

18

5.3.1 Què és el Parlament Europeu i com funciona?

19

5.3.2 Viatge digital pel Parlament Europeu

6. Durant el joc

6.1 La realitat

21

6.2 Glossari

25

6.3 Regles del joc

29

7. Després del joc

7.1 Sessió complementària

31

7.2 Avaluació per escrit

32

7.3 Totsjunts.eu

7.4 Oferta d'Europa Experience

8. Annexos

8.1 Annex I. Formulari d'avaluació

33

8.2 Annex II. Material per imprimir per al joc

34

1. Introducció

Us donem la benvinguda a la guia per a moderadors del joc de rols virtual del Parlament Europeu

1.1 Finalitat de la guia



Dibuix d'un personatge del joc: un jove amb vestit d'home, president fictici de la Comissió ENVI.

Aquesta guia proporciona una visió general del joc i recursos per oferir-vos, també al vostre grup de jugadors, una experiència d'aprenentatge immersiu fructífera.

Hi trobareu tota la informació que us cal perquè el joc vagi com una seda. També aprendreu com preparar els jugadors perquè treguin el màxim partit d'aquesta experiència.

Si teniu temps, la guia també ofereix una sèrie d'activitats preparatòries addicionals per ajudar els jugadors a entrar en els seus papers, així com una sessió complementària per comentar què n'han après i què els ha semblat.

A divertir-se!

Aquesta guia està pensada com una eina de suport per a moderadors de diferents entorns educatius:

- docents en centres educatius amb alumnes de **catorze anys o més**;
- **instructors i moderadors de programes i activitats d'educació no formal**;
- **treballadors de centres locals comunitaris, juvenils o similars**;
- **qualsevol altre entorn que pugui ser adequat perquè el joc es desenvolupi complint el propòsit previst.**

Aquesta guia proporciona als moderadors informació sobre els requisits tècnics necessaris per jugar en línia i el que es necessita a la sala, així com una explicació pas a pas del seu funcionament.

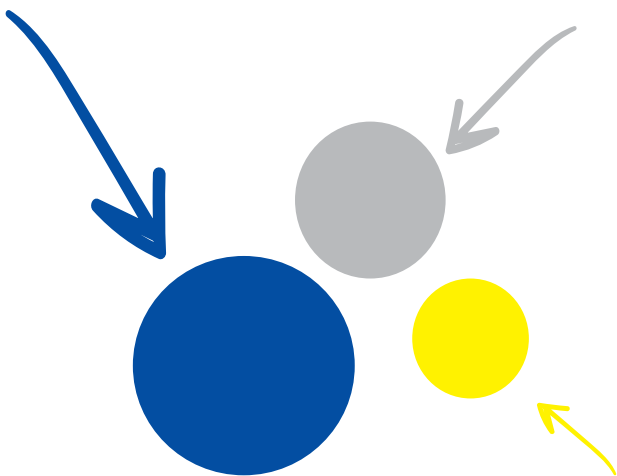
A més, hi trobareu informació general sobre la **UE** i el **Parlament**, les activitats preparatòries suggerides per ajudar els jugadors a desenvolupar els seus papers i una llista de preguntes per dirigir una sessió complementària sobre què han après els jugadors gràcies al joc.

2. Sobre el joc

El joc de rols virtual és una simulació del procés de presa de decisions de la Unió Europea.

Els jugadors es posen a la pell d'un **eurodiputat** o **eurodiputada** i són assignats a grups polítics ficticis. Juntament amb els seus companys **parlamentaris**, els jugadors han de debatre, negociar, assolir acords i votar sobre una proposta de llei per millorar les vides de la **ciutadania europea**. En oferir una versió simplificada del procediment legislatiu de la **UE**, el joc busca facilitar la comprensió del paper del **Parlament** en tot el procés i la tasca i les responsabilitats dels **eurodiputats** com a representants elegits directament pel poble. L'objectiu és donar als jugadors una experiència de primera mà sobre la democràcia i animar-los a comprometre's amb la seva societat.

2.1 Objectius



El joc està dissenyat perquè es jugui per grups en diferents entorns educatius, des d'aules fins a centres juvenils i programes d'educació no formal. Els jugadors s'asseuen i interactuen en un mateix espai físic mentre juguen des dels seus dispositius i segueixen les instruccions del moderador que apareixen en pantalla. El joc també es pot jugar en entorns diferents dels que s'han descrit; l'únic requisit és que els participants tinguin catorze anys o més i que el joc es faci servir per al propòsit per al qual s'ha previst.

El joc forma part de l'anomenat «viatge digital pel Parlament Europeu», un projecte destinat a apropar el Parlament a la ciutadania de tot Europa. La plataforma ofereix una àmplia gamma d'eines interactives en línia per descobrir la institució i aprendre sobre la tasca dels **eurodiputats** i la història europea.

A l'enllaç següent trobareu més informació sobre el viatge digital:

<https://digital-journey.europarl.europa.eu/#/es>

El **Parlament Europeu** vol donar als joves de tot Europa l'oportunitat de posar-se a la pell d'un **eurodiputat** o **eurodiputada** i experimentar la realitat del procés legislatiu i de presa de decisions de la **UE** a les seves escoles o comunitats a través d'aquesta experiència educativa, immersiva i divertida.

El joc se centra en la importància de treballar junts per aconseguir un benefici més gran per a la societat, fomentant el compromís i la interacció entre els jugadors i proporcionant una plataforma per millorar competències com ara la diplomàcia o la facilitat per parlar en públic.

Finalment, el **Parlament** espera que el joc de rols virtual ajudi les persones a comprendre millor el funcionament de la **Unió Europea** i el paper del **Parlament** com a representant de la seva ciutadania. D'aquesta manera, es busca motivar-les perquè s'involucrin més en la democràcia europea en la seva vida quotidiana i empoderar-les com a possibles votants en les eleccions europees.

2. Sobre el joc

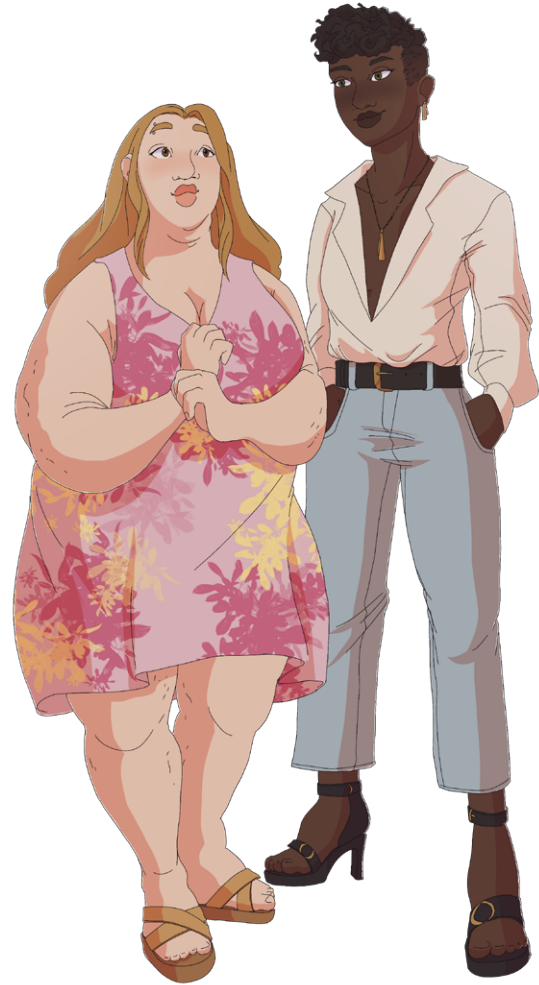
2.2 Qui hi pot jugar?

El joc de rols virtual està destinat, principalment, a joves de catorze a divuit anys que no tenen coneixements previs sobre la Unió Europea o el Parlament Europeu.

Tanmateix, qualsevol persona de més de catorze anys pot gaudir del joc, independentment de les seves circumstàncies personals o experiència.

2.3 Temes del joc

- Parlament Europeu
- Presa de decisions
- Procediment legislatiu de la UE
- Unió Europea
- Democràcia participativa
- Desenvolupament d'aptituds
interpersonals



Dibuix de personatges del joc: dos joves amb roba informal, propietàries de negocis independents.

2.4 Dades personals en el joc

Tot i que el joc de rols requereix que els jugadors es connectin a través d'internet, no en recopila cap dada personal.

És una aplicació web a la qual el jugador pot accedir des del seu dispositiu (telèfon, tauleta, ordinador). No cal que baixi res, només ha d'introduir una **URL** al navegador. No s'ha d'iniciar cap sessió per jugar-hi.

A l'inici del joc, a cada participant se li assigna a l'atzar un nom d'**eurodiputat** o **eurodiputada** fictici, de manera que no se sollicita el nom, l'edat ni cap altra informació personal del jugador.

L'**adreça IP** és sempre la mateixa per a tots els jugadors de cada partida. No hi ha geolocalització ni recopilació de dades. El joc només emmagatzema dues dades sobre el **localhost** del jugador: el **PlayerID** que se li ha assignat aleatòriament i l'estat del joc.

Perquè el joc funcioni correctament, utilitza **localStorage**, una eina d'emmagatzematge de dades que es carrega al navegador. La informació s'esborra una vegada el joc ha acabat o després de dotze minuts d'inactivitat.

Les dades de **localStorage** estan dissenyades per quedar-se en «local». Això significa que la informació emmagatzemada no s'envia a cap servidor a través de la xarxa. Les dades de **localStorage** es conserven al navegador, per la qual cosa, si el jugador el tanca, podrà reprendre el joc on l'havia deixat, tret que l'hagi obert de manera anònima o en mode incògnit.

3. Com s'hi juga

3.1 Mida del grup



Dibuix de tots els personatges del joc en grup.

Per treure el màxim partit del joc, es recomana formar un grup d'entre setze i vint-i-vuit jugadors. En general, el joc pot admetre entre dotze i quaranta participants.

3.2 Durada

El joc dura aproximadament seixanta minuts. S'hi pot afegir una sessió complementària de trenta minuts per comentar com ha anat.



3.3 Informació general

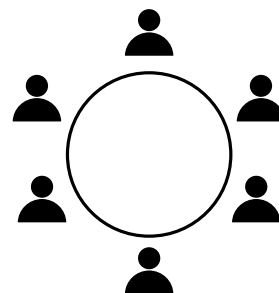
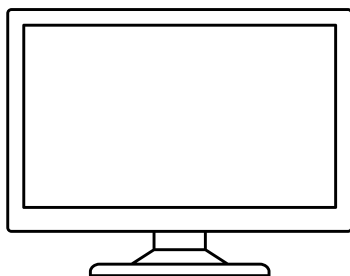
El joc de rols virtual està dissenyat perquè el moderador i els jugadors el juguin al mateix lloc físic, connectats amb els seus dispositius a través d'internet.

A continuació, trobareu informació sobre com preparar l'espai físic, així com els passos tècnics necessaris per llançar i executar el joc.

Durant la partida, es demanarà als jugadors que s'asseguin en tres grups diferents depenent de l'activitat (per exemple, discutir o votar):

- **Grups polítics:** a l'inici del joc, els jugadors són assignats aleatòriament a quatre grups polítics diferents (**Solidaritat, Ecologia, Tradició i Llibertat**). En diferents etapes del joc, els jugadors s'hauran d'ajuntar amb els seus companys de grup polític per debatre com votar.
- **Grups de comissió:** els jugadors es divideixen aleatòriament en dos grups de comissió per debatre i votar sobre les esmenes assignades.
- **Ple:** els jugadors s'asseuen tots junts (per exemple, en un gran cercle) per debatre i votar. Aquesta fase es produeix dues vegades durant el joc. La primera vegada, es convida el portaveu designat per a cada grup polític a parlar i convèncer els altres diputats sobre el camí que cal seguir.

3. Com s'hi juga



3.4 Distribució de la sala

Atès que els jugadors s'han d'organitzar en diferents grups durant la partida, el més ideal és utilitzar una habitació que sigui fàcil de redistribuir i prou gran perquè tothom pugui seure còmodament.

Independentment d'on estiguin asseguts els jugadors, han de poder veure la pantalla del moderador i seguir-ne les instruccions en tot moment. El moderador sempre ha de tenir a la vista el grup i els perfils dels jugadors per poder-los ajudar on sigui i quan sigui necessari.

Per això, us recomanem que tingueu en compte el següent:

- La sala ha de tenir una connexió wifi estable perquè tots els jugadors es puguin connectar simultàniament i mantenir-se connectats durant tota la partida (llevat que utilitzin la seva pròpia connexió de dades mòbils).
- Hi ha d'haver una pantalla gran que es pugui connectar a un ordinador i que sigui visible per a tots els jugadors.
- En general, hi ha d'haver prou espai perquè els jugadors es puguin canviar de lloc i dividir-se fàcilment en diferents grups. Els mobles també s'han de poder moure amb facilitat.

- Hi ha d'haver almenys un seient per jugador (no necessàriament una cadira; pot ser un coixí, un tamboret, etc.).
- Idealment, el joc comença amb el grup establert en un gran cercle perquè els jugadors es puguin veure entre si.
- La sala s'ha de dividir en quatre àrees diferents (una per cada grup polític), de manera que els jugadors puguin veure la pantalla del moderador en tot moment i no ser molestats pels altres grups. Les àrees han de ser prou grans perquè hi pugui cabre un quart dels jugadors a cadascuna.
- S'han de designar dues àrees per acollir-hi els grups de comissió. Aquestes també poden incloure les àrees reservades per als grups polítics. Les àrees han de ser prou grans per allotjar la meitat dels jugadors cadascuna.
- Els jugadors nomenats portaveus han de tenir un lloc des del qual es puguin adreçar a la resta. Pot ser el mateix lloc per a tots els portaveus. Si el grup s'estableix en un cercle gran, els portaveus senzillament es poden aixecar i parlar.
- Cada grup polític ha de tenir bolígrafs i fitxes d'activitats (vegeu l'**annex II**) per anotar els seus arguments i punts d'intervenció.

IMPORTANT: Si les condicions de la sala no són les ideals, no dubteu a deixar anar la vostra creativitat. Això sí: assegureu-vos que els jugadors poden veure la pantalla del moderador en tot moment al llarg de la partida.

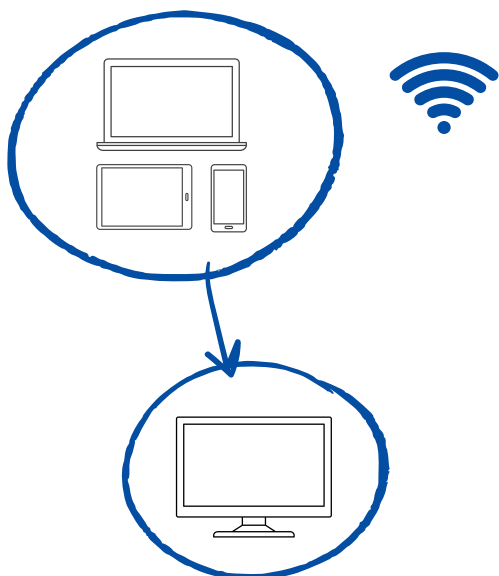
3. Com s'hi juga

3.5 Material necessari

Els jugadors no necessiten cap material addicional per jugar-hi. Tanmateix, perquè el joc es desenvolupi de la millor manera possible, es recomana tenir a mà el següent:

- un bolígraf per jugador;
- cinta adhesiva i tisores;
- una impressora;
- fitxes d'activitats per preparar les negociacions i els punts d'intervenció (annex II);
- logotips impresos de les comissions i els grups polítics (annex II) per marcar les zones designades a la sala;
- un codi QR perquè els jugadors
- accedeixin fàcilment al joc (annex II); i
- un formulari d'avaluació (annex I).

3.6 Configuració tècnica



Dibuix d'un personatge del joc: una jove amb ulleres, voluntària de totsjunts.eu.

Per executar el joc es necessita:

- un dispositiu —com ara un **portàtil**, un **ordinador de taula** o una **tauleta**— amb connexió a internet de banda ampla d'almenys **5 Mbps**;
- un **monitor**, **projector** o **televisor** que es pugui connectar al dispositiu, prou gran perquè tots els jugadors el puguin veure, amb una resolució de pantalla mínima de **1.280 x 720 px**, per obtenir la millor experiència;
- un navegador web modern, com ara:
 - **Chrome 96** i versions posteriors,
 - **Firefox 95.0** i versions posteriors,
 - **Safari 15** i versions posteriors,
 - **Edge 96.0** i versions posteriors.

Els jugadors necessiten el seu propi dispositiu amb connexió a internet, com ara un telèfon intel·ligent, una tauleta o un ordinador portàtil.

3. Com s'hi juga

3.7

Com iniciar el joc i executar-lo

Per iniciar el joc com a moderador, aneu a <https://virtual-role-play-game.digital-journey.europarl.europa.eu/#/cat> i feu clic a «**Joc nou**». Se us demanarà que seleccioneu un escenari i després se us mostrarà una pantalla amb un **codi de sala**. Doneu el codi als jugadors que es vulguin unir a la vostra partida.

Els jugadors es poden unir al joc accedint a <https://virtual-role-play-game.digital-journey.europarl.europa.eu/#/cat> (o escanejant el codi QR que hi ha a l'**annex II**) i fent clic a «**Uneix-te al joc**». Se'ls demanarà que introdueixin el codi de la sala, el qual es mostra a la pantalla del moderador.

Una vegada que tots els jugadors s'hi hagin unit, feu clic a «**Comença**» per iniciar el joc. La major part del joc es juga automàticament, però requereix que el moderador iniciï els debats i les rondes de votacions a la sala. Per posar-vos les coses més fàcils, en aquesta guia hem inclòs una secció titulada «**Pas a pas pel joc**», que conté una descripció detallada de les seqüències del joc i els nostres suggeriments per moderar-lo.

Important: com a moderador podeu interrompre i ometre les escenes i els debats programats, incloses les votacions. Però recordeu: no es pot tornar a les seqüències que s'hagin saltat o jugat!

Què passa si un jugador se'n desconnecta

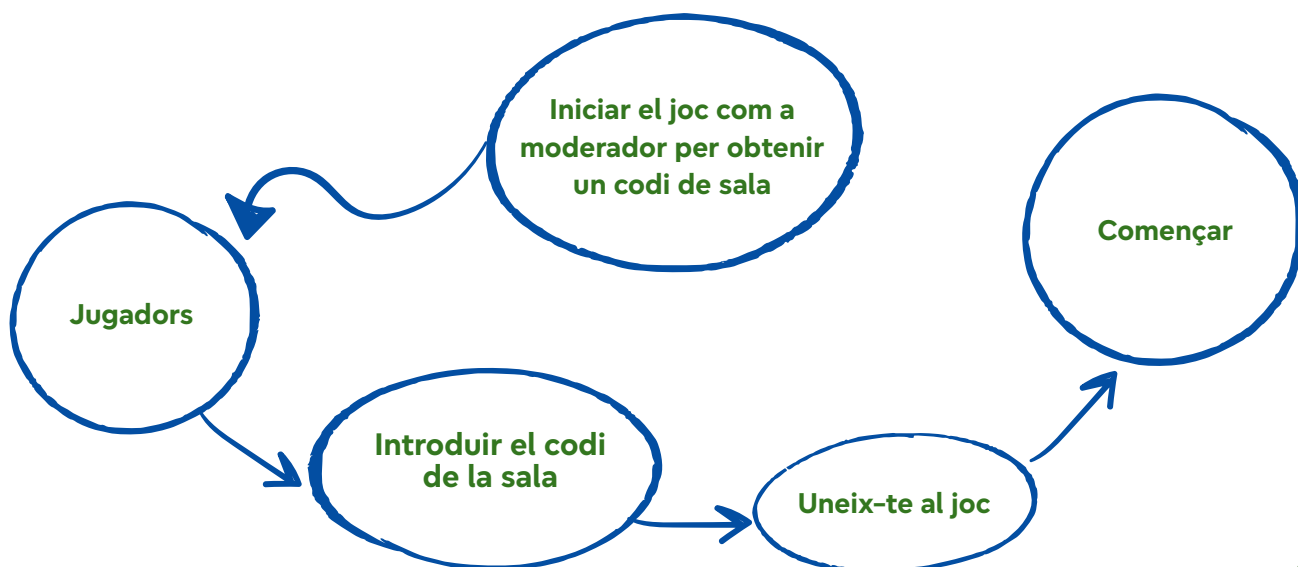
Si un jugador es desconnecta del joc perquè ha tancat el navegador per accident, ha perdut la connexió a internet o quelcom semblant, s'hi pot reincorporar tornant a <https://virtual-role-play-game.digital-journey.europarl.europa.eu/#/cat> i fent clic a «**Uneix-te al joc**».

Si el jugador es desconnecta durant menys de dotze minuts, s'hauria de tornar a unir al joc amb el mateix **eurodiputat o eurodiputada** que tenia.

Si el jugador es manté inactiu o desconnectat durant més de dotze minuts, no es podrà tornar a unir al joc amb el mateix nom i podria ser assignat a un grup polític diferent.

Què passa si heu de reiniciar el joc

Si per algun motiu heu de reiniciar el joc, assegureu-vos de tancar el navegador actiu i demanar als jugadors que facin el mateix. Podreu iniciar una sessió de joc nova quan hagin passat tres minuts del tancament de la sessió anterior.



4. Pas a pas pel joc

Per ajudar-vos en la vostra tasca com a moderador, aquí trobareu una descripció general de cadascuna de les fases del joc, a més de consells de navegació i moderació, així com recomanacions per organitzar millor la sessió i l'espai.

En general, atesa la naturalesa immersiva del joc, es recomana animar els jugadors a guardar les preguntes per a més endavant, per exemple, per a la sessió complementària.

El joc està dissenyat perquè es desenvolupi per si sol, ja que els personatges principals —**la Marie, la presidenta del Parlament Europeu, i el Conor, el president de la Comissió ENVI**— s'encarreguen de guiar els jugadors en cada etapa. El paper del moderador consisteix, principalment, a garantir que els jugadors disposin de l'espai, els materials addicionals i el suport tècnic necessaris per submergir-se millor en el seu paper d'**eurodiputats**. És possible que en algun moment hàgiu de donar una empenta als jugadors durant els debats i discursos, i també per arribar a compromisos en benefici de la ciutadania de la UE.

Les úniques accions en pantalla que el moderador ha de fer són les d'iniciar els debats, les sessions de votació i les seqüències de joc programades (les instruccions apareixeran a la pantalla del moderador). En qualsevol moment, el moderador pot interrompre les sessions programades o saltar-se-les mitjançant els botons que apareixeran a la part inferior esquerra de la pantalla. Tanmateix, no és possible tornar a les seqüències que s'hagin saltat o jugat.



Comencem!

Dibuix de la presidenta del Parlament Europeu com un personatge del joc: una dona de mitjana edat amb una carpeta sota el braç.

4. Pas a pas pel joc

4.1 Iniciar el joc

Després de fer clic a «**Joc nou**» i seleccionar un escenari, demaneu als jugadors que s'uneixin al joc a través de l'URL <https://virtual-role-play-game.digital-journey.europarl.europa.eu/#/cat>, o escanejant el **codi QR** inclòs a l'**annex II**. En aquesta etapa, s'assigna als jugadors un nom fictici d'**eurodiputat o eurodiputada**, un país d'origen i un grup polític.

4.2 Introducció a la proposta de llei i tutorial del joc

Quan tots els jugadors s'hagin unit al joc, la Marie, la presidenta del Parlament Europeu, els donarà la benvinguda com a eurodiputats acabats d'elegir. Quan el moderador faci clic a «Comencem», la Marie presentarà els detalls de la proposta legislativa que els diputats han de debatre, així com alguns aspectes del joc.

4.3 Introducció dels grups polítics

En aquesta fase, els jugadors s'hauran d'unir als grups polítics a què han estat assignats. L'assignació es fa de manera aleatòria i els jugadors no es poden canviar de grup. Si creieu que per als jugadors pot ser difícil representar opinions diferents de les seves, es recomana organitzar una sessió preparatòria perquè els jugadors practiquin el joc de rols. Les activitats suggerides estan disponibles a la secció 5. («**Abans del joc**»).

Una casa, el logotip del grup polític fictici Tradició alguns aspectes del joc.



Casa/Tradició

Un cor, el logotip del grup polític fictici Solidaritat.



Cor/Solidaritat

Un arbre, el logotip del grup polític fictici Ecologia.



Arbre/Ecologia

Un món, el logotip del grup polític fictici Llibertat.



Món/Llibertat

Per preparar-se per a aquesta fase, el més ideal seria que la sala ja estigués dividida en quatre espais diferents etiquetats amb els logotips dels grups polítics (annex II). El moderador ha d'indicar als jugadors que es col·loquin a l'espai que correspongui al seu grup polític, que coneguin els seus companys de grup i que comencin a debatre el seu manifest de grup polític, les posicions de les parts interessades i les esmenes. Si hi ha temps, s'anima els jugadors que llegeixin també els materials dels altres grups. Al mateix menú, a la cantonada inferior dreta dels dispositius, els jugadors tenen disponibles les regles del joc.

Es recomana animar els jugadors a utilitzar les fitxes d'activitats per anotar-hi les esmenes i altra informació útil, així com pensar amb quin altre grup polític podrien arribar a un acord.

4. Pas a pas pel joc

4.4 Introducció i votació del grup de comissió

Després de familiaritzar-se amb el material de suport dels seus grups polítics, els jugadors s'introdueixen en el paper de les comissions parlamentàries i després se'ls assigna un dels dos grups de comissions. Per a aquesta fase, s'aconsella dividir l'espai per als dos grups i etiquetar les zones amb els rètols «Grup de comissió I» i «Grup de comissió II» (annex II). Atès que el treball de les comissions i els grups polítics no s'encavalca durant el joc, la sala es pot dividir en dos, incloent-hi les àrees ja assignades als grups polítics.

Es convida els jugadors, en els seus grups de comissions respectius, a debatre, trobar un compromís i, després, votar dues esmenes (de quatre) per presentar-les al ple. Cal que tingueu en compte que a cada grup de comissió se li presentarà un conjunt diferent d'esmenes: vuit en total (quatre per grup de comissió), però només dues per grup poden anar al ple. Durant la fase de debat, potser voleu encoratjar els jugadors a intervenir-hi i debatre amb altres jugadors d'una manera respectuosa. Les fitxes d'activitats (annex II) us podrien ser útils.

Durant la fase de votació, recordeu als jugadors que han de seguir les instruccions que apareixen als seus dispositius i votar fins a dues esmenes. També es poden abstenir o rebutjar-les totes. Qualsevol vot que no s'hagi emès quan finalitzi el temporitzador, es comptarà automàticament com una abstenció. Els jugadors han de fer clic a «Votar» perquè els seus vots es comptin.

Quan s'acabi el temps, els resultats de la votació es mostraran a la pantalla del moderador. Si no hi ha cap esmena que rebi la majoria de vots, vegeu la secció 4.10 («En cas que no s'aprovi»).

4.5 Agrupació dels grups polítics



Casa/Tradició



Arbre/Ecologia



Cor/Solidaritat



Món/Llibertat

Es convida els jugadors a unir-se de nou als seus grups polítics per debatre les esmenes aprovades, com han de votar en el ple i com poden persuadir altres diputats perquè donin suport a la seva posició. En aquesta etapa, els jugadors també estan convidats a nomenar un portaveu. És una bona idea recordar als jugadors que preparin punts d'intervenció per presentar l'opinió del seu grup sobre la proposta legislativa.

Animeu els jugadors a utilitzar les fitxes d'activitats (annex II) per preparar els seus punts d'intervenció i arguments.

4. Pas a pas pel joc

4.6 Debat en el ple i ronda de votacions I

Es convida els jugadors a unir-se a la sessió plenària. Indiqueu-los que s'asseguin formant un gran cercle perquè tots puguin veure tant la pantalla del moderador com els altres participants. Tot i que la disposició del Ple del **Parlament Europeu** és diferent, un cercle gran garantirà que els debats siguin més dinàmics i amistosos. La part central del cercle es pot fer servir com a «estrada» per als portaveus i qualsevol altre diputat o diputada que vulgui fer ús de la paraula. De fet, després que cada portaveu hagi presentat la posició del seu grup, com suggereix el joc, qualsevol altre diputat o diputada pot prendre la paraula en el debat.

Com a moderador, assegureu-vos que cada grup i diputat interessat tingui la paraula dins del temps que assigna el joc.

Quan s'acabi el torn, el joc obrirà les votacions. Es convidarà els jugadors a votar primer esmena per esmena, tal com fan els diputats al Parlament Europeu en la vida real (aprovar, rebutjar, abstenir-se), i després a votar a favor de la proposta en el seu conjunt.

Els resultats es mostraran a la pantalla i els jugadors podran veure si les seves habilitats de negociació han estat efectives.

Si s'aprova la posició, la Marie la remetrà al Consell de la Unió Europea.

En cas que no s'aprovi, aneu a la secció 4.10 («En cas que no s'aprovi»).



Dibuix dels eurodiputats asseguts, votant a mà alçada durant una sessió plenària.

4. Pas a pas pel joc

4.7 Canvi de rumb

Un esdeveniment inesperat que afecta la societat empeny el Consell de la Unió Europea a modificar significativament la posició del Parlament. Els jugadors es veuen ara obligats a pensar de nou les seves posicions i estratègies i a considerar assolir un compromís.

4.8 Debat en el ple i ronda de votacions II

Amb els jugadors encara asseguts en un gran cercle, comença una sessió de debat perquè els **diputats** trobin el camí que han de seguir: acceptar les esmenes del **Consell**, tornar a la posició original del **Parlament** o assolir un compromís. Es recorda als jugadors que el seu paper és treballar en el millor interès de la **ciutadania de la UE**.

Quan el temps s'acabi, la Marie anunciarà si la llei s'ha aprovat o no.

4.9 Reaccions de les parts interessades i informació sobre el joc

Després que s'anunciïn els resultats, els jugadors coneixeran les opinions de les parts interessades sobre el resultat i com aquest afecta les seves vides. La informació addicional inclourà apartats sobre:

- **les esmenes que han rebut el suport general majoritari i**
- **el grup polític que ha aconseguit el millor resultat per a les parts interessades.**

Tant els resultats de les parts interessades com la informació addicional podrien ser interessants per a la sessió complementària.

4.10 En cas que no s'aprovi

Si no hi ha cap esmena que rebi una majoria en la comissió o no s'aprova en cap de les dues fases plenàries, la Marie anunciarà que la proposta no pot avançar. Es mostrarà als jugadors les reaccions de les parts interessades i després es demanarà als portaveus dels grups polítics que s'adrecin als mitjans de comunicació en una roda de premsa per respondre a les preocupacions del públic.

En aquest cas, els jugadors poden utilitzar les fitxes d'activitats (**annex II**) per preparar els seus discursos i abordar les preocupacions sobre la falta de compromís.

5. Abans del joc

El joc de rols virtual es pot jugar sense cap preparació per part dels jugadors.

5.1 Com representar opinions diferents de les meves

En el joc, els jugadors són assignats aleatòriament a un grup polític, de manera que podrien acabar representant opinions i posicions que diferents de les seves. Aquesta no és una tasca fàcil per a ningú. Si voleu preparar el vostre grup per a aquesta tasca, us recomanem que organitzeu una sessió prèvia perquè els jugadors debatin sobre diferents temes seguint els manifestos dels grups polítics.

El propòsit de l'exercici és assegurar-vos que els futurs jugadors se sentin còmodes quan representin diferents opinions.

- Dividiu els participants en quatre grups més petits (Tradició, Ecologia, Solidaritat i Llibertat), amb el mateix nombre de participants.
- Doneu a cada grup una versió impresa del seu manifest i deu minuts perquè el llegeixin i discuteixin els valors del seu grup.
- Prepareu les fitxes amb els temes que trobeu rellevants per al debat i demaneu a un dels participants que en triï una a l'atzar sense que en vegi el contingut.

No obstant això, en funció del que ja sàpiguen sobre el Parlament Europeu i la Unió, pot ser útil organitzar una sessió introductòria o més sobre:

- Com representar opinions diferents de les meves
- Conèixer la Unió Europea
- Conèixer el Parlament Europeu

- Una vegada s'hagi seleccionat el tema del debat, doneu deu minuts als jugadors perquè preparin els seus arguments segons els manifestos que se'ls han assignat. Animeu els jugadors a utilitzar les fitxes d'activitats (**annex II**) per preparar els seus arguments i discursos.

- Demaneu als participants que seguin formant un cercle mentre actueu com a moderador o moderadora del debat. Prepareu de tres a cinc preguntes relacionades amb el tema del debat. Primer, doneu a cada grup un minut perquè presenti la seva posició general sobre el tema i, després, comenceu una ronda de preguntes i doneu a cada grup l'oportunitat de respondre-les. Assigneu vint minuts al debat.

- Finalitzeu el debat donant les gràcies als jugadors per la seva participació.

- Comenceu la sessió complementària preguntant als participants:

1. En quina mesura us ha estat difícil (o fàcil) representar opinions que podrien ser diferents de les vostres?
2. Què heu après d'aquesta experiència?
3. Què faríeu diferent la pròxima vegada?

Assigneu quinze minuts a aquesta part de la sessió.

5. Abans del joc

Manifestos



Una casa, el logotip del grup polític fictici Tradició.

Casa/Tradició

Volem preservar l'estabilitat defensant els valors tradicionals i els pilars de la societat, com són els agricultors.

Creiem que la societat moderna i les ingerències dels governs són una amenaça per a la tradició.

Donem suport a les accions de la Unió i dels seus estats membres quan no comporten grans canvis i no són massa cares.



Un cor, el logotip del grup polític fictici Solidaritat.

Cor/Solidaritat

Volem una societat justa basada en la solidaritat i que doni suport activament als més pobres i necessitats.

Animem la Unió i els seus estats membres a intervenir per fer que tota la ciutadania europea tingui els mateixos drets bàsics, com la salut, l'ocupació i l'educació.

Creiem que el bé comú ha de prevaler sempre sobre la llibertat personal.



Un arbre, el logotip del grup polític fictici Ecologia.

Arbre/Ecologia

Creiem que combatre el canvi climàtic i protegir el medi ambient són prioritats que la Unió i els seus estats membres haurien de defensar i en les quals haurien d'invertir.

Creiem que la solidaritat i la llibertat personal no s'haurien de veure amenaçades mai.

Creiem que la societat ha de reduir el seu consum i que els qui contaminin han d'acceptar la seva responsabilitat.



Un món, el logotip del grup polític fictici Llibertat.

Món/Llibertat

Donem suport a les empreses i la innovació, ja que són la base per a una societat forta i en creixement.

Creiem que la llibertat individual s'ha de protegir sempre.

Creiem que la Unió i els seus estats membres han de permetre a les empreses un cert nivell de flexibilitat sobre com afrontar els reptes.

5. Abans del joc

5.2 Conèixer la Unió Europea

És important conèixer els fonaments, els valors, la història i els estats membres de la Unió Europea. Les activitats que se suggereixen a continuació introdueixen als participants els conceptes més importants relacionats amb la Unió Europea d'una manera divertida i atractiva, ja que es basen en la metodologia de l'«aprenentatge basat en el joc».

Tots els continguts estan disponibles [aquí](#):

Cada mòdul conté pautes i materials per donar suport als educadors. Les activitats duren entre vint i quaranta minuts. A més, podeu consultar els vídeos curts animats següents (cadascun de menys d'un minut) produïts pel Parlament Europeu.

Feu clic a les caselles de més avall per accedir-hi:



Què és la UE?

Els valors de la UE

Quines competències té la UE?

Què és el mercat únic?

Els beneficis de la Unió Europea

Què ha fet la UE per mi?

Què obtinc de la UE?

La UE continua sent rellevant?

Quant em costa la UE?

Aquestes activitats es van crear per a les aules escolars com a part de l'eina educativa «**Europa a l'escola: Classes participatives sobre la Unió Europea**» i del programa **Escola Ambaixadora del Parlament Europeu**, però també es poden utilitzar en qualsevol altre entorn educatiu.

Per ajudar els jugadors a preparar-se per a l'experiència de joc de rols virtual, recomanem els mòduls següents:

- Els estats membres de la Unió Europea (mòdul 2)
- Dades i història de la Unió Europea (mòdul 3)
- La Unió Europea en la nostra vida quotidiana (mòdul 4)
- Els valors de la Unió Europea (mòdul 5)

5. Abans del joc

5.3 Conèixer el Parlament Europeu

El joc de rols virtual se centra en el procés de presa de decisions del Parlament Europeu i en una versió simplificada del procediment legislatiu de la UE. Per entendre millor al Parlament —com funciona, la seva estructura i com els diputats representen a la ciutadania de la UE—, aquí podeu trobar alguns recursos per ajudar els jugadors a ampliar els seus coneixements i treure el màxim profit del joc:

- vídeos curts sobre el funcionament del Parlament
- el viatge digital pel Parlament Europeu

Sentiu-vos lliure d'utilitzar els recursos que s'adaptin més a la vostra situació: com a grup o activitat individual seguida d'un qüestionari, com a introducció a un debat o com a part de la trajectòria general d'aprenentatge sobre el Parlament.



Dibuix de l'edifici del Parlament Europeu a Estrasburg.

5. Abans del joc

5.3.1

Què és el Parlament Europeu i com funciona?

El **Parlament Europeu** ha creat una sèrie de vídeos curts (cadascun de menys d'un minut) que expliquen, de manera senzilla i entretinguda, què és i com funciona.

Recomanem veure almenys els vídeos següents:



Què és el Parlament Europeu?

Votació

Com em representen els diputats al Parlament Europeu?

Com pots fer-te sentir?

El procés de presa de decisions de la UE

5.3.2

Viatge digital pel Parlament Europeu

Les seus del Parlament Europeu estan a Brussel·les, Estrasburg i Luxemburg. El Parlament també té una xarxa d'exposicions multimèdia interactives anomenades «**Europa Experience**» a tot Europa (més informació [aquí](#)).

Tanmateix, no totes les persones poden visitar el Parlament o les seves altres ubicacions per Europa, per la qual cosa hem desenvolupat un conjunt d'eines addicional per complementar les opcions de visita presencial i apropar el Parlament a les llars, escoles i comunitats de la ciutadania europea.

El [viatge digital al Parlament Europeu](#) consta de quatre experiències interactives gratuïtes, disponibles en les vint-i-quatre llengües oficials de la UE. El seu objectiu és donar a les persones l'oportunitat de conèixer, descobrir i explorar el Parlament siguin on siguin, a través de plataformes immersives i interactives.

Com incorporar aquestes eines en les vostres sessions sobre la UE:

Dibuix d'un personatge del joc: un jove granger amb roba informal i un barret de palla.



5. Abans del joc

Viu el Parlament en 360°

Feu que les vostres classes sobre la democràcia europea cobrin vida portant els alumnes, a través d'una visita virtual, al cor de tot això: el **Parlament Europeu**.

Amb aquesta experiència, juntament amb els vostres estudiants, podreu caminar pels passadissos del Parlament Europeu a Brussel·les i Estrasburg, reuniu-vos amb la presidenta del **Parlament Europeu** i amb diputats dels diferents grups polítics i aprendre com el Parlament aplica la legislació que afecta la vida de totes les persones que viuen a la UE.

Ocupa el teu escó virtual al Parlament Europeu

Us agradaria donar als vostres jugadors una millor visió del treball dels diputats o diputades al Parlament Europeu?

Amb l'aplicació «Be an MEP» podran descobrir de primera mà la feina d'un diputat o diputada al Parlament Europeu i respondre a aquestes preguntes:

- **Què fan realment els eurodiputats?**
- **Quines són les seves tasques i responsabilitats?**
- **Com la ciutadania exigeix als eurodiputats que retin comptes?**

Visita virtual de la Casa de la Història Europea

Mostreu als vostres estudiants una manera diferent d'explorar la història d'Europa!

Amb aquest recorregut virtual per la Casa de la Història Europea, juntament amb els vostres alumnes, us podreu embarcar en un viatge digital a través de la història del continent europeu i explorar les antigues arrels dels pobles d'Europa, què ens uneix i què ens separa.

Aquesta eina es pot fer servir de manera individual o en una aula amb un dispositiu connectat a internet i una pantalla o projector prou gran perquè tots els estudiants ho vegin. L'educador actua com a moderador i dirigeix el recorregut, guiat pels nostres conservadors experts.

Comenceu la vostra visita.

Aquesta eina es pot fer servir de manera individual o en una aula amb un dispositiu connectat a internet i una pantalla o projector prou gran perquè tots els estudiants ho vegin. L'educador actua com a moderador i dirigeix el recorregut, que dura aproximadament vint minuts.

Comenceu el recorregut.

L'experiència dura aproximadament deu minuts i està disponible per a ulleres de realitat virtual (RV) i com a versió de navegador amb el mateix contingut.

Proveu-ho al vostre navegador.

Baixeu la nostra aplicació gratuïta d'RV des de la botiga Oculus.

Presentar el viatge digital al Parlament Europeu i les seves eines als jugadors abans del joc de rols virtual pot contribuir a l'experiència immersiva i els pot ajudar a entendre la feina que fa el Parlament Europeu a través de l'aprenentatge experiencial digital.

Iniciu el vostre viatge digital al Parlament Europeu.

6. Durant el joc

Durant el joc, la Marie i el Conor guien els jugadors pas a pas.

La vostra tasca com a moderador és assegurar-vos que el joc transcorre amb normalitat i recordar als jugadors que han de ser conscients del temps assignat a cada tasca. Com ja s'ha esmentat, si veieu que cal més o menys temps per a determinats passos, sempre podeu fer servir els botons de pausa o omissió, segons convingui.

Us recomanem que us familiaritzeu amb les funcions del joc següents:

- La realitat
- Glossari
- Regles del joc

6.1 La realitat

Les seccions «La realitat» són dades repartides per tot el joc que aporten informació addicional sobre els procediments institucionals de la UE o que aclareixen la diferència entre el joc i els processos de la vida real.

Apareixen com una pantalla estàtica en el joc i no tenen temporitzador. Això deixa en mans del moderador del joc la decisió de quant de temps els vol dedicar. Per mantenir els jugadors immersos en el joc, aconsellem no obrir cap debat sobre les seccions, sinó esperar a la sessió complementària. El moderador pot continuar el joc fent clic a «Continuar».

Aquí trobareu la llista completa de les seccions «La realitat» del joc i enllaços a informació més detallada.

El procés legislatiu de la UE

La Comissió representa els interessos comuns de la Unió, així que té la facultat de presentar propostes de llei.

Quan es presenta una proposta, el Parlament Europeu treballa amb el Consell de la Unió per convertir-la en llei introduint, si cal, esmenes al text i votant aquestes esmenes fins a arribar a un acord.

Més informació [aquí](#) i [aquí](#)



Dibuix de la presidenta del Parlament Europeu com un personatge del joc: una dona de mitjana edat amb una carpeta sota el braç.

Dibuix d'un personatge del joc: un jove amb vestit d'home, president fictici de la Comissió ENVI.

6. Durant el joc

Els grups polítics del Parlament Europeu

Els eurodiputats formen part de grups polítics organitzats segons la seva afiliació política, no per nacionalitats. Actualment, hi ha set grups polítics al Parlament Europeu. Tot i que els eurodiputats no poden pertànyer a més d'un grup polític, sí que poden decidir no adherir-se a cap: a aquests últims se'ls coneix com a «no inscrits».

[Més informació](#)

Les eleccions europees

Els eurodiputats són elegits pels ciutadans de la Unió cada cinc anys. El Parlament Europeu els representa i és l'única institució de la Unió elegida per sufragi directe. Cada estat membre estableix l'edat mínima per poder votar i presentar-se com a candidat o candidata. Votar en les eleccions europees no és només el nostre dret, sinó també una oportunitat per expressar-nos sobre el futur de la Unió Europea.

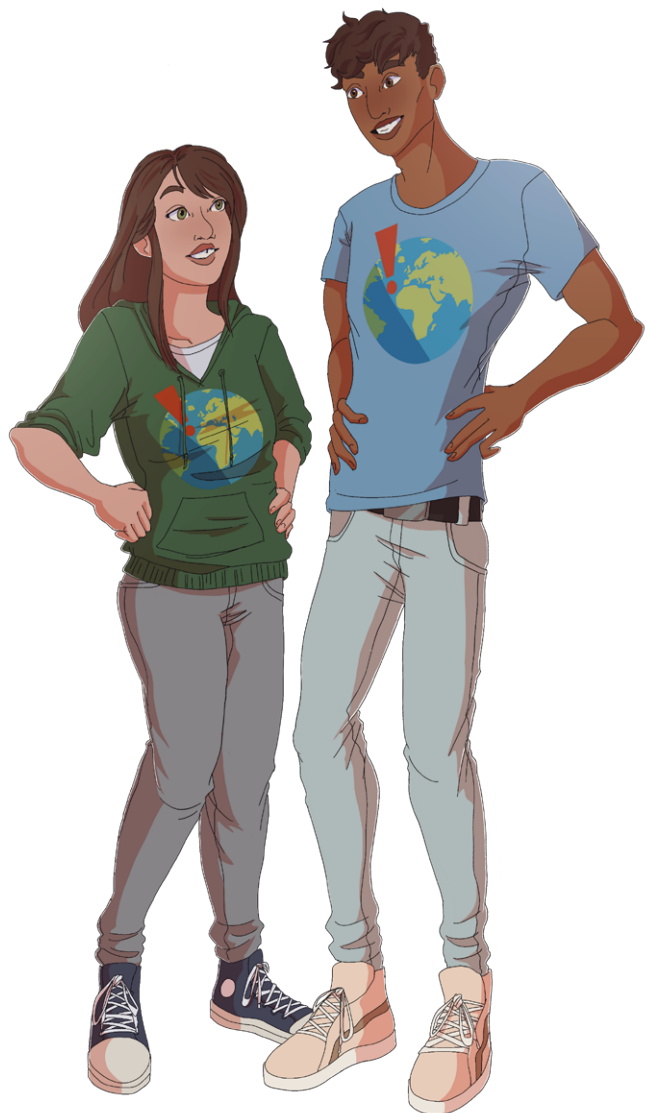
Feu-vos sentir i voteu!

[Més informació](#)

Les comissions

A la vida real, les comissions no es divideixen en grups, sinó que funcionen com una sola unitat. La presidenta del Parlament Europeu decideix quina de les vint comissions permanents s'encarregarà d'una proposta concreta de la Comissió. Les comissions treballen en diferents àmbits d'actuació. Dues comissions o més poden treballar juntes en una proposta quan aquesta afecti múltiples àmbits d'actuació.

[Més informació](#)



Dibuix de personatges del joc: dos joves activistes climàtics amb roba informal, un davant de l'altre.

6. Durant el joc

Les esmenes

A la vida real, qualsevol eurodiputat o eurodiputada pot suggerir esmenes (canvis) a la proposta de llei en la comissió de la qual forma part. Diversos eurodiputats, fins i tot de grups polítics diferents, poden presentar també una esmena conjuntament. Després que el text s'hagi aprovat en comissió, encara s'ha d'aprovar en el ple, on es podran introduir aquestes esmenes i altres de noves.

La votació esmena per esmena

A la vida real, tots els eurodiputats voten de nou cada esmena, una per una, en la sessió plenària. La Comissió, un grup polític o almenys quaranta eurodiputats junts també poden presentar noves esmenes. Una vegada aprovat en el ple, un text encara ha d'aconseguir l'aprovació del Consell per convertir-se en llei. En alguns casos, el Ple pot, fins i tot, aprovar o rebutjar directament la posició del Consell.

Més informació

La Comissió, el Parlament Europeu i el Consell de la Unió Europea

La Comissió Europea inicia el procediment presentant una proposta de llei europea. El Parlament Europeu —en representació de la ciutadania europea— i el Consell de la Unió Europea —en representació dels governs dels estats membres— són colegisladors: tenen el mateix pes en l'aprovació i la modificació de les lleis europees. El Parlament fa el primer pas i pot rebutjar la proposta de la Comissió, acceptar-la tal qual o modificar-la. A continuació, el Consell pot decidir que accepta la posició del Parlament, i en aquest cas s'aprova l'acte legislatiu, o pot adoptar una posició diferent. Si no aconsegueixen arribar a un acord, inicien negociacions. Una vegada concloses les negociacions, les dues institucions hi poden votar a favor o en contra. El procés demostra que no hi hauria lleis europees si aquestes dues institucions no arribessin a acords i compromisos.

Més informació [aquí](#) i [aquí](#)



Dibuix d'un personatge del joc: una jove en cadira de rodes que representa els interessos dels consumidors.

6. Durant el joc

Els diàlegs tripartits

La revisió del vot de les esmenes generalment es duu a terme en forma de diàleg tripartit. Els diàlegs tripartits són trobades entre el Parlament Europeu, el Consell i la Comissió. Es poden produir en qualsevol fase del procediment legislatiu, i la idea és acordar provisionalment un text que sigui acceptable tant per al Consell com per al Parlament. En la realitat, el Consell o qualsevol eurodiputat pot proposar esmenes en aquesta fase. Sovint s'introdueixen centenars d'esmenes als informes, fins i tot milers, que després se sotmeten a votació.

Més informació [aquí](#) i [aquí](#)

Els plens i el sistema de votació

Els eurodiputats es reuneixen de mitjana una vegada al mes en sessions plenàries. Durant aquestes sessions, debaten i voten propostes de llei que les comissions i els grups polítics han preparat durant mesos. Perquè s'aprovi, una proposta de llei ha d'assolir una majoria de vots. En votar, els eurodiputats poden decidir si l'aproven, la rebutgen o s'abstenen. En cas d'abstenció, el vot no compta per al càlcul de la majoria.

El rebutj de la proposta

Si es rebutja una proposta legislativa en qualsevol fase del procediment, o si el Parlament i el Consell no aconsegueixen arribar a un acord, la proposta no s'aprova i finalitza el procediment.

Només es pot començar un nou procediment amb una nova proposta de la Comissió.

Més informació [aquí](#) i [aquí](#)



Dibuix de personatges del joc: ministres asseguts en una sala de reunions del Consell de la Unió Europea.

6. Durant el joc

6.2 Glossari

El glossari de tots els termes clau importants per als jugadors és al menú del dispositiu del jugador.

Esmena:

Un canvi, addició o supressió en un text (per exemple una llei).

Comissari:

Un **comissari** o **una comissària** és un membre de la Comissió Europea, el poder executiu de la Unió Europea.

Els comissaris tenen la responsabilitat d'elaborar i implementar polítiques i lleis en nom de la Unió Europea. Són nomenats pels governs dels estats membres.

A cada comissari o comissària se li assigna una cartera o àrea de responsabilitat específica, com són el comerç, el medi ambient, la justícia o els consumidors. Treballen junts per fer que la Unió funcioni de manera eficaç i en interès de la seva ciutadania.

**Comissió
(comissió parlamentària):**

Els eurodiputats estan dividits en vint comissions especialitzades i organitzades per àrees d'especialització. Per exemple: medi ambient (ENVI), ocupació (EMPL)... Cada comissió elegeix un president o presidenta i fins a quatre vicepresidents.

La tasca de les comissions consisteix a preparar les sessions plenàries del Parlament. Per exemple, estudiant les propostes legislatives de la Comissió i proposant canvis en els seus textos perquè reflecteixin la posició del Parlament. Dues comissions o més poden treballar juntes si la proposta toca les seves diferents àrees de competència.



Dibuix de la bandera de la Unió Europea amb dotze estrelles daurades en cercle sobre un fons blau.

6. Durant el joc

Consell de la Unió Europea

El **Consell de la Unió Europea** (també Consell o Consell de Ministres) representa els governs dels països de la Unió.

Està format per ministres de cada Govern nacional i s'agrupen en àmbits d'actuació per representar els interessos del seu país a la UE. La seva funció consisteix a coordinar les polítiques dels estats membres en àrees específiques, desenvolupar la política exterior i de seguretat comuna de la Unió Europea, formalitzar acords internacionals i, juntament amb el Parlament, debatre i aprovar el pressupost i les lleis europees.

Comissió Europea

La **Comissió Europea** promou els interessos generals de la Unió. Cada país europeu designa un comissari o comissària, que necessita l'aprovació del Parlament Europeu.

La tasca de la Comissió és proposar noves lleis, aplicar les polítiques europees i executar el pressupost de la Unió, assegurar-se que cada país compleixi la legislació europea i representar la Unió en l'escena internacional.

Consell Europeu

El Consell Europeu és el nivell més alt de cooperació política entre els països de la Unió Europea. Les seves reunions, o cimera, se celebren quatre vegades l'any a Brussel·les. En aquestes, els caps d'Estat i de Govern de cada país membre estableixen, amb la direcció d'un president o presidenta, les prioritats principals de la Unió i l'orientació estratègica general.

Parlament Europeu

El Parlament Europeu és la veu de la ciutadania europea i és l'única institució de la Unió elegida per sufragi directe.

De fet, els eurodiputats són elegits directament pels votants de tots els estats membres per representar els interessos de la gent quan s'elaboren les lleis europees, i per garantir que les altres institucions europees operin de manera democràtica.

Legislació

En aquest context, aquest terme s'utilitza com a sinònim de llei o conjunt de lleis.

6. Durant el joc

Manifesto

Un **manifest** és una declaració pública de les conviccions, intencions i objectius d'un grup, organització o partit polític. En general, descriu els valors i els principis que orienten les accions i les polítiques del grup. Pot incloure propostes o recomanacions específiques per abordar temes socials, econòmics o polítics.

Els manifestos es fan servir sovint per promocionar-se i per comunicar un missatge clar i coherent al públic o a altres parts interessades. Poden influir en l'opinió pública i en els debats polítics, en particular durant les campanyes electorals o els moviments socials.

Eurodiputat/ada

Diputat o diputada al Parlament Europeu. Els eurodiputats són elegits democràticament i representen els interessos de la ciutadania de la Unió Europea al Parlament.

El Parlament Europeu és una de les institucions principals de la Unió. És l'encarregat d'aprovar les lleis i el pressupost, i també d'exigir responsabilitats a les altres institucions europees. Els eurodiputats són elegits directament en cada estat membre. Treballen en les comissions i en les sessions plenàries per debatre i votar sobre les lleis i altres assumptes relacionats amb la Unió.

ONG

ONG és la sigla d'«organització no governamental». Una **ONG** és una organització independent i sense ànim de lucre que mou un objectiu social o polític concret. Poden incloure un ampli ventall de temes: l'ajuda humanitària, els drets humans, la conservació del medi ambient, l'educació, la salut pública, etc.

La seva tasca se centra a complementar les accions del Govern i a promoure canvis significatius en les polítiques públiques. Les ONG poden rebre ajut econòmic mitjançant donacions, subvencions o col·laboracions amb altres organitzacions i el seu treball pot ser d'abast local, nacional o internacional.

6. Durant el joc

Ple

El **ple**, també anomenat sessió plenària, és el fòrum en què els eurodiputats —els representants elegits per la ciutadania europea— es reuneixen per expressar la seva opinió sobre les propostes de lleis europees.

El formen 705 eurodiputats i eurodiputades, afiliats a set grups polítics diferents (també hi ha els qui no s'adhereixen a cap grup). Cadascú forma part d'una comissió, depenent de la seva àrea d'especialització. Els debats i les votacions que se celebren en la sessió plenària són la culminació del treball legislatiu que s'ha dut a terme en les comissions i els grups polítics. Les sessions estan presidides pel president o la presidenta del Parlament Europeu.

Grup polític

Els eurodiputats formen part de grups polítics organitzats segons la seva filiació política, no per nacionalitats. Actualment, hi ha set grups polítics al Parlament Europeu. Tot i que els eurodiputats no poden pertànyer a més d'un grup polític, sí que poden decidir no adherir-se a cap: a aquests últims se'ls coneix com a «no inscrits».

Parts

Una part interessada és un individu, grup de persones o organització que es pot veure afectat positivament o negativament per un projecte, iniciativa o política. També poden ser grups o persones que representen interessos particulars, com ara grups ecologistes, ONG, etc., i que poden ser consultats i participar en el procés de presa de decisions per garantir que s'han tingut en compte totes les conseqüències d'una decisió.

Totsjunts.eu

Totsjunts.eu és una comunitat paneuropea que ens anima a participar en la democràcia i a actuar per aconseguir un futur més esperançador a la Unió Europea. Es tracta d'una iniciativa del Parlament Europeu independent de qualsevol partit. La comunitat totsjunts.eu és molt activa i organitza activitats, esdeveniments i campanyes, a més d'impartir formació sobre la democràcia europea.

Diàleg tripartit

Els **diàlegs tripartits** són trobades entre el Parlament Europeu, el Consell i la Comissió. Es poden produir en qualsevol fase del procediment legislatiu, i la idea és acordar provisionalment un text que sigui acceptable tant per al Consell com per al Parlament.

6. Durant el joc

6.3 Regles del joc

Les regles del joc estan al menú.

Informació general

Heu assumit el paper d'eurodiputats i se us ha encomanat la tasca de donar forma a una nova llei europea. Per aconseguir-ho, haureu de debatre, negociar i votar juntament amb la resta d'eurodiputats. No us oblideu del manifest del vostre grup polític i de les opinions de la ciutadania europea a mesura que la llei avança en el procés parlamentari:

1. **Debat i votació en comissió**
2. **Debat dels grups polítics i designació de portaveus**
3. **Primer debat i votació en el ple**
4. **Segon debat i votació en el ple**
5. **Resultat final: s'aprova la llei?**

Debat en els grups polítics

Penseu junts en arguments per convèncer els altres grups perquè donin suport a les esmenes que proposeu. Aquestes són algunes regles generals per a les negociacions i els debats:

1. **Respecteu les opinions dels altres i escolteu-ne els arguments.**
2. **Exposeu els vostres arguments de manera clara i concisa.**
3. **Busqueu solucions i acords alternatius.**
4. **Esteu donant forma al futur dels vostres conciutadans europeus. No oblideu que la forma en què voteu impactarà les seves vides!**



Dibuix d'una sala de reunions de les comissions buida al Parlament Europeu.

6. Durant el joc

Votació en comissió

Teniu set minuts per decidir quines són les dues esmenes que s'haurien de presentar en el ple. Trieu fins a dues esmenes a la vostra pantalla i envieu els vostres vots a través del botó corresponent.

Les esmenes només s'aproven per majoria del grup, és a dir, més del 50%. Cada grup pot presentar un màxim de dues esmenes. Si més de dues esmenes obtenen la majoria dels vots, els vots dels eurodiputats d'altres grups polítics als quals hàgiu convençut comptaran el doble.

Designació del portaveu

Se us convida a nomenar un portaveu perquè representi la posició i les idees del vostre grup polític en el ple. N'hi ha prou amb aixecar la mà o posar-se d'acord amb els altres participants.

El portaveu se situarà al capdavant de la sala i disposarà de trenta segons per exposar el seu punt de vista i convèncer els altres diputats presents en la sessió plenària. Quan tots els grups hagin donat la seva opinió, s'obrirà el torn d'intervencions. Aquests són alguns consells d'oratória: parleu amb la màxima claredat i prepareu els vostres arguments amb temps.

Primera votació en el ple

Se us convida a votar el text complet de la llei, incloses les esmenes que s'hagin aprovat en comissió. Tindreu trenta segons per acceptar, rebutjar o abstenir-vos de la votació a través dels botons corresponents que apareixen a la vostra pantalla.

La llei s'aprovarà si més del 50% del total de jugadors decideix acceptar-la. Si un jugador s'absté, el seu vot s'eliminarà del nombre total de jugadors.

Cenyiu-vos a dues o tres idees:

1. «**Aquesta legislació és bona/dolenta/ acceptable perquè...**».
2. «**Aquesta legislació afectarà la vida de qualsevol ciutadà de la UE d'una manera...**».
3. **Indiqueu si el vostre grup dona suport o no a la legislació.**
4. **Animeu la resta de participants a unir-se a la vostra posició.**

Segona votació en el ple

Ara se us presenten les esmenes que ha introduït el Consell, les esmenes inicials del Parlament i una esmena de transacció alternativa. Tindreu 30 segons per decidir a quina versió voleu donar suport. També podeu optar per abstenir-vos o rebutjar totalment l'esmena.

Les esmenes només s'aprovaran si una opció té una majoria clara. En cas d'empat, l'esmena es rebutjarà.

7. Després del joc

Tot i que no és obligatòria, es recomana una sessió complementària després del joc, ja que és molt útil.

7.1 Sessió complementària

Una sessió complementària amb els participants permet allunyar-se una mica, reflexionar sobre l'activitat, analitzar l'experiència i entendre què ha après el grup

L'objectiu de la sessió és compartir l'experiència en grup i expressar verbalment algunes de les emocions que els participants han experimentat durant el joc, reflexionar sobre l'activitat, compartir opinions i comentar els moments d'aprenentatge i sorpresa.

En aquest capítol trobareu algunes activitats que us suggerim que feu amb els participants per entendre què han après i com ho poden aplicar al seu dia a dia, ajudar-los a comprendre el seu aprenentatge o, simplement, esbrinar què els ha agradat de l'experiència i com es podria millorar per a la pròxima vegada.

També trobareu informació sobre com podeu anar un pas més enllà amb els vostres estudiants i interactuar directament amb el Parlament a través d'una comunitat en línia o visitant les exposicions interactives del Parlament a diverses capitals dels estats membres.

També és una oportunitat per respondre preguntes i trobar maneres d'aplicar a la vida quotidiana els coneixements que s'han acabat d'adquirir. Recomanem dur a terme la sessió just després del joc, quan l'experiència i les reflexions encara són fresques. La durada recomanada és d'uns trenta minuts, depenent de la mida del grup i de la profunditat amb què voleu fer aquesta tasca de reflexió.

A continuació suggerim un enfocament per a la sessió complementària que es pot adaptar a les vostres necessitats.

• Emocions sobre l'experiència:

Com us sentiu després de participar en el joc? Què us fa sentir així?

• Desenvolupament del joc:

Ha estat complicat/senzill? Què ha estat el millor/pitjor? Ha estat divertit? Hi tornaríeu a jugar? Què canviaríeu?

• Connexions amb el dia a dia:

Com podeu aplicar aquesta experiència al vostre dia a dia? En podeu donar exemples? Quina relació teniu amb la vostra comunitat? Teniu més ganes d'involucrar-vos gràcies a aquesta experiència?

• Aprenentatge:

Què heu descobert sobre el Parlament Europeu? I sobre vosaltres?

Què heu après? Ha estat fàcil negociar i arribar a un compromís? Ha estat difícil representar opinions que no fossin les vostres?

7. Després del joc

7.2

Avaluació per escrit

La sessió complementària és una bona manera de guiar els jugadors a través de la seva experiència i entendre com aprenen. És important donar-los una oportunitat per fer comentaris anònims i avaluar la feina del moderador, el joc en si i les condicions en general.

Si no hi ha temps per a una sessió complementària, es pot distribuir un formulari d'avaluació, bé en paper, bé a través d'un enllaç que permetrà anonimitzar els comentaris.

A l'**annex I** podeu trobar una sèrie de preguntes relacionades amb la mecànica del joc i l'experiència del jugador. Podeu fer servir totes les preguntes del formulari o, simplement, una selecció.

7.3

Totsjunts.eu

Totsjunts.eu és un projecte del Parlament Europeu per a tothom qui vulgui defensar la democràcia a Europa promocionant el vot en les eleccions europees del 2024. És una comunitat de particulars distribuïts per tota la UE, però qualsevol mena d'organització de la societat civil i xarxa juvenil també s'hi pot inscriure com a sòcia i partidària de la mateixa causa.

Totsjunts.eu empodera tots els defensors de la democràcia europea i els dona una força i una seguretat addicionals per alçar les seves veus, compartir els seus valors i actuar gràcies a la fortalesa de la comunitat. El projecte dona la benvinguda a voluntàries i voluntaris de qualsevol origen i edat, així com a grups i organitzacions. Tant és la ubicació, la feina, la causa o les creences que tinguin: l'únic que demanem és que comparteixin el nostre compromís amb la democràcia.

Animeu els vostres estudiants i participants a inscriure-s'hi [aquí](#)

7.4

Oferta d'Europa Experience

A fi d'apropar-se a les persones de tota la Unió Europea, el Parlament Europeu treballa sense pausa per ampliar les oportunitats per als visitants més enllà de les seves seus centrals a Brussel·les, Estrasburg i Luxemburg.

Amb aquest objectiu en ment, ja s'han obert espais multimèdia interactius anomenats «**Europa Experience**» a diversos estats membres de la UE.

Mitjançant l'ús d'eines multimèdia capdavanteres, els centres Europa Experience ofereixen als visitants l'oportunitat d'aprendre sobre la Unió Europea i el seu funcionament, a més de com participar en la democràcia europea.

Les visites als centres Europa Experience són totes gratuïtes i estan disponibles en les vint-i-quatre llengües oficials de la Unió Europea.

L'oferta pot variar segons el centre: des d'una experiència cinematogràfica immersiva sobre la UE fins a mapes interactius, jocs de rol en persona i molt més.

Descobriu l'oferta del vostre centre Europa Experience més proper a través d'aquest [enllaç](#).

8. Annexos

8.1

Annex I. Formulari d'avaluació

Gràcies per jugar. Si us plau, fes els teus comentaris amb sinceritat i detall. En quina mesura estàs d'acord amb les declaracions següents? Si us plau, encercla la teva resposta a sota de cada declaració.

1) Les instruccions del joc eren clares.

1. Molt en desacord 2. En desacord 3. Neutral 4. D'acord 5. Molt d'acord

2) El joc deixa clar el paper del Parlament Europeu.

1. Molt en desacord 2. En desacord 3. Neutral 4. D'acord 5. Molt d'acord

3) El joc deixa clar el procés de presa de decisions.

1. Molt en desacord 2. En desacord 3. Neutral 4. D'acord 5. Molt d'acord

4) El joc deixa clar el procés d'esmenes

1. Molt en desacord 2. En desacord 3. Neutral 4. D'acord 5. Molt d'acord

5) Després de jugar m'interessen més els temes relacionats amb la UE.

1. Molt en desacord 2. En desacord 3. Neutral 4. D'acord 5. Molt d'acord

6) Després de jugar tinc més ganes d'involucrar-me políticament.

1. Molt en desacord 2. En desacord 3. Neutral 4. D'acord 5. Molt d'acord

7) 7) Després de jugar tinc més ganes de votar en les eleccions europees.

1. Molt en desacord 2. En desacord 3. Neutral 4. D'acord 5. Molt d'acord

8) 8) És probable que hi tornis a jugar?

1. Molt en desacord 2. En desacord 3. Neutral 4. D'acord 5. Molt d'acord

Gràcies per jugar! :-)

Valors i prioritats

Juntament amb altres membres del teu grup polític, fes servir aquesta fitxa per definir les teves prioritats actuals. T'ajudarà a orientar les teves negociacions durant les sessions de comissió i plenàries.

Quines són les teves prioritats?

Has identificat algun grup polític amb el qual puguis forjar una aliança?

Hi ha alguna esmena que no puguis acceptar o sobre la qual no puguis assolir un compromís?



Discurs

Fes servir aquesta fitxa per preparar el teu discurs, bé en sessió plenària, bé en una roda de premsa. Tria els teus arguments de manera intel·ligent, sigues concís i controla el temps.

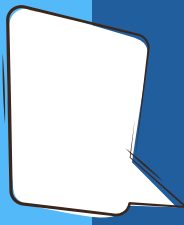
Alguns consells:

- sigues tan clar com sigui possible i
- anota dos o tres punts principals que vulguis abordar.

«Aquesta legislació és bona/dolenta/acceptable perquè...».

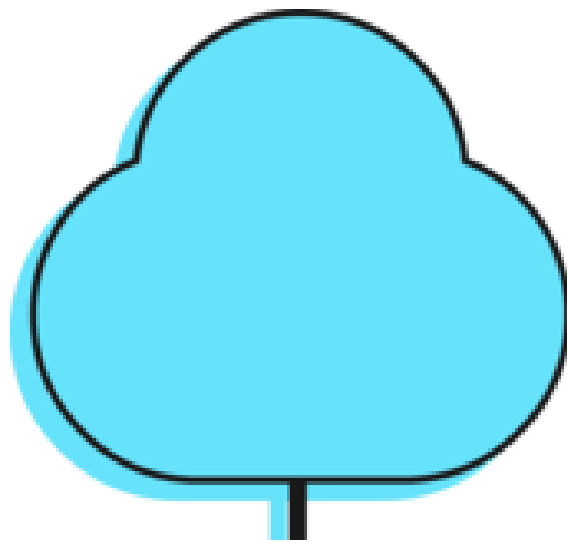
«Aquesta legislació és/no és conforme amb les necessitats de les parts interessades perquè...».

«Hem decidit donar/no donar suport a aquesta legislació de la UE per les raons següents...».





Casa/Tradició



Arbre/Ecologia



Cor/Solidaritat



Món/Llibertat

Grup de comissió I

Grup de comissió II



JUGA-HI ARA!

virtual-role-play-game.digital-journey.europarl.europa.eu/#/cat

Per al Parlament Europeu (PE), la màxima prioritat és una legislació europea ambiciosa sobre el clima.

Com aconseguirem la neutralitat climàtica? Quines són les obligacions vinculants?

Es va reforçar l'instrument clau de la UE per reduir les emissions de gasos d'efecte hivernacle: el règim de comerç de drets d'emissió (RCDE). El RCDE posa un preu a les emissions de gasos d'efecte hivernacle. El contaminant (qui emet el gas d'efecte hivernacle) ha d'assumir aquest cost. El RCDE actualment inclou unes 10.000 empreses en diferents sectors. La reforma significa que s'hi afegiran nous sectors. La UE també apuntarà més alt amb els seus objectius: les emissions en els sectors del RCDE s'han de reduir un 62% el 2030.

A través d'una reforma del mecanisme d'ajust en frontera per carboni (MAFC), el PE protegeix la indústria europea dels criteris i preus del carboni de la UE. El MAFC s'assegura que es pagui el mateix preu pels productes procedents de sectors amb altes emissions de carboni que s'importen a la

Com n'assumirem els costos?

Quins avantatges suposa per als joves?

Per al **Parlament Europeu (PE)**, la màxima prioritat és una legislació europea ambiciosa sobre el clima. La Legislació europea sobre el clima del 2021 estableix obligacions vinculants per aconseguir la neutralitat climàtica d'aquí al 2050. Per al 2030, la UE també ha de reduir les seves emissions de gasos d'efecte hivernacle en almenys un 55% en comparació amb els nivells del 1990.

UE. Això garanteix que la indústria europea pugui continuar sent competitiva i serveixi d'exemple per a les empreses a l'estranger.

El **PE** té grans aspiracions quant a l'ús de la terra i la protecció dels boscos. L'ús de la terra i els boscos són embornals de carboni, ja que absorbeixen més CO₂ de l'atmosfera del que alliberen. Gràcies a la reforma i a un control més estricte, la UE reforçarà els nostres embornals de carboni, preservarà la biodiversitat i propiciarà un ús del terra i una silvicultura més respectuosos amb el clima. També s'han pres mesures per reduir la desforestació a tot el món. No es prohibirà cap producte, però ara els productors hauran de demostrar que la seva producció no va contribuir a la desforestació.

La UE està a l'avantguarda d'una informació veraç en matèria de sostenibilitat. Per combatre l'ecopostureig, totes les grans empreses de la UE (unes 50.000) ara estan obligades a compartir dades sobre l'impacte que tenen en les persones i el planeta.

En total, almenys un **30% del pressupost de la UE** donarà suport als objectius climàtics, una quantitat significativa! El Parlament Europeu també s'ha compromès a garantir que ningú no es quedi enrere. Ha adoptat disposicions i ha creat fons com el Fons Social per al Clima i el Fons de Transició Justa per donar suport a les regions més pobres i les llars i les empreses vulnerables que tenen dificultats per tornar-se climàticament neutres.

La neutralitat climàtica i els canvis necessaris per aconseguir-la donaran lloc a una protecció més gran contra els pitjors efectes del canvi climàtic; un aire, una aigua i unes terra més nets; menys residus; opcions de transport més ecològiques, i un futur millor per a les generacions actuals i futures. També crearan noves oportunitats de feina.

Carregador

A finals del 2024, tots els telèfons mòbils, tauletes i càmeres hauran de fer servir el mateix carregador comú.

Per què és important?

Tots hem anat alguna vegada de viatge amb desenes de cables que ocupaven la meitat del nostre equipatge, o tots hem demanat un carregador que després ha resultat que no era compatible amb el nostre telèfon mòbil. A finals del 2024, això ja serà cosa del passat: tots els telèfons mòbils, tauletes i càmeres hauran de fer servir el mateix [carregador comú](#): un port **USB de tipus C**. Per al 2026, també tots els ordinadors portàtils es carregaran a través d'aquest tipus de port.

Aquesta mesura és bona per al medi ambient...

- El carregador comú reduirà els residus electrònics: 11.000 tones menys cada any.
- En reduir la necessitat de tenir molts carregadors diferents, el carregador comú també suposarà un estalvi de matèries primeres.

...i bona per a la teva butxaca

- Amb aquesta mesura, els consumidors de la UE estalviaran uns 250 milions d'euros l'any.
- Els dispositius i els carregadors es vendran per separat. Així podràs triar si vols comprar el dispositiu amb carregador o sense. Per exemple, si només estàs buscant un telèfon nou i el teu carregador encara funciona bé, pots comprar només el telèfon.

Igualtat de drets i oportunitats per a les dones

La igualtat entre homes i dones és un principi fundacional de la Unió Europea.

Directiva sobre transparència salarial

És important tant per a la nostra recuperació social i econòmica com per a la democràcia de la UE en el seu conjunt. El **Parlament Europeu (PE)** va estar al capdavant de dues mesures destinades a garantir la igualtat: la [Directiva sobre transparència salarial](#) i la [Directiva sobre les dones als consells d'administració](#).

Segons la [mitjana](#), les dones a la UE guanyen un 13% menys que els homes que fan la mateixa feina. Aquesta bretxa salarial entre dones i homes només s'ha reduït mínimament en els últims deu anys. L'objectiu de la Directiva sobre transparència salarial és ajudar a eliminar aquesta bretxa. Llavors, què significa a la pràctica?

El **secret salarial està prohibit**. Tant tu (com a treballador) com els representants dels treballadors (per exemple, un sindicat) teniu dret a rebre informació detallada sobre el vostre salari i els nivells retributius mitjans. Això t'ajudarà a saber si hi ha una bretxa salarial (de gènere).

Pots **demanar una indemnització** si et discriminen pel que fa al teu salari. Els **procediments de contractació i avaluació** han de ser neutres en matèria de gènere i no discriminatoris.

Directiva sobre les dones als consells d'administració

A finals del 2026, almenys el **40%** dels llocs de **conseller no executiu** han d'estar ocupats per dones en les empreses de la UE amb més de 249 treballadors.

- En cas d'incompliment, els estats membres podran sancionar les empreses.

Quins avantatges suposa per als joves?

El més important: igualtat de retribució per una mateixa feina! Independentment del teu gènere, pots assegurar-te que reps una remuneració justa per la feina que fas. Al mateix temps, estem esquadant el sostre de vidre i ens assegurem que les dones tinguin una oportunitat justa d'ascendir a les esferes més altes del món empresarial.

Durant aquesta legislatura, el Parlament Europeu (PE) ha adoptat noves normes sobre salaris mínims adequats

Quines són les obligacions?

Decidir un salari mínim és competència nacional. Això vol dir que cada estat membre té dret a fixar el seu propi salari mínim. Té sentit, ja que el cost de la vida és molt diferent en els diferents estats membres. Tanmateix, les noves normes estableixen **estàndards per als estats membres sobre el que hauria de ser un salari mínim adequat**. Les noves normes també respecten les pràctiques nacionals per fixar salaris: si un estat membre s'ha assegurat que es protegeixen els drets i els ingressos dels treballadors, les normes existents no s'han de debilitar.

Quins avantatges suposa per als joves?

per a tots els treballadors de la UE. El cost de la vida està augmentant i el PE es vol assegurar que els treballadors rebin un salari just per la seva feina. A finals del 2024 com a molt tard, tots els estats membres hauran de disposar d'un salari mínim.

Els treballadors tindran dret a una **indemnització** si no es respecten les normes del salari mínim.

Les noves normes també promouen la negociació col·lectiva, especialment als estats membres en què la **negociació col·lectiva** cobreix menys del 80% dels treballadors. La negociació col·lectiva és un procés en el qual els ocupadors negocien amb organitzacions de treballadors (com els sindicats) per establir les condicions de treball, que inclouen la remuneració i l'horari.

Les noves normes també obliguen els estats membres a establir un **sistema d'execució i control**. Per exemple, les inspeccions estan destinades a prevenir i enfrontar-se a situacions en què els treballadors fan hores extres no registrades.

Un salari just! Els joves poden estar tranquils: la seva feina es remunerarà segons unes normes d'acord amb el cost de la vida. Gràcies a aquestes normes, els treballadors també tindran més poder de negociació per obtenir salaris adequats.

Guia per a moderadors del joc de rols virtual