

Εγχειρίδιο χρήσης για τον διοργανωτή του εικονικού παιχνιδιού ρόλων



Ευρωπαϊκό Κοινοβούλιο

1. Εισαγωγή

1.1 Σκοπός του εγχειριδίου χρήσης

3

2. Πληροφορίες για το παιχνίδι

2.1 Στόχοι

4

2.2 Σε ποιον απευθύνεται το παιχνίδι

5

2.3 Θέματα του παιχνιδιού

2.4 Επισκόπηση

3. Πώς παίζεται το παιχνίδι

3.1 Μέγεθος ομάδας

6

3.2 Διάρκεια

3.3 Επισκόπηση

3.4 Διαμόρφωση αίθουσας

7

3.5 Υλικό που χρειάζεται

8

3.6 Τεχνικός εξοπλισμός

3.7 Πώς να ξεκινήσετε και να παίξετε το παιχνίδι

9

4. Το παιχνίδι βήμα προς βήμα

4.1 Έναρξη του παιχνιδιού

10

4.2 Εισαγωγή στη νομοθετική διαδικασία και οδηγίες για το παιχνίδι

11

4.3 Εισαγωγή στις πολιτικές ομάδες

4.4 Εισαγωγή στις ομάδες επιτροπής και ψηφοφορία

12

4.5 Εκ νέου συνεδρίαση των πολιτικών ομάδων

4.6 Συζήτηση και ψηφοφορία στην ολομέλεια, μέρος I

13

4.7 Μεγάλη ανατροπή

14

4.8 Σύνοδος ολομέλειας και ψηφοφορία, μέρος II

4.9 Αντιδράσεις των ενδιαφερόμενων μερών και πληροφορίες σχετικά με το παιχνίδι

4.10 Σε περίπτωση απόρριψης

5. Πριν από το παιχνίδι

5.1 Πώς να εκπροσωπήσω απόψεις διαφορετικές από τις δικές μου

15

5.2 Γνωριμία με την Ευρωπαϊκή Ένωση

17

5.3 Γνωριμία με το Ευρωπαϊκό Κοινοβούλιο

18

5.3.1 Τι είναι το Ευρωπαϊκό Κοινοβούλιο και πώς λειτουργεί;

19

5.3.2 Ψηφιακό ταξίδι στο Ευρωπαϊκό Κοινοβούλιο

6. Κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού

6.1 Ενημερωτικά στοιχεία

21

6.2 Γλωσσάριο

25

6.3 Κανόνες του παιχνιδιού

29

7. Μετά το παιχνίδι

7.1 Συνάντηση απολογισμού

31

7.2 Γραπτά σχόλια ή αξιολόγηση

32

7.3 Mazi.eu

7.4 Εμπειρία Ευρώπη

8. Παραρτήματα

8.1 Παράρτημα I: Έντυπο αξιολόγησης/σχολίων

33

8.2 Παράρτημα II: Εκτυπώσεις για το παιχνίδι

34

1. Εισαγωγή

Καλώς ήλθατε στο εγχειρίδιο χρήσης για τον διοργανωτή του εικονικού παιχνιδιού ρόλων του Ευρωπαϊκού Κοινοβουλίου

1.1 Σκοπός του εγχειριδίου χρήσης



Εικόνα χαρακτήρα που εμφανίζεται στο παιχνίδι: υποθετικός πρόεδρος της επιτροπής ENVI, ένας νεαρός άνδρας με κοστούμι

Στο εγχειρίδιο αυτό θα βρείτε μια γενική επισκόπηση του παιχνιδιού, καθώς και υλικό που θα προσφέρει σ' εσάς και στους παίκτες σας μια γόνιμη και βιωματική εμπειρία μάθησης.

Θα βρείτε επίσης όλες τις πληροφορίες που χρειάζεστε για την ομαλή διεξαγωγή του παιχνιδιού, καθώς και για το πώς να προετοιμάσετε τους παίκτες, ώστε να ζήσουν την καλύτερη δυνατή εμπειρία τόσο πριν, όσο και κατά τη διάρκεια, αλλά και μετά το παιχνίδι.

Το εγχειρίδιο αυτό περιγράφει επίσης μια σειρά από πρόσθετες προπαρασκευαστικές δραστηριότητες που μπορούν να βοηθήσουν τους παίκτες να μπουν στους ρόλους τους. Θα βρείτε ακόμη πληροφορίες για το πώς μπορείτε - μετά το πέρας του παιχνιδιού και εφόσον σας το επιτρέπει ο χρόνος σας - να διοργανώσετε μια συνάντηση απολογισμού, η οποία θα εστιάζει στο τι αποκόμισαν οι παίκτες συνολικά από τη συμμετοχή τους.

Σας ευχόμαστε καλή διασκέδαση!

Το εγχειρίδιο αυτό προορίζεται ως εργαλείο υποστήριξης για διοργανωτές παιχνιδιών σε διάφορα εκπαιδευτικά περιβάλλοντα:

- Εκπαιδευτικοί σε σχολεία με μαθητές ηλικίας 16 ετών και άνω·
- Εκπαιδευτές και εργαζόμενοι σε προγράμματα και δραστηριότητες μη τυπικής εκπαίδευσης·
- Εργαζόμενοι σε τοπικά κοινοτικά κέντρα ή κέντρα νεολαίας ή σε παρόμοιες υπηρεσίες·
- Κάθε άλλο περιβάλλον που θα μπορούσε να είναι κατάλληλο για να παίξει κανείς το παιχνίδι, με σεβασμό στον σκοπό για τον οποίο προορίζεται.

Το εγχειρίδιο αυτό παρέχει στους διοργανωτές τις πληροφορίες που χρειάζονται για το πώς να οργανώσουν το παιχνίδι διαδικτυακά και τι υλικό χρειάζεται να υπάρχει στην αίθουσα για να παίξει κανείς το παιχνίδι, καθώς και μια βήμα προς βήμα περιγραφή της ροής του παιχνιδιού.

Επιπλέον, θα βρείτε γενικές πληροφορίες σχετικά με την ΕΕ και το **Κοινοβούλιο**, προτάσεις για προπαρασκευαστικές δραστηριότητες με τις οποίες μπορείτε να βοηθήσετε τους παίκτες να μπουν στους ρόλους τους, καθώς και ορισμένες ενδεικτικές ερωτήσεις για μια πιθανή συνάντηση απολογισμού την οποία μπορείτε να διοργανώσετε μετά το πέρας του παιχνιδιού και στην οποία μπορείτε να εστιάσετε στο τι έμαθαν οι παίκτες από το παιχνίδι.

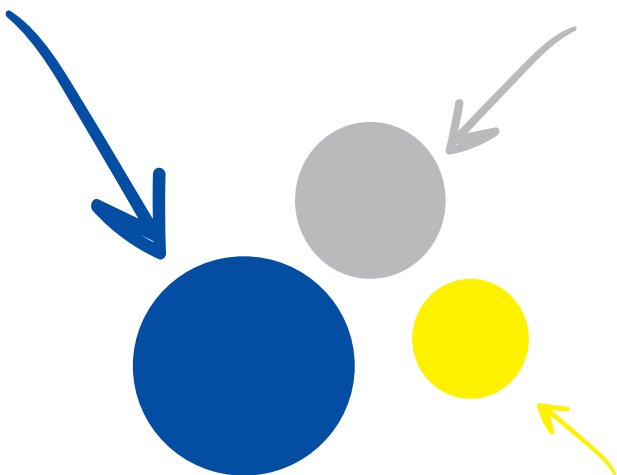
2. Πληροφορίες για το παιχνίδι

Το εικονικό παιχνίδι ρόλων είναι μια προσομοίωση της διαδικασίας λήψης αποφάσεων στην Ευρωπαϊκή Ένωση.

Κάθε παίκτης μπαίνει στη θέση ενός **βουλευτή του Ευρωπαϊκού Κοινοβουλίου (ευρωβουλευτή)** και τοποθετείται σε μια υποθετική πολιτική ομάδα. Μαζί με τους άλλους **ευρωβουλευτές**, οι παίκτες πρέπει να συζητήσουν, να διαπραγματευτούν, να βρουν συμβιβασμούς και να ψηφίσουν επί μίας νομοθετικής πρότασης που έχει ως στόχο τη βελτίωση της ζωής των ανθρώπων σε ολόκληρη την **Ευρωπαϊκή Ένωση**. Προσφέροντας μια απλουστευμένη εκδοχή της νομοθετικής διαδικασίας της **ΕΕ**, το παιχνίδι έχει ως στόχο να διευκολύνει τους παίκτες να κατανοήσουν τον ρόλο του **Κοινοβουλίου** στη συνολική διαδικασία, καθώς και να εξοικειωθούν με το έργο και τις αρμοδιότητες των **ευρωβουλευτών** ως άμεσα εκλεγμένων εκπροσώπων των πολιτών. Στόχος είναι να ζήσουν οι παίκτες μια άμεση εμπειρία δημοκρατίας και να πειστούν να γίνουν ενεργοί πολίτες.

Το παιχνίδι έχει σχεδιαστεί για να παίζεται από ομάδες

2.1 Στόχοι



σε διαφορετικά εκπαιδευτικά περιβάλλοντα, από σχολικές αίθουσες μέχρι κέντρα νεότητας και προγράμματα μη τυπικής εκπαίδευσης. Οι παίκτες κάθονται και αλληλεπιδρούν στον ίδιο χώρο παίζοντας το παιχνίδι στις δικές τους συσκευές και ακολουθώντας τις οδηγίες που εμφανίζονται στην οθόνη του διοργανωτή. Το παιχνίδι μπορεί επίσης να παιχτεί σε συνθήκες διαφορετικές από αυτές που περιγράφονται παραπάνω. Παίκτης μπορεί να γίνει κάθε άτομο ηλικίας 16 ετών και άνω, υπό την προϋπόθεση ότι το παιχνίδι θα χρησιμοποιείται για τον σκοπό για τον οποίο προορίζεται.

Το παιχνίδι εντάσσεται στο «**Ψηφιακό Ταξίδι στο Ευρωπαϊκό Κοινοβούλιο**», ένα έργο που έχει ως στόχο να φέρει το Κοινοβούλιο πιο κοντά στους ανθρώπους σε όλη την Ευρώπη. Η πλατφόρμα αυτή προσφέρει διάφορα διαδραστικά εργαλεία στο διαδίκτυο τα οποία σας επιτρέπουν να εξερευνήσετε το θεσμικό όργανο και να εξοικειωθείτε με το έργο των **ευρωβουλευτών** και με την ιστορία της Ευρώπης.

Μάθετε περισσότερα για το Ψηφιακό Ταξίδι [εδώ](#).

Μέσω αυτής της συναρπαστικής και διαδραστικής εκπαιδευτικής εμπειρίας, το **Ευρωπαϊκό Κοινοβούλιο** θέλει να δώσει στους νέους σε όλη την Ευρώπη την ευκαιρία να μπουν στη θέση ενός ευρωβουλευτή και να δουν πώς ψηφίζονται οι νόμοι και πώς παίρνονται οι αποφάσεις στην ΕΕ. Και όλα αυτά μέσα στα σχολεία και τους άλλους κοινωνικούς χώρους στους οποίους συχνάζουν.

Το παιχνίδι αναδεικνύει τη σημασία της συνεργασίας για το ευρύτερο καλό της κοινωνίας, ενθαρρύνοντας τον συμβιβασμό και την αλληλεπίδραση μεταξύ των παικτών και παρέχοντάς τους τη δυνατότητα να βελτιώσουν τις δεξιότητές τους, όπως είναι η διπλωματία και το να μιλούν μπροστά σε κοινό.

Τέλος, το **Κοινοβούλιο** ελπίζει ότι το εικονικό παιχνίδι ρόλων θα παρακινήσει τους ανθρώπους να συμμετέχουν πιο ενεργά στην καθημερινή τους ζωή στις δημοκρατικές διαδικασίες στην Ευρώπη και να τους παροτρύνει να ψηφίσουν στις ευρωεκλογές, βοηθώντας τους να κατανοήσουν καλύτερα πώς λειτουργεί η **Ευρωπαϊκή Ένωση** και ποιος είναι ο ρόλος του **Κοινοβουλίου** ως εκπροσώπου των **πολιτών της ΕΕ**.

2. Πληροφορίες για το παιχνίδι

2.2

Σε ποιον απευθύνεται το παιχνίδι

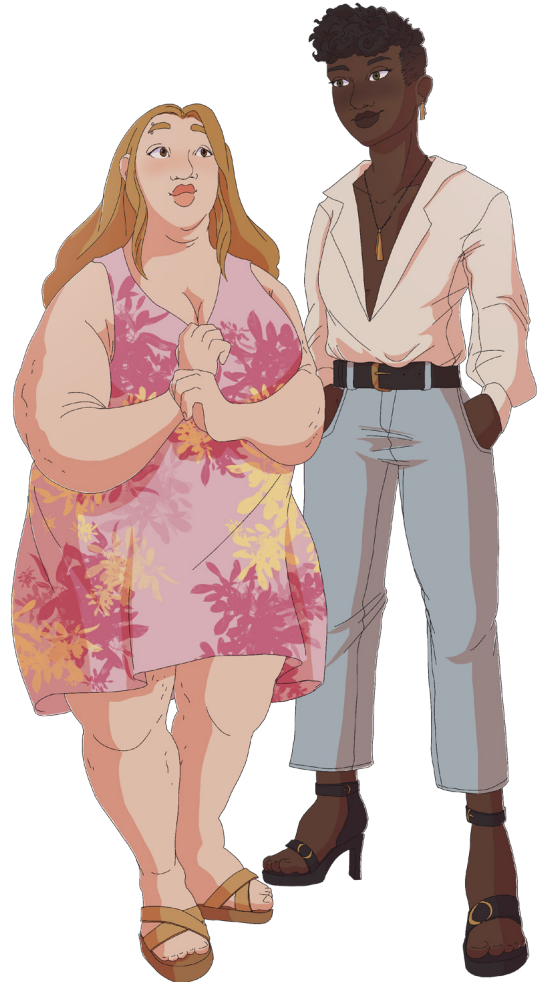
Το εικονικό παιχνίδι ρόλων απευθύνεται κυρίως σε νέους ηλικίας **16 μέχρι 18** ετών, χωρίς προηγούμενη γνώση της Ευρωπαϊκής Ένωσης ή του Ευρωπαϊκού Κοινοβουλίου.

Στο παιχνίδι μπορεί όμως να συμμετάσχει οποιοσδήποτε άνθρωπος άνω των 16 ετών, ανεξαρτήτως γνώσεων και εμπειρίας.

2.3

Θέματα του παιχνιδιού

- Ευρωπαϊκό Κοινοβούλιο
- Διαδικασία λήψης αποφάσεων
- Νομοθετική διαδικασία της ΕΕ
- Ευρωπαϊκή Ένωση
- Συμμετοχική δημοκρατία
- Ανάπτυξη κοινωνικών δεξιοτήτων



Εικόνα χαρακτήρων που εμφανίζονται στο παιχνίδι: δύο νεαρές γυναίκες, ιδιοκτήτριες ανεξάρτητων καταστημάτων, ντυμένες με καθημερινά ρούχα

2.4

Επισκόπηση

Παρόλο που για να παίξει κανείς χρειάζεται να συνδεθεί με το παιχνίδι διαδικτυακά, δεν συλλέγονται προσωπικά δεδομένα.

Πρόκειται για διαδικτυακή εφαρμογή την οποία μπορεί να ανοίξει ο παίκτης μέσω **URL** σε πρόγραμμα περιήγησης στη συσκευή του (τηλέφωνο, ταμπλέτα, υπολογιστή) χωρίς να κατεβάσει τίποτα. Δεν απαιτείται λογαριασμός σύνδεσης.

Στην αρχή του παιχνιδιού κάθε παίκτης λαμβάνει τυχαία ένα υποθετικό όνομα **ευρωβουλευτή**, πράγμα που σημαίνει ότι δεν ζητείται όνομα, ηλικία ή οποιαδήποτε άλλη προσωπική πληροφορία από τον παίκτη.

Η **διεύθυνση IP** είναι πάντα η ίδια για όλους τους παίκτες σε κάθε συνεδρία παιχνιδιού. Δεν καταγράφονται η γεωγραφική θέση ή άλλα δεδομένα των παικτών. Το παιχνίδι αποθηκεύει δύο πληροφορίες στη συσκευή του παίκτη: το **PlayerID**, που αποδίδεται τυχαία, και την κατάσταση του παιχνιδιού.

Για να λειτουργήσει σωστά το παιχνίδι, χρησιμοποιεί **δεδομένα τοπικής αποθήκευσης** (ένα έγγραφο που φορτώνεται στο πρόγραμμα περιήγησης), τα οποία διαγράφονται και αφαιρούνται μετά το τέλος του παιχνιδιού ή μετά από 12 λεπτά αδράνειας στο παιχνίδι.

Τα δεδομένα **τοπικής αποθήκευσης** έχουν σχεδιαστεί για να παραμένουν «**τοπικά**». Αυτό σημαίνει ότι τα αποθηκευμένα δεδομένα δεν αποστέλλονται μέσω δικτύου σε κάποιον διακομιστή. Τα **δεδομένα τοπικής αποθήκευσης** παραμένουν στη συσκευή. Αυτό σημαίνει ότι αν ο παίκτης κλείσει το πρόγραμμα περιήγησης, μπορεί να επιστρέψει αργότερα στο σημείο στο οποίο βρισκόταν το παιχνίδι, εκτός αν είχε ανοίξει το πρόγραμμα σε λειτουργία ανώνυμης περιήγησης.

3. Πώς παίζεται το παιχνίδι

3.1 Μέγεθος ομάδας



Εικόνα όλων των χαρακτήρων του παιχνιδιού στην οποία εμφανίζονται μαζί ως ομάδα

Για την καλύτερη δυνατή εμπειρία στο παιχνίδι, συνιστάται η ομάδα σας να αποτελείται από 16 μέχρι 28 παίκτες. Το παιχνίδι μπορεί να υποστηρίξει συνολικά από 12 έως 40 παίκτες.

3.2 Διάρκεια

Το παιχνίδι διαρκεί περίπου 60 λεπτά. Μπορείτε να προσθέσετε επιπλέον 30 λεπτά για μια συνάντηση απολογισμού.



3.3 Επισκόπηση

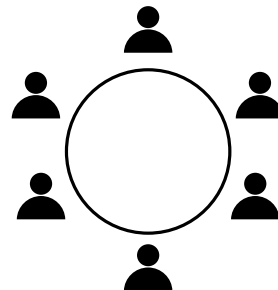
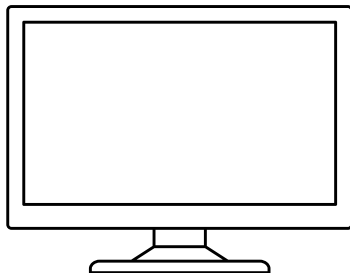
Το εικονικό παιχνίδι ρόλων έχει σχεδιαστεί για να παίζεται με τον **διοργανωτή** και τους **παίκτες** στον ίδιο χώρο και συνδεδεμένους με τις δικές τους συσκευές μέσω δικτύου στο παιχνίδι.

Παρακάτω θα βρείτε πληροφορίες σχετικά με το πώς να διαμορφώσετε τον χώρο, καθώς και τα απαραίτητα τεχνικά βήματα για να ξεκινήσετε και να παίξετε το παιχνίδι.

Στη διάρκεια του παιχνιδιού οι παίκτες θα κληθούν να συνεδριάσουν με τρεις διαφορετικές συνθέσεις, ανάλογα με τη δραστηριότητα (π.χ. συζήτηση, ψηφοφορία):

- **Πολιτικές ομάδες:** στην αρχή του παιχνιδιού, οι παίκτες χωρίζονται τυχαία σε τέσσερις διαφορετικές πολιτικές ομάδες (Αλληλεγγύη, Οικολογία, Παράδοση και Ελευθερία). Σε διάφορα στάδια του παιχνιδιού, οι παίκτες θα πρέπει να συναντιούνται με τους συναδέλφους τους από την πολιτική τους ομάδα, για να συζητήσουν τι στάση θα κρατήσουν στις ψηφοφορίες.
- **Ομάδες επιτροπής:** οι παίκτες χωρίζονται τυχαία σε δύο ομάδες επιτροπής για να συζητήσουν και να ψηφίσουν επί των τροπολογιών που τους έχουν ανατεθεί.
- **Ολομέλεια:** οι παίκτες κάθονται όλοι μαζί (π.χ. σε έναν μεγάλο κύκλο) για να συζητήσουν και να ψηφίσουν. Αυτή η φάση συμβαίνει δύο φορές στη διάρκεια του παιχνιδιού. Την πρώτη φορά οι παίκτες που έχουν οριστεί ως εκπρόσωποι των πολιτικών τους ομάδων θα κληθούν να μιλήσουν και να πείσουν τους συναδέλφους τους σχετικά με το πώς πρέπει να προχωρήσει το Κοινοβούλιο.

3. Πώς παίζεται το παιχνίδι



3.4

Διαμόρφωση αίθουσας

Επειδή οι παίκτες θα κληθούν να συνεδριάσουν σε διαφορετικές συνθέσεις στα διάφορα στάδια του παιχνιδιού, είναι σημαντικό να επιλέξετε μια αίθουσα που μπορείτε να την προσαρμόσετε εύκολα στις ανάγκες σας και η οποία θα είναι αρκετά μεγάλη, ώστε να χωράει άνετα όλους τους παίκτες.

Ανεξάρτητα από το πού κάθονται οι παίκτες, θα πρέπει να μπορούν να βλέπουν την οθόνη του διοργανωτή και να ακολουθούν τις οδηγίες ανά πάσα στιγμή. Ο διοργανωτής θα πρέπει να έχει πάντα πλήρη εικόνα της ομάδας και των προφίλ των παικτών, ώστε να είναι σε θέση να παρέχει υποστήριξη, όπου και όταν χρειάζεται.

Με βάση τα παραπάνω, έχετε υπόψη σας τις παρακάτω συστάσεις.

- Η αίθουσα θα πρέπει να διαθέτει σταθερή σύνδεση Wi-Fi, ώστε όλοι οι παίκτες να μπορούν να συνδεθούν ταυτόχρονα και να παραμένουν συνδεδεμένοι καθ' όλη τη διάρκεια του παιχνιδιού (εκτός αν χρησιμοποιούν τη δική τους σύνδεση δεδομένων).
- Στην αίθουσα θα πρέπει να υπάρχει μια μεγάλη οθόνη που να μπορεί να συνδεθεί με υπολογιστή και να είναι ορατή σε όλους τους παίκτες.
- Η αίθουσα θα πρέπει γενικά να διαθέτει αρκετό χώρο για να μπορούν οι παίκτες να χωρίζονται εύκολα και να συνέρχονται στις διαφορετικές συνθέσεις των ομάδων. Τυχόν έπιπλα θα πρέπει να μπορούν να μετακινούνται εύκολα.

• Θα πρέπει να υπάρχει τουλάχιστον μία θέση ανά παίκτη (όχι απαραίτητα καρέκλα: μπορείτε να χρησιμοποιήσετε μαξιλάρια, σκαμπό, κτλ.).

• Ιδανικό ξεκίνημα για το παιχνίδι είναι να σχηματίσουν όλοι οι παίκτες ένα μεγάλο κύκλο στον οποίο μπορούν να βλέπουν ο ένας τον άλλο.

• Η αίθουσα πρέπει να είναι χωρισμένη σε τέσσερις περιοχές (μία για κάθε πολιτική ομάδα), από τις οποίες οι παίκτες θα πρέπει να μπορούν να βλέπουν ανά πάσα στιγμή την οθόνη του διοργανωτή, χωρίς να τους εμποδίζουν οι άλλες ομάδες. Οι περιοχές της αίθουσας θα πρέπει να είναι αρκετά μεγάλες, ώστε να μπορεί η καθεμία να χωράει το ένα τέταρτο των παικτών.

• Καθορίστε δύο περιοχές στις οποίες θα συνεδριάζουν οι ομάδες των επιτροπών. Αυτές μπορούν να είναι και οι περιοχές που έχουν προβλεφθεί για τις πολιτικές ομάδες. Οι περιοχές της αίθουσας θα πρέπει να είναι αρκετά μεγάλες, ώστε να μπορεί η καθεμία να χωράει τους μισούς παίκτες.

• Ορίστε ένα σημείο από το οποίο οι εκπρόσωποι των πολιτικών ομάδων θα μπορούν να απευθύνονται σε όλους τους παίκτες. Το σημείο μπορεί να είναι το ίδιο για όλους τους εκπροσώπους. Αν η ομάδα κάθεται σχηματίζοντας ένα μεγάλο κύκλο, οι εκπρόσωποι μπορούν απλά να σηκωθούν και να μιλήσουν.

• Κάθε πολιτική ομάδα πρέπει να έχει στυλό και κάρτες δραστηριότητας (βλέπε Παράρτημα II) για να καταγράφει τα επιχειρήματα και τα σημεία στα οποία θέλει να αναφερθεί στις τοποθετήσεις της.

ΣΗΜΑΝΤΙΚΟ! Αν δεν μπορείτε να διαμορφώσετε την αίθουσα με τον «ιδανικό» τρόπο που περιγράφεται παραπάνω, μπορείτε να αφήσετε τη φαντασία σας ελεύθερη. Φροντίστε απλώς να μπορούν οι παίκτες να βλέπουν την οθόνη του διοργανωτή σε όλη τη διάρκεια του παιχνιδιού.

3. Πώς παίζεται το παιχνίδι

3.5

Υλικό που χρειάζεται

Μπορείτε να παίξετε το εικονικό παιχνίδι ρόλων χωρίς πρόσθετο υλικό. Ωστόσο, για να αποκομίσουν οι παίκτες την καλύτερη δυνατή εμπειρία, συνιστάται να προμηθευτείτε τα εξής:

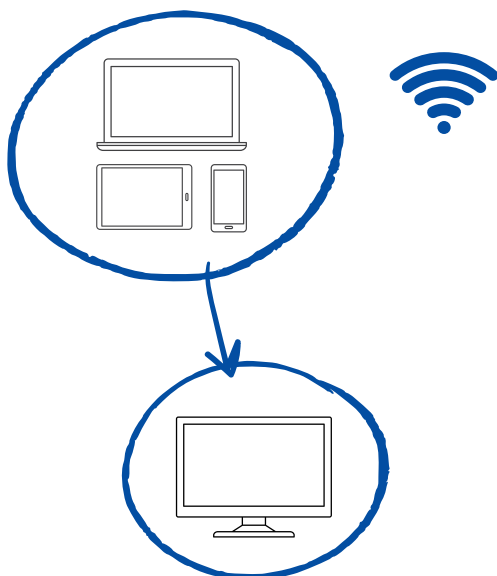
- ένα στυλό ανά παίκτη·
- κολλητική ταινία και ψαλίδι·
- έναν εκτυπωτή·
- κάρτες δραστηριότητας για να μπορούν οι παίκτες να προετοιμάζονται για τις διαπραγματεύσεις και τις τοποθετήσεις τους (ανατρέξτε στο Παράρτημα II)·
- εκτυπώσεις των λογότυπων των πολιτικών ομάδων και των πινακίδων των επιτροπών (ανατρέξτε στο Παράρτημα II) για τη σήμανση των χώρων που έχουν οριστεί στην αίθουσα·
- κωδικός QR για την εύκολη πρόσβαση των παικτών στο παιχνίδι (ανατρέξτε στο Παράρτημα II)·
- έντυπα σχολίων/αξιολόγησης (ανατρέξτε στο Παράρτημα I).



Εικόνα χαρακτήρα που εμφανίζεται στο παιχνίδι: νεαρή εθελόντρια του mazi.eu που φοράει γυαλιά

3.6

Τεχνικός εξοπλισμός



Για να διοργανώσετε ένα παιχνίδι χρειάζεστε: μια συσκευή που να μπορεί να συνδεθεί στο διαδίκτυο, όπως **φορητό** ή σταθερό υπολογιστή ή ταμπλέτα, με ευρυζωνική σύνδεση τουλάχιστον **5 Mbps**.

- **οθόνη, προβολέα ή τηλεόραση** που να είναι αρκετά μεγάλη ώστε να μπορούν να τη βλέπουν όλοι οι παίκτες, με ελάχιστη ανάλυση οθόνης **1280 x 720px**, για την καλύτερη δυνατή εμπειρία·
- ένα σύγχρονο πρόγραμμα περιήγησης ιστού, όπως:
 - **Chrome 96** ή νεότερο,
 - **Firefox 95.0** ή νεότερο,
 - **Safari 15** ή νεότερο,
 - **Edge 96.0** ή νεότερο.

Κάθε παίκτης χρειάζεται να έχει μια δική του συσκευή που να συνδέεται στο διαδίκτυο, όπως **smartphone**, **ταμπλέτα** ή **λάπτοπ**.

3. Πώς παίζεται το παιχνίδι

3.7

Πώς να ξεκινήσετε και να παίξετε το παιχνίδι

Για να ξεκινήσετε το παιχνίδι ως διοργανωτής, πηγαίνετε [εδώ](#) και κάντε κλικ στο κουμπί «**Νέο παιχνίδι**». Θα σας ζητηθεί να επιλέξετε ένα σενάριο και στη συνέχεια θα εμφανιστεί μια οθόνη σύνδεσης και ένας **κωδικός δωματίου**. Δώστε αυτόν τον κωδικό στους παίκτες που θέλουν να συμμετάσχουν στο παιχνίδι σας.

Οι παίκτες μπορούν να μπουν στο παιχνίδι πηγαίνοντας [εδώ](#) (ή σκανάροντας τον κωδικό QR που θα βρείτε στο **Παράρτημα II**) και κάνοντας κλικ στο κουμπί «**Συμμετοχή στο παιχνίδι**». Θα τους ζητηθεί να εισαγάγουν τον κωδικό της αίθουσας, ο οποίος εμφανίζεται στην οθόνη του διοργανωτή.

Μόλις μπουν όλοι, κάντε κλικ στο κουμπί «**Εναρξη**» για να ξεκινήσετε το παιχνίδι. Ως επί το πλείστον, το παιχνίδι εκτυλίσσεται αυτόματα, όμως χρειάζεται ο διοργανωτής να ξεκινήσει τις συζητήσεις και τους γύρους ψηφοφορίας μέσα στην αίθουσα. Για να βοηθήσουμε τον διοργανωτή σε αυτό το καθήκον του, δημιουργήσαμε μια ενότητα σε αυτόν το εγχειρίδιο που ονομάζεται «**Βήμα προς βήμα**», στην οποία περιγράφονται αναλυτικά τα βήματα του παιχνιδιού και τι μπορεί να κάνει να γίνει η δουλειά αυτή πιο εύκολη.

Σημαντικό! Ως διοργανωτής, μπορείτε να διακόψετε και να παραλείψετε στάδια και χρονομετρημένες συζητήσεις, συμπεριλαμβανομένων των ψηφοφοριών. Να θυμάστε όμως ότι δεν μπορείτε να επιστρέψετε σε στάδια του παιχνιδιού που έχετε παραλείψει ή έχετε ήδη παίξει!

Αν αποσυνδεθεί κάποιος παίκτης

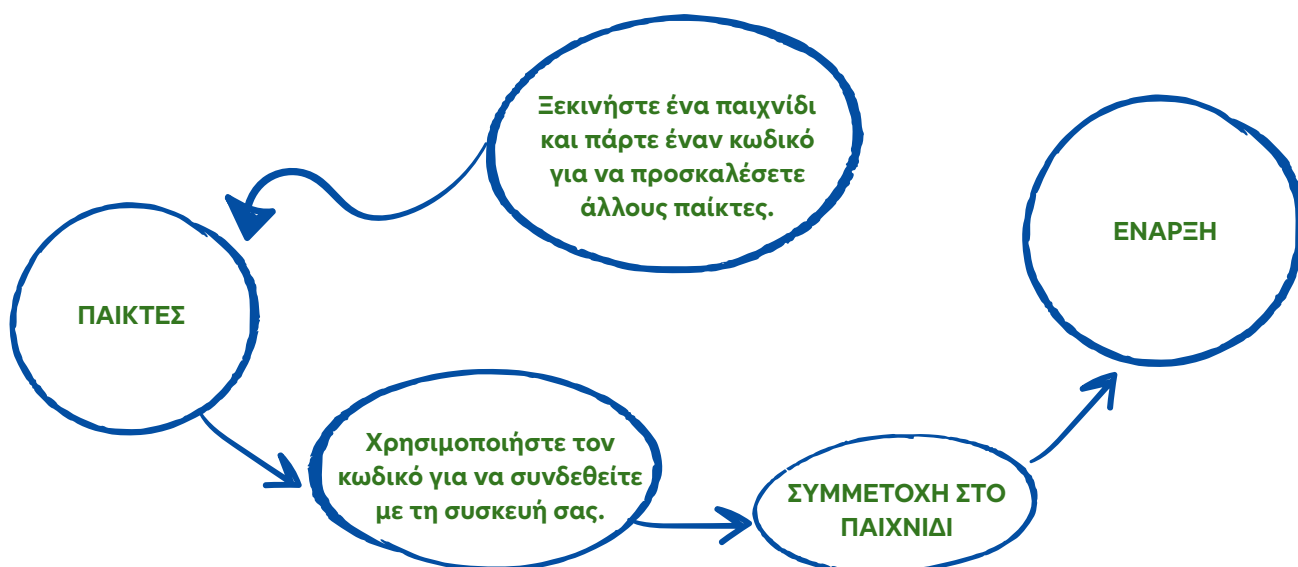
Αν ένας παίκτης αποσυνδεθεί από το παιχνίδι επειδή έκλεισε το πρόγραμμα περιήγησης, αποσυνδέθηκε από το ίντερνετ ή κάτι παρόμοιο, μπορεί να ξαναμπει στο παιχνίδι πηγαίνοντας [εδώ](#) και πατώντας στο κουμπί «**Συμμετοχή**».

Αν ο παίκτης αποσυνδεθεί για λιγότερο από 12 λεπτά, μπορεί να επιστρέψει στο παιχνίδι ως ο ίδιος **ευρωβουλευτής**.

Εάν ο παίκτης παραμείνει σε αδράνεια ή αποσυνδεθεί για περισσότερα από 12 λεπτά, δεν θα μπορεί να επανέλθει με το ίδιο όνομα και ενδέχεται να τοποθετηθεί σε διαφορετική πολιτική ομάδα.

Αν χρειαστεί να κάνετε επανεκκίνηση του παιχνιδιού

Αν για οποιοδήποτε λόγο χρειαστεί να κάνετε επανεκκίνηση του παιχνιδιού, κλείστε το πρόγραμμα περιήγησης και ζητήστε από τους παίκτες να κάνουν το ίδιο. Μπορείτε να ξεκινήσετε μια νέα συνεδρία του παιχνιδιού 3 λεπτά μετά το κλείσιμο της προηγούμενης συνεδρίας.



4. Το παιχνίδι βήμα προς βήμα

Για να βοηθήσουμε το έργο του διοργανωτή, εδώ θα βρείτε μια επισκόπηση των διαφόρων σταδίων του παιχνιδιού, μαζί με κάποιες συμβουλές για καλύτερη διαχείριση και οργάνωση της συνεδρίας και του χώρου.

Σε γενικές γραμμές, δεδομένης και της διαδραστικής φύσης του παιχνιδιού, καλό είναι να ενθαρρύνετε τους παίκτες να κρατήσουν τις ερωτήσεις τους για αργότερα, για παράδειγμα για τη συνάντηση απολογισμού.

Το παιχνίδι είναι σχεδιασμένο να κυλάει από μόνο του, καθώς οι κύριοι χαρακτήρες – η **Marie**, η πρόεδρος του Ευρωπαϊκού Κοινοβουλίου, και ο **Conor**, ο πρόεδρος της επιτροπής ENVI – καθοδηγούν τους παίκτες σε κάθε βήμα. Ο ρόλος του διοργανωτή είναι κυρίως να διασφαλίζει ότι οι παίκτες έχουν τον χώρο, το υλικό και την τεχνική υποστήριξη που χρειάζονται προκειμένου να εντρυφήσουν με τον καλύτερο δυνατό τρόπο στον ρόλο τους ως **ευρωβουλευτών**. Κάποιες φορές, μπορεί να χρειαστεί να ενθαρρύνετε τους παίκτες σας, ιδιαίτερα στις συζητήσεις και τις τοποθετήσεις τους, για να μπορέσουν να καταλήξουν σε συμβιβασμούς προς όφελος των πολιτών της ΕΕ.

Οι μόνες ενέργειες που χρειάζεται να κάνει ο διοργανωτής στην οθόνη είναι να ξεκινά τις χρονομετρημένες συζητήσεις, τις ψηφοφορίες και τα διάφορα στάδια του παιχνιδιού (οι σχετικές οδηγίες εμφανίζονται στην οθόνη του διοργανωτή). Ο διοργανωτής μπορεί ανά πάσα στιγμή να διακόψει ή να παραλείψει χρονομετρημένες συζητήσεις μέσω των ειδικών κουμπιών στην κάτω αριστερή πλευρά της οθόνης. Ωστόσο, δεν υπάρχει δυνατότητα να επιστρέψετε σε στάδια του παιχνιδιού που έχουν παραλειφθεί ή έχουν ήδη παιχτεί.



Ξεκινάμε!

Εικόνα του χαρακτήρα της προέδρου του Ευρωπαϊκού Κοινοβουλίου, όπως εμφανίζεται στο παιχνίδι: μια μεσήλικη γυναίκα που κρατά φακέλους με χαρτιά στα χέρια της

4. Το παιχνίδι βήμα προς βήμα

4.1

Έναρξη του παιχνιδιού

Αφού κάνετε κλικ στο κουμπί «**Νέο παιχνίδι**» και επιλέξετε ένα σενάριο, πείτε στους παίκτες να μπουν στο παιχνίδι πηγαίνοντας [εδώ](#) ή σκανάροντας τον **κωδικό QR** που θα βρείτε στο **Παράρτημα II**. Σε αυτό το στάδιο κάθε παίκτης αναλαμβάνει τον ρόλο ενός **ευρωβουλευτή**, ο οποίος κατάγεται από συγκεκριμένη χώρα και ανήκει σε συγκεκριμένη πολιτική ομάδα.

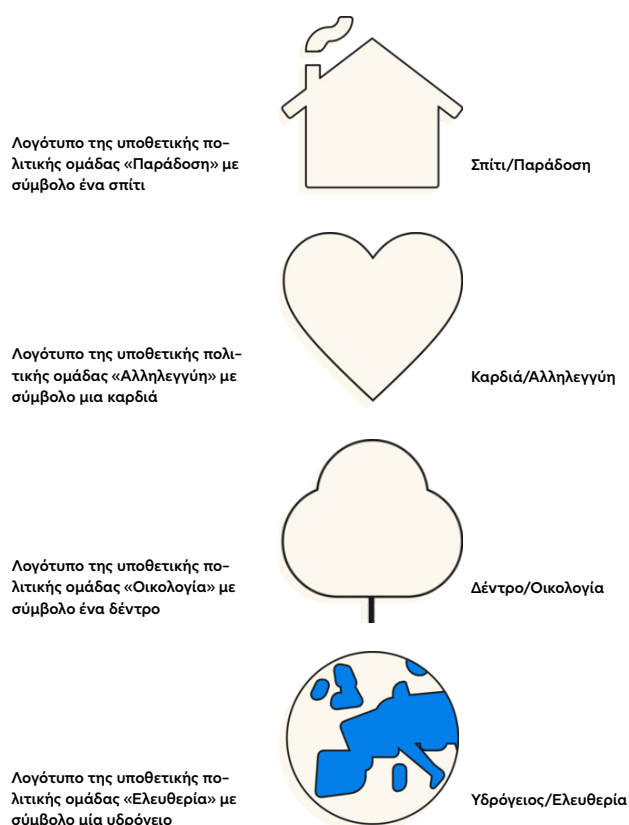
4.2

Εισαγωγή στη νομοθετική διαδικασία και οδηγίες για το παιχνίδι

Αφού μπουν στο παιχνίδι όλοι οι παίκτες, η **Marie, η πρόεδρος του Ευρωπαϊκού Κοινοβουλίου**, θα τους καλωσορίσει ως νεοεκλεγέντες **ευρωβουλευτές**. Μόλις ο διοργανωτής κάνει κλικ στο κουμπί «Ξεκινάμε!», η Marie θα παρουσιάσει τις λεπτομέρειες της νομοθετικής πρότασης που θα συζητήσουν οι ευρωβουλευτές, καθώς και ορισμένες πτυχές του παιχνιδιού.

4.3

Εισαγωγή στις πολιτικές ομάδες



Σε αυτό το στάδιο οι παίκτες **εντάσσονται στις πολιτικές ομάδες στις οποίες έχουν τοποθετηθεί**. Η τοποθέτηση σε πολιτική ομάδα γίνεται τυχαία και οι παίκτες δεν μπορούν να αλλάξουν πολιτική ομάδα. Αν πιστεύετε ότι μπορεί να είναι δύσκολο για τους παίκτες να εκπροσωπήσουν απόψεις διαφορετικές από τις δικές τους, συνιστάται να οργανώσετε μια συνάντηση πριν από το παιχνίδι για να εξασκηθούν οι παίκτες στο παίξιμο ρόλων. **Προτεινόμενες δραστηριότητες μπορείτε να βρείτε στην ενότητα «Πριν από το παιχνίδι».**

Για την προετοιμασία αυτής της φάσης, θα ήταν ιδανικό η αίθουσα να έχει ήδη χωριστεί σε τέσσερις διαφορετικούς χώρους με τα λογότυπα των πολιτικών ομάδων (Παράρτημα II). Ο διοργανωτής πρέπει να δώσει οδηγία στους παίκτες να πάνε στον χώρο των πολιτικών τους ομάδων, να γνωρίσουν τους συναδέλφους τους και να αρχίσουν να συζητούν τη διακήρυξη της πολιτικής τους ομάδας, τις θέσεις των ενδιαφερόμενων μερών και τις τροπολογίες. Αν υπάρχει αρκετός χρόνος, καλό θα είναι οι παίκτες να διαβάσουν και τα υλικά των άλλων ομάδων. Στο ίδιο μενού, στην κάτω δεξιά γωνία στις οθόνες τους οι παίκτες μπορούν επίσης να βρουν τους κανόνες του παιχνιδιού.

Καλό είναι οι παίκτες να χρησιμοποιούν τις κάρτες δραστηριότητας για να σημειώνουν τις τροπολογίες τους και άλλες χρήσιμες πληροφορίες, καθώς και να διερευνούν με ποια άλλη πολιτική ομάδα είναι πιθανότερο να καταλήξουν σε συμβιβασμούς.

4. Το παιχνίδι βήμα προς βήμα

4.4

Εισαγωγή στις ομάδες επιτροπής και ψηφοφορία

Αφού εξοικειωθούν με το υποστηρικτικό υλικό των πολιτικών ομάδων τους, οι παίκτες εισάγονται στο ρόλο των κοινοβουλευτικών επιτροπών και στη συνέχεια κατανέμονται σε μία από τις δύο ομάδες επιτροπής. Για τη φάση αυτή, είναι σκόπιμο να χωριστεί ο χώρος για τις δύο ομάδες, επισημαίνοντας τους χώρους με τις πινακίδες «**Ομάδα επιτροπής 1**» και «**Ομάδα επιτροπής 2**» (Παράρτημα II). Δεδομένου ότι δεν υπάρχει επικάλυψη μεταξύ των εργασιών των επιτροπών και των πολιτικών ομάδων κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού, η αίθουσα μπορεί να χωριστεί στα δύο, περιλαμβάνοντας τους χώρους που έχουν ήδη προβλεφθεί για τις πολιτικές ομάδες.

Στις ομάδες επιτροπής, οι παίκτες καλούνται να συζητήσουν, να καταλήξουν σε συμβιβασμό και στη συνέχεια να ψηφίσουν ποιες δύο (από τις τέσσερις) τροπολογίες θα καταθέσουν στην ολομέλεια. Σημειώστε ότι σε κάθε ομάδα επιτροπής θα παρουσιαστεί μια διαφορετική δέσμη τροπολογιών: οκτώ τροπολογίες συνολικά, τέσσερις ανά ομάδα επιτροπής, αλλά μόνο δύο ανά ομάδα μπορούν να κατατεθούν στην ολομέλεια. Στη διάρκεια της συζήτησης υπενθυμίστε στους παίκτες ότι καλό είναι να παρεμβαίνουν και να συζητούν με σεβασμό προς τους συμπαίκτες τους. Σε αυτό μπορούν να σας βοηθήσουν οι κάρτες δραστηριότητας (Παράρτημα II)!

Κατά τη φάση της ψηφοφορίας, υπενθυμίστε στους παίκτες να ακολουθούν τις οδηγίες που εμφανίζονται στις συσκευές τους και να ψηφίσουν έως και δύο τροπολογίες. Μπορούν επίσης να τηρήσουν στάση αποχής ή να απορρίψουν όλες τις τροπολογίες. Τυχόν ψήφοι που δεν έχουν κατατεθεί μέχρι τη λήξη του προβλεπόμενου χρόνου καταμετρούνται αυτόματα ως αποχή. Οι παίκτες πρέπει να κάνουν κλικ στο κουμπί «Κατάθεση ψήφου» για να καταμετρηθούν οι ψήφοι τους.

Όταν τελειώσει ο χρόνος, τα αποτελέσματα της ψηφοφορίας εμφανίζονται στην οθόνη του διοργανωτή. Αν καμία τροπολογία δεν συγκεντρώσει την πλειοψηφία, ανατρέξτε στην ενότητα 4.10 («Σε περίπτωση απόρριψης»).

4.5

Εκ νέου συνεδρίαση των πολιτικών ομάδων



Σπίτι/Παράδοση



Δέντρο/Οικολογία



Καρδιά/Αλληλεγγύη



Υδρόγειος/Ελευθερία

Οι παίκτες καλούνται να ξαναγυρίσουν στις πολιτικές τους ομάδες, για να συζητήσουν τις τροπολογίες που έχουν εγκριθεί, τη στάση που θα κρατήσουν κατά την ψηφοφορία στην ολομέλεια και τον τρόπο με τον οποίο μπορούν να πειστούν άλλοι ευρωβουλευτές να υποστηρίξουν τη θέση τους. Σε αυτό το στάδιο, οι παίκτες πρέπει επίσης να ορίσουν έναν εκπρόσωπο. Καλό είναι να υπενθυμίσετε στους παίκτες να προετοιμάσουν τα επιχειρήματα που θα χρησιμοποιήσουν για να παρουσιάσουν την άποψη της ομάδας τους σχετικά με τη νομοθετική πρόταση.

Παροτρύνετε τους παίκτες να χρησιμοποιήσουν τις κάρτες δραστηριότητας (Παράρτημα II) για να προετοιμάσουν τα επιχειρήματά τους.

4. Το παιχνίδι βήμα προς βήμα

4.6

Συζήτηση και ψηφοφορία στην ολομέλεια, μέρος I

Οι παίκτες καλούνται να συμμετάσχουν στην ολομέλεια – δώστε τους οδηγίες να σχηματίσουν έναν μεγάλο κύκλο με τρόπο ώστε όλοι να βλέπουν την οθόνη του διοργανωτή και τα πρόσωπα των συμπαικτών τους. Αν και η διάταξη στην πραγματική αίθουσα ολομέλειας του **Ευρωπαϊκού Κοινοβουλίου** είναι διαφορετική, ένας μεγάλος κύκλος θα εξασφαλίσει μια πιο συμμετοχική και φιλική προσέγγιση στις συζητήσεις. Το κέντρο του κύκλου μπορεί να χρησιμοποιηθεί ως «σκηνή» για τους εκπροσώπους και τους άλλους βουλευτές που θέλουν να πάρουν τον λόγο. Αφού ο κάθε εκπρόσωπος παρουσιάσει τη θέση της ομάδας του, οποιοσδήποτε άλλος βουλευτής μπορεί να πάρει τον λόγο για να προσθέσει τη γνώμη του στη συζήτηση.

Ως διοργανωτής, βεβαιωθείτε ότι κάθε ομάδα και κάθε ενδιαφερόμενο μέλος τοποθετείται εντός του χρόνου που προβλέπει το παιχνίδι.

Μόλις τελειώσει ο χρόνος των αγορεύσεων, ξεκινάει η ψηφοφορία. Οι παίκτες θα κληθούν να ψηφίσουν πρώτα για κάθε τροπολογία ξεχωριστά, όπως ακριβώς κάνουν οι ευρωβουλευτές στην πραγματική ζωή (εγκρίνουν, απορρίπτουν, απέχουν) και στη συνέχεια να ψηφίσουν για την πρόταση στο σύνολό της.

Τα αποτελέσματα εμφανίζονται στην οθόνη και οι παίκτες διαπιστώνουν αν οι διαπραγματεύσεις που έκαναν έφεραν τα επιθυμητά αποτελέσματα.

Εάν εγκριθεί η θέση, η Marie θα τη διαβιβάσει στο Συμβούλιο της Ευρωπαϊκής Ένωσης.

Σε περίπτωση απόρριψης, πηγαίνετε στην ενότητα 4.10 («Σε περίπτωση απόρριψης»).



Εικόνα ευρωβουλευτών που ψηφίζουν με ανάταση του χεριού τους σε σύνοδο ολομέλειας

4. Το παιχνίδι βήμα προς βήμα

4.7

Μεγάλη ανατροπή

Ένα απροσδόκητο γεγονός επηρεάζει την κοινωνία και ωθεί το Συμβούλιο της Ευρωπαϊκής Ένωσης να επιφέρει σημαντικές αλλαγές στη θέση του Κοινοβουλίου. Οι παίκτες είναι πλέον υποχρεωμένοι να επανεξετάσουν τις θέσεις και τις στρατηγικές τους και να εξετάσουν το ενδεχόμενο συμβιβασμού.

4.8

Σύνοδος ολομέλειας και ψηφοφορία, μέρος II

Με τους παίκτες να σχηματίζουν ακόμη έναν μεγάλο κύκλο, ξεκινάει η συζήτηση για να καθορίσουν οι **ευρωβουλευτές** πώς θα προχωρήσουν από δω και στο εξής: μπορούν είτε να αποδεχτούν τις τροπολογίες του **Συμβουλίου**, είτε να εμείνουν στην αρχική θέση του **Κοινοβουλίου**, είτε να προσπαθήσουν να βρουν μια συμβιβαστική τροπολογία.

Σε αυτό το σημείο οι παίκτες θα λάβουν μια υπενθύμιση ότι ρόλος τους είναι να εργάζονται προς το συμφέρον των **πολιτών της ΕΕ**.

Μόλις τελειώσει ο χρόνος, η Marie ανακοινώνει αν ο νόμος πέρασε ή όχι.

Μετά την ανακοίνωση των αποτελεσμάτων, οι παίκτες θα μάθουν τις απόψεις των ενδιαφερομένων για το αποτέλεσμα και πώς αυτό επηρεάζει τη ζωή τους.

Στα στοιχεία του παιχνιδιού εμφανίζονται πληροφορίες σχετικά με:

- τις τροπολογίες που έλαβαν τις περισσότερες ψήφους συνολικά·
- την πολιτική ομάδα που πέτυχε το καλύτερο αποτέλεσμα για τα ενδιαφερόμενα μέρη που εκπροσωπούσε.

Τόσο τα αποτελέσματα για τα ενδιαφερόμενα μέρη όσο και τα στοιχεία του παιχνιδιού μπορούν να φανούν χρήσιμα για τη συνάντηση απολογισμού.

4.10

Σε περίπτωση απόρριψης

Αν καμία τροπολογία δεν λάβει πλειοψηφία στην επιτροπή ή δεν εγκριθεί σε καμία από τις δύο φάσεις της ολομέλειας, η Marie θα ανακοινώσει ότι η πρόταση δεν μπορεί να προχωρήσει. Οι παίκτες θα ενημερωθούν για το πώς υποδέχτηκαν αυτά τα νέα τα ενδιαφερόμενα μέρη και στη συνέχεια οι εκπρόσωποι των πολιτικών ομάδων θα κληθούν να μιλήσουν στα μέσα ενημέρωσης σε ειδική συνέντευξη Τύπου στην οποία θα επιχειρήσουν να απαντήσουν στις ανησυχίες της κοινής γνώμης.

Στην περίπτωση αυτή, οι παίκτες μπορούν να χρησιμοποιήσουν τις κάρτες δραστηριότητας (Παράρτημα II) για να προετοιμάσουν τις ομιλίες τους και να απαντήσουν στις ανησυχίες για το γεγονός ότι δεν επετεύχθη κάποιος συμβιβασμός.

5. Πριν από το παιχνίδι

Μπορείτε να παίξετε το εικονικό παιχνίδι ρόλων χωρίς καμία προετοιμασία από την πλευρά των παικτών.

5.1 Πώς να εκπροσωπήσω απόψεις διαφορετικές από τις δικές μου

Στο παιχνίδι, οι παίκτες τοποθετούνται τυχαία σε μια πολιτική ομάδα, πράγμα που σημαίνει ότι μπορεί να χρειαστεί να υπερασπιστούν απόψεις και θέσεις που είναι διαφορετικές από τις δικές τους. Κάτι τέτοιο δεν είναι εύκολο για όλους. Αν θέλετε να προετοιμάσετε την ομάδα σας για μια τέτοια διαδικασία, σας συνιστούμε να οργανώσετε μια συνάντηση στην οποία οι παίκτες θα συζητήσουν για διάφορα θέματα ακολουθώντας τις διακηρύξεις των πολιτικών ομάδων.

Σκοπός της άσκησης είναι να διασφαλιστεί ότι οι μελλοντικοί παίκτες θα αισθάνονται άνετα όταν θα εκπροσωπούν διαφορετικές απόψεις.

- Χωρίστε τους συμμετέχοντες σε τέσσερις μικρότερες ομάδες (Παράδοση/Οικολογία/Αλληλεγγύη/Ελευθερία) με ίσο αριθμό συμμετεχόντων.
- Δώστε σε κάθε μία από τις ομάδες μια έντυπη έκδοση της διακήρυξής τους και δώστε στους παίκτες 10 λεπτά για να τη διαβάσουν και να συζητήσουν τις αξίες της ομάδας τους.
- Ετοιμάστε τις κάρτες με θέματα που θεωρείτε σχετικά με τη συζήτηση και ζητήστε από έναν από τους συμμετέχοντες να επιλέξει τυχαία μία από αυτές τις κάρτες χωρίς να δει τι γράφει.

Ωστόσο, ανάλογα με το πόσα γνωρίζουν ήδη για το Ευρωπαϊκό Κοινοβούλιο και την Ευρωπαϊκή Ένωση, μπορεί να είναι χρήσιμο να διοργανώσετε μία ή περισσότερες προπαρασκευαστικές συνεδριάσεις για τα ακόλουθα θέματα:

- Πώς να εκπροσωπήσω απόψεις διαφορετικές από τις δικές μου
- Γνωριμία με την Ευρωπαϊκή Ένωση
- Γνωριμία με το Ευρωπαϊκό Κοινοβούλιο

• Μόλις επιλεγεί το θέμα της συζήτησης, δώστε στους παίκτες 10 λεπτά για να προετοιμάσουν επιχειρήματα σύμφωνα με τις διακηρύξεις των ομάδων στις οποίες έχουν τοποθετηθεί. Παροτρύνετε τους παίκτες να χρησιμοποιήσουν τις κάρτες δραστηριότητας (Παράρτημα II) για να προετοιμάσουν τα επιχειρήματα και τις τοποθετήσεις τους.

• Ζητήστε από τους συμμετέχοντες να καθίσουν σε κύκλο ενώ εσείς θα είστε ο συντονιστής της συζήτησης. Προετοιμάστε τρεις έως πέντε ερωτήσεις σχετικές με το θέμα συζήτησης. Πρώτον, δώστε σε κάθε ομάδα 1 λεπτό για να παρουσιάσει τη συνολική θέση της σχετικά με το θέμα, στη συνέχεια ξεκινήστε έναν γύρο ερωτήσεων, δίνοντας σε κάθε μία από τις ομάδες την ευκαιρία να απαντήσει. Αφιερώστε 20 λεπτά για τη συζήτηση.

• Ολοκληρώστε τη συζήτηση ευχαριστώντας όλους τους παίκτες για τη συμμετοχή τους.

• Ξεκινήστε τη συνάντηση απολογισμού ρωτώντας τους συμμετέχοντες:

1. Πόσο δύσκολο (ή εύκολο) ήταν για σας να εκπροσωπήσετε απόψεις που μπορεί να είναι διαφορετικές από τις δικές σας;
2. Τι μάθατε από αυτή την εμπειρία;
3. Τι θα κάνατε διαφορετικά την επόμενη φορά;

Αφιερώστε 15 λεπτά σε αυτή τη συνάντηση.

5. Πριν από το παιχνίδι

Διακηρύξεις



Λογότυπο της υποθετικής πολιτικής ομάδας «Παράδοση» με σύμβολο ένα σπίτι

Σπίτι/Παράδοση

Θέλουμε να διατηρήσουμε τη σταθερότητα προσπίζοντας τις παραδοσιακές αξίες και τους παραδοσιακούς πυλώνες της κοινωνίας, όπως οι αγρότες.

Πιστεύουμε ότι η σύγχρονη κοινωνία και οι κρατικές παρεμβάσεις απειλούν την παράδοση.

Υποστηρίζουμε τις δράσεις της ΕΕ και των κρατών μελών, όταν αυτές δεν προκαλούν σημαντικές αλλαγές και όταν δεν έχουν υπερβολικά μεγάλο κόστος.



Λογότυπο της υποθετικής πολιτικής ομάδας «Αλληλεγγύη» με σύμβολο μια καρδιά

Καρδιά/Αλληλεγγύη

Θέλουμε μια δίκαιη κοινωνία που θα βασίζεται στην αλληλεγγύη και θα στηρίζει ενεργά τους φτωχούς και τους αδύναμους.

Ενθαρρύνουμε την ΕΕ και τα κράτη μέλη να διασφαλίζουν την ισότιμη πρόσβαση όλων των ανθρώπων σε βασικά δικαιώματα, όπως η υγεία, η απασχόληση και η εκπαίδευση.

Πιστεύουμε ότι το κοινό καλό πρέπει πάντα να έχει προβάδισμα σε σχέση με την προσωπική ελευθερία.



Λογότυπο της υποθετικής πολιτικής ομάδας «Οικολογία» με σύμβολο ένα δέντρο

Δέντρο/Οικολογία

Πιστεύουμε ότι η αντιμετώπιση της κλιματικής αλλαγής και η προστασία του περιβάλλοντος αποτελούν θέματα ύψιστης προτεραιότητας, τα οποία η ΕΕ και τα κράτη μέλη της θα πρέπει να υπερασπιστούν και στα οποία θα πρέπει να επενδύσουν.

Πιστεύουμε ότι η αλληλεγγύη και η προσωπική ελευθερία δεν πρέπει να τίθενται ποτέ σε κίνδυνο.

Πιστεύουμε ότι η κοινωνία πρέπει να μειώσει την κατανάλωσή της και ότι όσοι ρυπαίνουν θα πρέπει να αναλαμβάνουν την ευθύνη.



Λογότυπο της υποθετικής πολιτικής ομάδας «Ελευθερία» με σύμβολο μια υδρόγειο

Υδρόγειος/Ελευθερία

Εμείς υποστηρίζουμε τις επιχειρήσεις και την καινοτομία. Αποτελούν τη βάση για μια ισχυρή και αναπτυσσόμενη κοινωνία.

Πιστεύουμε ότι η ατομική ελευθερία πρέπει να προστατεύεται πάντα.

Πιστεύουμε ότι η ΕΕ και τα κράτη μέλη της θα πρέπει να αφήσουν στις επιχειρήσεις ένα ορισμένο επίπεδο ευελιξίας όσον αφορά τον τρόπο με τον οποίο αντιμετωπίζουν τις προκλήσεις.

5. Πριν από το παιχνίδι

5.2

Γνωριμία με την Ευρωπαϊκή Ένωση

Είναι πολύ σημαντικό να γνωρίζει κανείς τα θεμέλια, τις αξίες, την ιστορία και τα κράτη μέλη της Ευρωπαϊκής Ένωσης. Οι δραστηριότητες που προτείνονται παρακάτω παρουσιάζουν στους συμμετέχοντες τις σημαντικότερες έννοιες που σχετίζονται με την ΕΕ με διασκεδαστικό και ελκυστικό τρόπο, καθώς βασίζονται στη μεθοδολογία της «μάθησης μέσα από το παιχνίδι».

Οι δραστηριότητες αυτές δημιουργήθηκαν για σχολικές αίθουσες διδασκαλίας στο πλαίσιο του εκπαιδευτικού εργαλείου «Europe@ school — Ενεργά μαθήματα για την Ευρωπαϊκή Ένωση» και του Προγράμματος Σχολείων-Πρεσβευτών του Ευρωπαϊκού Κοινοβουλίου (EPAS), αλλά μπορούν να χρησιμοποιηθούν και σε οποιοδήποτε άλλο εκπαιδευτικό περιβάλλον.

Για να βοηθήσετε τους παίκτες να προετοιμαστούν για την εμπειρία του εικονικού παιχνιδιού ρόλων, συνιστούμε τις ακόλουθες ενότητες:

- Τα κράτη μέλη της ΕΕ (ενότητα 2)
- Ιστορικά στοιχεία για την ΕΕ (ενότητα 3)
- Η ΕΕ στην καθημερινή μας ζωή (ενότητα 4)
- Οι αξίες της ΕΕ (ενότητα 5)

Όλο το υλικό των εκπαιδευτικών ενοτήτων είναι διαθέσιμο [εδώ](#):

Κάθε ενότητα περιέχει κατευθυντήριες γραμμές και υλικά για την υποστήριξη των διοργανωτών. Οι δραστηριότητες διαρκούν από 20 μέχρι 40 λεπτά. Επιπλέον, μπορείτε να ανατρέξετε στα παρακάτω σύντομα βίντεο κινουμένων σχεδίων (το καθένα διάρκειας μικρότερης από ένα λεπτό) που έχει φτιάξει το Ευρωπαϊκό Κοινοβούλιο.

Κάντε κλικ στα κουτάκια για να ανακαλύψετε:



Τι είναι η ΕΕ;

Ποιες είναι οι αξίες της ΕΕ;

Ποιες εξουσίες διαθέτει η ΕΕ;

Τι είναι η ενιαία αγορά της ΕΕ;

Τα προνόμια της Ευρωπαϊκής Ένωσης

Τι έχει κάνει για μένα η ΕΕ;

Τι μου προσφέρει η ΕΕ;

Πόσο μου κοστίζει η ΕΕ;

Έχει ακόμα η ΕΕ λόγο ύπαρξης;

5. Πριν από το παιχνίδι

5.3

Γνωριμία με το Ευρωπαϊκό Κοινοβούλιο

Το εικονικό παιχνίδι ρόλων επικεντρώνεται στη διαδικασία λήψης αποφάσεων στο Ευρωπαϊκό Κοινοβούλιο και σε μια απλουστευμένη εκδοχή της νομοθετικής διαδικασίας της ΕΕ. Για να κατανοήσετε καλύτερα το Κοινοβούλιο – πώς λειτουργεί, τη δομή του και πώς οι ευρωβουλευτές εκπροσωπούν τους πολίτες της ΕΕ – παραθέτουμε ορισμένες πηγές που θα βοηθήσουν τους παίκτες να διευρύνουν τις γνώσεις τους και να αξιοποιήσουν με τον καλύτερο δυνατό τρόπο την εμπειρία τους στο παιχνίδι:

- σύντομα βίντεο σχετικά με τον τρόπο λειτουργίας του Κοινοβουλίου

- Ψηφιακό ταξίδι στο Ευρωπαϊκό Κοινοβούλιο

Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε τις πηγές αυτές όπως ταιριάζει καλύτερα στην περίπτωση σας – ως ομαδική ή ατομική δραστηριότητα που στο τέλος της οι παίκτες συμμετέχουν σε ένα κουίζ, ως εισαγωγή σε μια συζήτηση ή ως μέρος της συνολικής εκπαιδευτικής διαδικασίας σχετικά με το Κοινοβούλιο.



Εικόνα του κτιρίου του Ευρωπαϊκού Κοινοβουλίου στο Στρασβούργο

5. Πριν από το παιχνίδι

5.3.1

Τι είναι το Ευρωπαϊκό Κοινοβούλιο και πώς λειτουργεί;

Το **Ευρωπαϊκό Κοινοβούλιο** έχει δημιουργήσει μια σειρά σύντομων βίντεο (από τα οποία το καθένα έχει διάρκεια μικρότερη από ένα λεπτό), τα οποία εξηγούν με απλό και διασκεδαστικό τρόπο τι είναι και πώς λειτουργεί.

Σας συνιστούμε να παρακολουθήσετε τουλάχιστον τα παρακάτω βίντεο:



Τι είναι το Ευρωπαϊκό Κοινοβούλιο;

Ευρωεκλογές: πώς διεξάγεται η ψηφοφορία;

Πώς με εκπροσωπούν οι ευρωβουλευτές;

Πώς μπορείτε να κάνετε τη φωνή σας να ακουστεί;

Η διαδικασία λήψης αποφάσεων στην ΕΕ

5.3.2

Ψηφιακό ταξίδι στο Ευρωπαϊκό Κοινοβούλιο

Το Ευρωπαϊκό Κοινοβούλιο έχει τρεις έδρες: τις Βρυξέλλες, το Στρασβούργο και το Λουξεμβούργο. Το Κοινοβούλιο διαθέτει επίσης ένα δίκτυο διαδραστικών εκθέσεων πολυμέσων με τίτλο «**Εμπειρία Ευρώπη**» σε ολόκληρη την Ευρώπη (μάθετε περισσότερα [εδώ](#)).

Ωστόσο, δεν μπορούν όλοι οι πολίτες της ΕΕ να επισκεφτούν το Κοινοβούλιο και τους άλλους χώρους που αυτό διαθέτει σε όλη την Ευρώπη. Για τον λόγο αυτό δημιουργήσαμε μια σειρά από πρόσθετα εργαλεία, τα οποία φέρνουν το Κοινοβούλιο πιο κοντά στους ανθρώπους, στα σπίτια τους, τα σχολεία τους και τις τοπικές κοινωνίες στις οποίες ζουν.

Το Ψηφιακό Ταξίδι στο Ευρωπαϊκό Κοινοβούλιο αποτελείται από τέσσερις δωρεάν διαδραστικές εμπειρίες, διαθέσιμες στις 24 επίσημες γλώσσες της ΕΕ. Έχει ως στόχο να δώσει στους ανθρώπους την ευκαιρία να γνωρίσουν, να ανακαλύψουν και να εξερευνήσουν το Κοινοβούλιο όπου και αν βρίσκονται, μέσα από ένα συναρπαστικό διαδραστικό ταξίδι.

Εικόνα χαρακτήρα που εμφανίζεται στο παιχνίδι: νεαρός αγρότης, ντυμένος με καθημερινά ρούχα, με ένα ψάθινο καπέλο στο κεφάλι του.



5. Πριν από το παιχνίδι

Πώς να ενσωματώσετε αυτά τα εργαλεία στις συναντήσεις σας σχετικά με την ΕΕ:

Ζήστε το Κοινοβούλιο σε 360°

Ζωντανέψτε το μάθημά σας για την **ευρωπαϊκή** δημοκρατία, προσφέροντας στους μαθητές σας μια εικονική περιήγηση εκεί που χτυπάει η καρδιά της: το **Ευρωπαϊκό Κοινοβούλιο**.

Με αυτή την εμπειρία, εσείς και οι μαθητές σας θα είστε σε θέση να περπατήσετε στις αίθουσες του Ευρωπαϊκού Κοινοβουλίου στις Βρυξέλλες και στο Στρασβούργο, να συναντήσετε την πρόεδρο του **Ευρωπαϊκού Κοινοβουλίου** και τους βουλευτές των διαφόρων πολιτικών ομάδων και να μάθετε πώς το Κοινοβούλιο θεσπίζει νομοθεσία που επηρεάζει τη ζωή κάθε ατόμου που ζει στην ΕΕ.

Γίνε ευρωβουλευτής

Θα θέλατε να δώσετε στους παίκτες σας μια καλύτερη εικόνα για το έργο που επιτελούν οι ευρωβουλευτές;

Με το παιχνίδι «Γίνε ευρωβουλευτής» μπορούν να ανακαλύψουν από πρώτο χέρι το έργο ενός ευρωβουλευτή και να απαντήσουν στις ακόλουθες ερωτήσεις:

- Τι ακριβώς κάνει ένας ευρωβουλευτής;
- Ποια είναι τα καθήκοντα και οι ευθύνες τους;
- Πώς λογοδοτούν στους πολίτες;

Εικονική περιήγηση στο Σπίτι της Ευρωπαϊκής Ιστορίας

Δείξτε στους μαθητές σας έναν διαφορετικό τρόπο να εξερευνήσουν την ιστορία της Ευρώπης!

Με αυτή την εικονική περιήγηση στο Σπίτι της Ευρωπαϊκής Ιστορίας, εσείς και οι μαθητές σας μπορείτε να ξεκινήσετε ένα ψηφιακό ταξίδι στην ιστορία της ευρωπαϊκής ηπείρου και να εξερευνήσετε τις αρχαίες ρίζες των λαών της Ευρώπης – τι μας ενώνει και τι μας χώρισε.

Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε αυτό το εργαλείο είτε μεμονωμένα είτε σε τάξη, με μια συσκευή συνδεδεμένη στο διαδίκτυο και μια οθόνη/προβολέα που να είναι αρκετά μεγάλη ώστε να μπορούν να την βλέπουν όλοι οι μαθητές. Ο εκπαιδευτικός λειτουργεί ως διοργανωτής της ξενάγησης, με τη βοήθεια από τους ειδικούς επιμελητές μας.

[Ξεκινήστε την περιήγησή σας](#)

Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε αυτό το εργαλείο είτε μεμονωμένα είτε σε τάξη, με μια συσκευή συνδεδεμένη στο διαδίκτυο και μια οθόνη/προβολέα που να είναι αρκετά μεγάλη ώστε να μπορούν να την βλέπουν όλοι οι μαθητές. Ο εκπαιδευτικός λειτουργεί ως διοργανωτής της ξενάγησης, η οποία διαρκεί περίπου 20 λεπτά.

[Ξεκινήστε την περιήγηση](#)

Η εμπειρία διαρκεί περίπου 10 λεπτά και προσφέρεται είτε με γυαλιά εικονικής πραγματικότητας (VR) είτε μέσω προγράμματος περιήγησης με το ίδιο περιεχόμενο.

[Δοκιμάστε το στο πρόγραμμα περιήγησής σας](#)

[Κατεβάστε](#) τη δωρεάν εφαρμογή VR από το κατάστημα Oculus:

Το να δείξετε στους παίκτες το Ψηφιακό ταξίδι στο Ευρωπαϊκό Κοινοβούλιο και τα διάφορα εργαλεία του προτού παίξουν το εικονικό παιχνίδι ρόλων μπορεί να κάνει ακόμη πιο συναρπαστική την εμπειρία τους και να τους βοηθήσει να κατανοήσουν καλύτερα το έργο του Ευρωπαϊκού Κοινοβουλίου μέσω μιας διαδικασίας ψηφιακής βιωματικής μάθησης.

Ξεκινήστε το Ψηφιακό ταξίδι στο Ευρωπαϊκό [Κοινοβούλιο](#)

6. Κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού

Στη διάρκεια του παιχνιδιού η Marie και ο Conor καθοδηγούν τους παίκτες σε κάθε βήμα.

6.1 Ενημερωτικά στοιχεία

Σε όλη τη διάρκεια του παιχνιδιού εμφανίζονται διάσπαρτα τα λεγόμενα «ενημερωτικά στοιχεία». Πρόκειται για πληροφορίες που ενημερώνουν τους παίκτες σχετικά με τις διαδικασίες που ακολουθούνται στα θεσμικά όργανα της ΕΕ και που διευκρινίζουν τις διαφορές που υπάρχουν ανάμεσα στο παιχνίδι και τις διαδικασίες που ακολουθούνται στην πραγματική ζωή.

Τα ενημερωτικά στοιχεία εμφανίζονται στην οθόνη του παιχνιδιού χωρίς προκαθορισμένο χρονικό όριο. Με αυτόν τον τρόπο, ο διοργανωτής μπορεί να αποφασίσει πόσο χρόνο θέλει να αφιερώσει σε κάθε στοιχείο. Για να μη διαταραχθεί η ροή του παιχνιδιού, σας συμβουλεύουμε να μην ξεκινήσετε κάποια συζήτηση με θέμα τα ενημερωτικά στοιχεία, αλλά να περιμένετε να μιλήσετε για αυτά στη διάρκεια της συνάντησης απολογισμού. Ο διοργανωτής μπορεί να προχωρήσει στο επόμενο στάδιο του παιχνιδιού κάνοντας κλικ στο κουμπί «Συνέχεια».

Εδώ μπορείτε να βρείτε ολόκληρο τον κατάλογο των ενημερωτικών στοιχείων που εμφανίζονται στο παιχνίδι, μαζί με ένα σύνδεσμο που σας οδηγεί σε πιο αναλυτικές πληροφορίες.

Η νομοθετική διαδικασία της ΕΕ

Εκπροσωπώντας τα κοινά συμφέροντα της ΕΕ, η Ευρωπαϊκή Επιτροπή έχει την εξουσία να υποβάλλει νομοθετικές προτάσεις.

Στη συνέχεια, το Ευρωπαϊκό Κοινοβούλιο συνεργάζεται με το Συμβούλιο της ΕΕ για να μετατρέψει την πρόταση σε νομοθεσία, εισάγοντας, όπου χρειάζεται, τροπολογίες στο κείμενο και ψηφίζοντας επ' αυτών έως ότου επιτευχθεί συμφωνία.

Περισσότερες πληροφορίες [εδώ](#) και [εδώ](#).

Καθήκον σας ως διοργανωτή είναι να διασφαλίζετε την ομαλή διεξαγωγή του παιχνιδιού και να υπενθυμίζετε στους παίκτες τον χρόνο που έχουν στη διάθεσή τους για κάθε στάδιο. Όπως αναφέρθηκε προηγουμένως, αν δείτε ότι χρειάζεται περισσότερος ή λιγότερος χρόνος για ορισμένα βήματα, μπορείτε πάντα να χρησιμοποιήσετε τα κουμπιά παύσης ή παράλειψης, ανάλογα με τις ανάγκες σας.

Σας συνιστούμε να εξοικειωθείτε με τα ακόλουθα χαρακτηριστικά του παιχνιδιού:

- Ενημερωτικά στοιχεία
- Γλωσσάριο
- Κανόνες του παιχνιδιού



Εικόνα του χαρακτήρα της πρόεδρου του Ευρωπαϊκού Κοινοβουλίου, όπως εμφανίζεται στο παιχνίδι: μια μεσήλικη γυναίκα που κρατά φακέλους με χαρτιά στα χέρια της

Εικόνα χαρακτήρα που εμφανίζεται στο παιχνίδι: υποθετικός πρόεδρος της επιτροπής ENVΙ, ένας νεαρός άνδρας με κοστούμι

6. Κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού

Οι πολιτικές ομάδες του Ευρωπαϊκού Κοινοβουλίου

Οι βουλευτές του Ευρωπαϊκού Κοινοβουλίου ανήκουν σε πολιτικές ομάδες που συγκροτούνται με βάση τις πολιτικές πεποιθήσεις και όχι με βάση την εθνικότητα. Σήμερα υπάρχουν 7 πολιτικές ομάδες στο Ευρωπαϊκό Κοινοβούλιο. Μολονότι οι βουλευτές δεν επιτρέπεται να ανήκουν σε περισσότερες από μία πολιτικές ομάδες, μπορούν να αποφασίσουν να μην ενταχθούν σε καμία ομάδα και να παραμείνουν «μη εγγεγραμμένοι».

Περισσότερες πληροφορίες [εδώ](#)

Οι ευρωεκλογές

Οι βουλευτές του Ευρωπαϊκού Κοινοβουλίου εκλέγονται από τους πολίτες της ΕΕ κάθε 5 χρόνια. Το Ευρωπαϊκό Κοινοβούλιο είναι η φωνή σας και είναι το μόνο άμεσα εκλεγμένο θεσμικό όργανο της Ευρωπαϊκής Ένωσης. Το ελάχιστο όριο ηλικίας για το δικαίωμα του εκλέγειν και εκλέγεσθαι ορίζεται από κάθε κράτος μέλος ξεχωριστά. Η ψήφος στις ευρωεκλογές δεν είναι μόνο δικαίωμά σας, αλλά και μια ευκαιρία να εκφράσετε τη γνώμη σας για το μέλλον της Ευρωπαϊκής Ένωσης.

Ψηφίστε και κάντε τη φωνή σας να ακουστεί!

Περισσότερες πληροφορίες [εδώ](#)

Επιτροπές

Στην πραγματικότητα, οι επιτροπές δεν χωρίζονται σε ομάδες. Λειτουργούν ως ένα ενιαίο σύνολο. Η πρόεδρος του Ευρωπαϊκού Κοινοβουλίου αποφασίζει ποια από τις 20 μόνιμες επιτροπές είναι αρμόδια για την εκάστοτε πρόταση της Ευρωπαϊκής Επιτροπής. Οι επιτροπές συγκροτούνται με βάση διάφορους τομείς πολιτικής. Αν μια πρόταση αφορά τους τομείς αρμοδιότητας δύο ή περισσότερων επιτροπών, οι επιτροπές αυτές μπορούν να συνεργάζονται μεταξύ τους.

Περισσότερες πληροφορίες [εδώ](#)



Εικόνα χαρακτήρων που εμφανίζονται στο παιχνίδι: δύο νέοι ακτιβιστές για το κλίμα, ντυμένοι με καθημερινά ρούχα, που κοιτάζουν ο ένας τον άλλον

6. Κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού

Τροπολογίες

Στην πραγματική ζωή, κάθε βουλευτής μπορεί να προτείνει τροπολογίες (αλλαγές) στην πρόταση νόμου στην επιτροπή στην οποία συμμετέχει. Υπάρχει επίσης η δυνατότητα να κατατεθούν τροπολογίες από κοινού από πολλούς ευρωβουλευτές – ακόμη κι αν ανήκουν σε διαφορετικές πολιτικές ομάδες. Αφού εγκριθεί στην επιτροπή, το κείμενο εξακολουθεί να χρειάζεται την έγκριση της ολομέλειας, όπου μπορούν να κατατεθούν οι ίδιες τροπολογίες, αλλά και καινούριες.

Ψηφοφορία για κάθε τροπολογία

Στην πραγματική ζωή, όλοι οι βουλευτές του Ευρωπαϊκού Κοινοβουλίου ψηφίζουν εκ νέου επί κάθε τροπολογίας στην ολομέλεια. Δικαίωμα να καταθέσουν νέες τροπολογίες έχουν η ίδια η επιτροπή, οι πολιτικές ομάδες, καθώς και ομάδες τουλάχιστον 40 ευρωβουλευτών. Μετά την έγκρισή του στην ολομέλεια, ένα κείμενο πρέπει ακόμη να εξασφαλίσει την έγκριση του Συμβουλίου, ώστε να γίνει νόμος. Σε ορισμένες περιπτώσεις, η ολομέλεια μπορεί ακόμη και να εγκρίνει ή να απορρίψει απευθείας τη θέση του Συμβουλίου.

Περισσότερες πληροφορίες [εδώ](#)

Η Ευρωπαϊκή Επιτροπή, το Ευρωπαϊκό Κοινοβούλιο και το Συμβούλιο της ΕΕ

Η Ευρωπαϊκή Επιτροπή ξεκινά τη διαδικασία υποβάλλοντας πρόταση νομοθεσίας της ΕΕ. Το Ευρωπαϊκό Κοινοβούλιο, που εκπροσωπεί τους πολίτες της ΕΕ, και το Συμβούλιο της ΕΕ, που εκπροσωπεί τις κυβερνήσεις των κρατών μελών, είναι συννομοθέτες: έχουν την ίδια βαρύνουσα δύναμη κατά την έγκριση και την τροποποίηση της νομοθεσίας της ΕΕ. Το Κοινοβούλιο αποφασίζει πρώτα και μπορεί είτε να απορρίψει την πρόταση της Επιτροπής, είτε να την αποδεχθεί ως έχει, είτε να την τροποποιήσει. Στη συνέχεια, το Συμβούλιο μπορεί να αποφασίσει να αποδεχθεί τη θέση του Κοινοβουλίου, οπότε εγκρίνεται η νομοθετική πράξη, ή μπορεί να διαμορφώσει διαφορετική θέση. Αν τα δύο θεσμικά όργανα δεν μπορούν να καταλήξουν σε συμφωνία, αρχίζουν οι μεταξύ τους διαπραγματεύσεις. Μετά την ολοκλήρωση αυτών, και τα δύο θεσμικά όργανα μπορούν είτε να ψηφίσουν υπέρ είτε κατά. Η διαδικασία αυτή δείχνει ότι χωρίς συμφωνίες και συμβιβασμούς μεταξύ αυτών των δύο θεσμικών οργάνων δεν θα υπήρχε νομοθεσία της ΕΕ.

Περισσότερες πληροφορίες [εδώ](#) και [εδώ](#).



Εικόνα χαρακτήρα που εμφανίζεται στο παιχνίδι: νεαρή γυναίκα που εκπροσωπεί τα συμφέροντα των καταναλωτών κάθετα σε αναπηρικό αμαξίδιο

6. Κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού

Τριμερείς διάλογοι

Η εξέταση των τροπολογιών πραγματοποιείται συνήθως με τη μορφή τριμερούς διαλόγου. Οι τριμερείς διάλογοι είναι άτυπες συναντήσεις στις οποίες συμμετέχουν το Ευρωπαϊκό Κοινοβούλιο, το Συμβούλιο και η Ευρωπαϊκή Επιτροπή. Μπορούν να διεξάγονται σε οποιοδήποτε στάδιο της νομοθετικής διαδικασίας, με σκοπό την επίτευξη προσωρινής συμφωνίας επί κειμένου που θα είναι αποδεκτό τόσο από το Συμβούλιο όσο και από το Κοινοβούλιο. Στην πραγματικότητα, το Συμβούλιο ή οποιοσδήποτε βουλευτής του Ευρωπαϊκού Κοινοβουλίου μπορεί να προτείνει τροπολογίες στο παρόν στάδιο. Συχνά καταθέτουν εκατοντάδες, ακόμη και χιλιάδες τροπολογίες στις εκθέσεις, οι οποίες στη συνέχεια τίθενται σε ψηφοφορία.

Περισσότερες πληροφορίες [εδώ](#) και [εδώ](#).

Ολομέλεια και σύστημα ψηφοφορίας

Οι βουλευτές του Ευρωπαϊκού Κοινοβουλίου συνεδριάζουν όλοι μαζί περίπου μία φορά το μήνα, στις συνόδους ολομέλειας. Στη διάρκεια αυτών των συνόδων, συζητούν και ψηφίζουν επί νομοθετικών προτάσεων που εκπονούνται για μήνες από τις επιτροπές και τις πολιτικές ομάδες. Για να εγκριθεί μια νομοθετική πρόταση, πρέπει να συγκεντρώσει την πλειοψηφία. Κατά την ψηφοφορία, οι βουλευτές μπορούν να αποφασίσουν είτε να εγκρίνουν, είτε να απορρίψουν είτε να απόσχουν. Η ψήφος των ευρωβουλευτών που απέχουν από την ψηφοφορία δεν λαμβάνεται υπόψη για τον υπολογισμό της πλειοψηφίας.

Απόρριψη της πρότασης

Εάν μια νομοθετική πρόταση απορριφθεί σε οποιοδήποτε στάδιο της διαδικασίας, ή εάν το Κοινοβούλιο και το Συμβούλιο δεν μπορέσουν να καταλήξουν σε συμβιβασμό, η πρόταση δεν εγκρίνεται και η διαδικασία λήγει.

Νέα διαδικασία μπορεί να ξεκινήσει μόνο εφόσον η Ευρωπαϊκή Επιτροπή υποβάλει νέα πρόταση.

Περισσότερες πληροφορίες [εδώ](#) και [εδώ](#).



Εικόνα χαρακτήρων που εμφανίζονται στο παιχνίδι: υπουργοί κάθονται σε αίθουσα συνεδριάσεων στο Συμβούλιο της Ευρωπαϊκής Ένωσης

6. Κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού

6.2

Γλωσσάριο

Κάθε παίκτης μπορεί να βρει στο μενού της συσκευής του ένα γλωσσάριο με όλους τους σημαντικούς όρους.



Εικόνα της σημαίας της Ευρωπαϊκής Ένωσης με 12 χρυσά αστέρια που σχηματίζουν έναν κύκλο σε μπλε φόντο

Τροπολογία:

Μια αλλαγή, προσθήκη ή διαγραφή σε ένα κείμενο, όπως ένας νόμος.

Επίτροπος:

Ένας **επίτροπος** είναι μέλος της Ευρωπαϊκής Επιτροπής, η οποία είναι ο εκτελεστικός βραχίονας της Ευρωπαϊκής Ένωσης.

Οι επίτροποι είναι υπεύθυνοι για τη χάραξη και την εφαρμογή των πολιτικών και της νομοθεσίας εξ ονόματος της ΕΕ και διορίζονται από τις κυβερνήσεις των κρατών μελών της ΕΕ.

Σε κάθε επίτροπο ανατίθεται ένα συγκεκριμένο χαρτοφυλάκιο ή τομέας ευθύνης, όπως το εμπόριο, το περιβάλλον, η δικαιοσύνη και οι καταναλωτές. Οι επίτροποι συνεργάζονται μεταξύ τους, για να διασφαλίζουν ότι η ΕΕ λειτουργεί αποτελεσματικά και προς το συμφέρον των πολιτών της.

Επιτροπή (κοινοβουλευτική επιτροπή):

Οι βουλευτές του Ευρωπαϊκού Κοινοβουλίου χωρίζονται σε 20 εξειδικευμένες επιτροπές, οι οποίες συγκροτούνται με βάση συγκεκριμένα αντικείμενα (π.χ. περιβάλλον - ENVI, απασχόληση - EMPL, κ.λπ.). Κάθε επιτροπή εκλέγει έναν πρόεδρο και έως τέσσερις αντιπροέδρους.

Καθήκον των επιτροπών είναι να διεξάγουν τις προπαρασκευαστικές εργασίες για τις συνόδους ολομέλειας του Κοινοβουλίου, όπως για παράδειγμα να εξετάζουν τις νομοθετικές προτάσεις της Ευρωπαϊκής Επιτροπής και να προτείνουν αλλαγές στα κείμενα, ώστε αυτά να αντικατοπτρίζουν τη θέση του Κοινοβουλίου. Αν μια πρόταση αφορά τους τομείς αρμοδιότητάς δύο ή περισσότερων επιτροπών, οι επιτροπές αυτές μπορούν να συνεργάζονται μεταξύ τους.

6. Κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού

Συμβούλιο της ΕΕ:

Το **Συμβούλιο της Ευρωπαϊκής Ένωσης**, γνωστό και ως Συμβούλιο ή Συμβούλιο των Υπουργών, εκπροσωπεί τις κυβερνήσεις των χωρών της ΕΕ.

Αποτελείται από υπουργούς εθνικών κυβερνήσεων από κάθε κράτος μέλος, ανά τομέα πολιτικής, οι οποίοι εκπροσωπούν τα συμφέροντα της χώρας τους στην ΕΕ. Είναι αρμόδιο να συντονίζει τις πολιτικές των κρατών μελών σε συγκεκριμένους τομείς, να χαράσσει τη κοινή εξωτερική πολιτική και πολιτική ασφάλειας της ΕΕ, να συνάπτει διεθνείς συμφωνίες, ενώ μαζί με το Ευρωπαϊκό Κοινοβούλιο είναι αρμόδιο να συζητά και να εγκρίνει τον προϋπολογισμό και τις νομοθετικές πράξεις της ΕΕ.

Ευρωπαϊκή Επιτροπή:

Η **Ευρωπαϊκή Επιτροπή** προωθεί τα γενικά συμφέροντα της ΕΕ. Κάθε χώρα της ΕΕ διορίζει έναν επίτροπο, ο οποίος πρέπει να εγκριθεί από το Ευρωπαϊκό Κοινοβούλιο.

Η Επιτροπή είναι υπεύθυνη να προτείνει νέους νόμους της ΕΕ, να εφαρμόζει τις πολιτικές και τον προϋπολογισμό της ΕΕ, να διασφαλίζει ότι οι χώρες της ΕΕ ακολουθούν τη νομοθεσία της ΕΕ και να εκπροσωπεί την ΕΕ διεθνώς.

Ευρωπαϊκό Συμβούλιο:

Το Ευρωπαϊκό Συμβούλιο αντιπροσωπεύει το υψηλότερο επίπεδο πολιτικής συνεργασίας μεταξύ των χωρών της ΕΕ. Οι συνεδριάσεις του, οι λεγόμενες «σύνοδοι κορυφής», πραγματοποιούνται τέσσερις φορές τον χρόνο στις Βρυξέλλες, όπου οι αρχηγοί κρατών και κυβερνήσεων όλων των χωρών της ΕΕ, υπό την προεδρία του προέδρου, καθορίζουν τις κύριες προτεραιότητες και τη γενική πολιτική κατεύθυνση της ΕΕ.

Ευρωπαϊκό Κοινοβούλιο:

Το Ευρωπαϊκό Κοινοβούλιο είναι η φωνή των πολιτών της ΕΕ και είναι το μόνο άμεσα εκλεγμένο θεσμικό όργανο της Ευρωπαϊκής Ένωσης.

Οι βουλευτές του Ευρωπαϊκού Κοινοβουλίου (ευρωβουλευτές) εκλέγονται απευθείας από τους ψηφοφόρους σε όλα τα κράτη μέλη για να εκπροσωπούν τα συμφέροντα των πολιτών όσον αφορά τη νομοθεσία της ΕΕ και να διασφαλίζουν ότι τα άλλα θεσμικά όργανα της ΕΕ λειτουργούν δημοκρατικά.

Νομοθεσία:

Ο όρος σε αυτό το πλαίσιο χρησιμοποιείται ως συνώνυμο του νόμου ή ενός συνόλου νόμων.

6. Κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού

Διακήρυξη:

Διακήρυξη είναι μια δημόσια δήλωση των πεποιθήσεων, των προθέσεων και των στόχων μιας ομάδας, μιας οργάνωσης ή ενός πολιτικού κόμματος. Συνήθως περιγράφει τις αξίες και τις αρχές που καθοδηγούν τις δράσεις και τις πολιτικές της ομάδας και μπορεί να περιλαμβάνει συγκεκριμένες προτάσεις ή συστάσεις για την αντιμετώπιση κοινωνικών, οικονομικών ή πολιτικών ζητημάτων.

Οι διακηρύξεις χρησιμοποιούνται συχνά ως εργαλείο υπεράσπισης και διάδοσης ενός σαφούς και συνεκτικού μηνύματος στο κοινό ή σε άλλα ενδιαφερόμενα μέρη. Μπορούν να ασκήσουν επιρροή στη διαμόρφωση της κοινής γνώμης και των πολιτικών συζητήσεων, ιδιαίτερα στη διάρκεια προεκλογικών εκστρατειών ή κοινωνικών κινημάτων.

Ευρωβουλευτής:

Ευρωβουλευτής είναι ο «βουλευτής του Ευρωπαϊκού Κοινοβουλίου». Οι ευρωβουλευτές είναι εκλεγμένοι αξιωματούχοι που εκπροσωπούν τα συμφέροντα των πολιτών της Ευρωπαϊκής Ένωσης (ΕΕ) στο Ευρωπαϊκό Κοινοβούλιο.

Το Ευρωπαϊκό Κοινοβούλιο είναι ένα από τα κύρια θεσμικά όργανα της ΕΕ και είναι υπεύθυνο για τη θέσπιση νόμων, την έγκριση του προϋπολογισμού της ΕΕ και τη λογοδοσία των θεσμικών οργάνων της ΕΕ. Οι ευρωβουλευτές εκλέγονται άμεσα σε κάθε κράτος μέλος της ΕΕ και εργάζονται σε επιτροπές και σε συνόδους ολομέλειας, όπου συζητούν και ψηφίζουν επί της νομοθεσίας και άλλων θεμάτων που αφορούν την ΕΕ.

ΜΚΟ:

ΜΚΟ σημαίνει «μη κυβερνητική οργάνωση». Οι ΜΚΟ είναι μη κερδοσκοπικές οργανώσεις που λειτουργούν ανεξάρτητα από τις κρατικές αρχές και συνήθως επιδιώκουν έναν συγκεκριμένο κοινωνικό ή πολιτικό στόχο. Οι ΜΚΟ μπορούν να ασχολούνται με ποικίλα θέματα, όπως η ανθρωπιστική βοήθεια, τα ανθρώπινα δικαιώματα, η προστασία του περιβάλλοντος, η εκπαίδευση και η δημόσια υγεία.

Συχνά προσπαθούν να αντιμετωπίσουν ελλείψεις που παρουσιάζουν κρατικές υπηρεσίες ή να υποστηρίξουν αλλαγές σε δημόσιες πολιτικές. Οι ΜΚΟ μπορούν να χρηματοδοτούνται μέσω δωρεών, επιχορηγήσεων ή συνεργασιών με άλλες οργανώσεις και μπορεί να λειτουργούν σε τοπικό, εθνικό ή διεθνές επίπεδο.

6. Κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού

Ολομέλεια:

Η **ολομέλεια**, που ονομάζεται επίσης σύνοδος της ολομέλειας ή συνεδρίαση της ολομέλειας, είναι το βήμα όπου συνέρχονται οι βουλευτές, οι εκλεγμένοι αντιπρόσωποι των πολιτών της Ευρωπαϊκής Ένωσης, για να διατυπώσουν τη θέση τους σχετικά με τις προτάσεις νόμου της ΕΕ.

Αποτελείται από 705 βουλευτές, οι οποίοι είναι χωρισμένοι σήμερα σε 7 διαφορετικές πολιτικές ομάδες (ή δεν ανήκουν σε καμία ομάδα). Κάθε βουλευτής συμμετέχει επίσης σε μία επιτροπή, ανάλογα με τον τομέα εξειδίκευσής του. Οι συζητήσεις και οι ψηφοφορίες που διεξάγονται στην ολομέλεια αποτελούν το αποκορύφωμα του νομοθετικού έργου που επιτελείται στις επιτροπές και τις πολιτικές ομάδες. Στις συνόδους της ολομέλειας προεδρεύει ο ή η πρόεδρος του Ευρωπαϊκού Κοινοβουλίου.

Πολιτική ομάδα:

Οι βουλευτές του Ευρωπαϊκού Κοινοβουλίου ανήκουν σε πολιτικές ομάδες που συγκροτούνται με βάση τις πολιτικές πεποιθήσεις και όχι με βάση την εθνικότητα. Σήμερα υπάρχουν 7 πολιτικές ομάδες στο Ευρωπαϊκό Κοινοβούλιο. Μολονότι οι βουλευτές δεν επιτρέπεται να ανήκουν σε περισσότερες από μία πολιτικές ομάδες, μπορούν να αποφασίσουν να μην ενταχθούν σε καμία ομάδα και να παραμείνουν «μη εγγεγραμμένοι».

Ενδιαφερόμενο μέρος:

Ενδιαφερόμενο μέρος είναι ένα άτομο, μια ομάδα ατόμων ή ένας οργανισμός που μπορεί να επηρεαστεί θετικά ή αρνητικά από ένα έργο, μια πρωτοβουλία ή μια πολιτική. Ενδιαφερόμενα μέρη μπορούν επίσης να είναι ομάδες ή άτομα που εκπροσωπούν συγκεκριμένα συμφέροντα, όπως περιβαλλοντικές οργανώσεις, ΜΚΟ κτλ., και που μπορούν να ερωτηθούν ή/και να συμμετάσχουν στη διαδικασία λήψης αποφάσεων, ώστε να διασφαλιστεί ότι έχουν ληφθεί υπόψη όλες οι απόψεις.

Mazi.eu

Το **mazi.eu** είναι μια πανευρωπαϊκή κοινότητα που ενθαρρύνει όλους τους πολίτες να συμμετέχουν στις δημοκρατικές διαδικασίες και να αναλαμβάνουν δράση για ένα πιο φωτεινό μέλλον στην Ευρωπαϊκή Ένωση. Πρόκειται για μια υπερκομματική πρωτοβουλία του Ευρωπαϊκού Κοινοβουλίου. Η κοινότητα mazi.eu οργανώνει και συμμετέχει ενεργά σε δραστηριότητες, εκδηλώσεις, εκστρατείες και μαθήματα με αντικείμενο τη δημοκρατία στην ΕΕ.

Τριμερής διάλογος:

Οι **τριμερείς διάλογοι** είναι άτυπες συναντήσεις στις οποίες συμμετέχουν το Ευρωπαϊκό Κοινοβούλιο, το Συμβούλιο και η Ευρωπαϊκή Επιτροπή. Μπορούν να διεξάγονται σε οποιοδήποτε στάδιο της νομοθετικής διαδικασίας, με σκοπό την επίτευξη προσωρινής συμφωνίας επί κειμένου που θα είναι αποδεκτό τόσο από το Συμβούλιο όσο και από το Κοινοβούλιο.

6. Κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού

6.3

Κανόνες του παιχνιδιού

Μπορείτε να βρείτε τους κανόνες του παιχνιδιού στο μενού του παιχνιδιού.

Επισκόπηση

Έχετε αναλάβει το ρόλο ενός βουλευτή του Ευρωπαϊκού Κοινοβουλίου και σας έχει ανατεθεί να διατυπώσετε έναν νέο ευρωπαϊκό νόμο. Για να γίνει αυτό, θα πρέπει να συζητήσετε, να διαπραγματευτείτε και να ψηφίσετε μαζί με τους συναδέλφους σας βουλευτές, λαμβάνοντας υπόψη τη διακήρυξη της πολιτικής σας ομάδας και τις απόψεις των Ευρωπαίων πολιτών, καθώς ο νόμος θα διέρχεται από την κοινοβουλευτική διαδικασία

1. Συζήτηση και ψηφοφορία στην επιτροπή
2. Συζήτηση στην πολιτική ομάδα και διορισμός εκπροσώπου
3. Πρώτη συζήτηση και ψηφοφορία στην ολομέλεια
4. Δεύτερη συζήτηση και ψηφοφορία στην ολομέλεια
5. Τελικό αποτέλεσμα: θα εγκριθεί ο νόμος;

Συζήτηση στην πολιτική ομάδα

Σε συνεργασία με τους συναδέλφους σας από την πολιτική σας ομάδα, σκεφτείτε επιχειρήματα για να πείσετε τις άλλες ομάδες να υποστηρίξουν τις τροπολογίες που προτείνετε. Διαβάστε παρακάτω ορισμένες χρήσιμες οδηγίες για τις διαπραγματεύσεις και τις συζητήσεις:

1. Δείξτε σεβασμό στις απόψεις των άλλων παικτών και ακούστε τα επιχειρήματά τους
2. Διατυπώστε τα επιχειρήματά σας με σαφή και συνοπτικό τρόπο.
3. Αναζητήστε εναλλακτικές λύσεις και συμβιβασμούς.
4. Διαμορφώνετε το μέλλον των Ευρωπαίων συμπολιτών σας: μην ξεχνάτε ότι ο τρόπος που θα ψηφίσετε θα επηρεάσει τις ζωές τους!



Σχέδιο κενής αίθουσας συνεδριάσεων στο Ευρωπαϊκό Κοινοβούλιο

6. Κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού

Ψηφοφορία στην επιτροπή

Έχετε στη διάθεσή σας 5 λεπτά για να αποφασίσετε ποιες δύο τροπολογίες θα πρέπει να κατατεθούν στην ολομέλεια. Επιλέξτε μέχρι δύο τροπολογίες στην οθόνη σας και στη συνέχεια ψηφίστε χρησιμοποιώντας το ειδικό κουμπί.

Μια τροπολογία θα εγκριθεί μόνο εάν λάβει την πλειοψηφία (άνω του 50 %) από την ομάδα της επιτροπής. Μπορούν να εγκριθούν μέχρι και δύο τροπολογίες από κάθε ομάδα. Αν υπερψηφιστούν κατά πλειοψηφία πάνω από δύο τροπολογίες, οι ψήφοι από ευρωβουλευτές που ανήκουν σε άλλες πολιτικές ομάδες και τους οποίους έχετε πείσει μετράνε ως διπλές.

Διορισμός εκπροσώπου

Μαζί με τα μέλη της πολιτικής ομάδας σας καλείστε να ορίσετε έναν εκπρόσωπο που θα εκπροσωπεί την κοινή σας θέση και τις κοινές ιδέες σας στην ολομέλεια. Μπορείτε να το κάνετε είτε με απλή ανάταση των χεριών είτε ερχόμενοι σε συμφωνία με τους συναδέλφους σας.

Ως εκπρόσωπος, θα καθίσετε στα μπροστινά έδρανα της αίθουσας και θα έχετε 30 δευτερόλεπτα για να παρουσιάσετε τη θέση σας και να πείσετε τους άλλους βουλευτές στην ολομέλεια. Μόλις διατυπώσουν τη γνώμη τους όλες οι ομάδες, ο λόγος δίνεται σε όποιον παίκτη θέλει να μιλήσει.

Συμβουλές για την αγόρευσή σας: Προσπαθήστε να είστε όσο πιο σαφείς μπορείτε και προετοιμάστε εκ των προτέρων αυτά που θέλετε να πείτε.

Πρώτη ψηφοφορία στην ολομέλεια

Καλείστε να ψηφίσετε ολόκληρο το κείμενο του νόμου, συμπεριλαμβανομένων των τροπολογιών που εγκρίθηκαν στην επιτροπή. Θα έχετε στη διάθεσή σας 30 δευτερόλεπτα για να εγκρίνετε, να απορρίψετε ή να απόσχετε από την ψηφοφορία μέσω των σχετικών κουμπιών που εμφανίζονται στην οθόνη σας.

Ο νόμος θα περάσει, αν πάνω από το 50% των παικτών επιλέξει να εγκρίνει τον νόμο. Εάν ένας παίκτης απόσχει, η ψήφος του αφαιρείται από τον συνολικό αριθμό των παικτών.

Επιμένετε σε δύο ή τρία σημεία:

1. αυτή η νομοθεσία είναι καλή/κακή/αποδεκτή επειδή...
2. η νομοθεσία αυτή θα σημαίνει ότι η ζωή ενός απλού πολίτη της ΕΕ θα επηρεαστεί κατά τρόπο [...]»
3. δηλώστε αν η ομάδα σας υποστηρίζει τη νομοθεσία ή όχι.
4. καλέστε τους άλλους να προσχωρήσουν στη θέση σας.

Δεύτερη ψηφοφορία στην ολομέλεια

Σας παρουσιάζονται τώρα οι τροπολογίες που κατέθεσε το Συμβούλιο, οι αρχικές τροπολογίες του Κοινοβουλίου και μια εναλλακτική συμβιβαστική τροπολογία. Έχετε 30 δευτερόλεπτα για να επιλέξετε ποια εκδοχή θα θέλατε να υποστηρίξετε. Μπορείτε επίσης να επιλέξετε να απόσχετε ή να απορρίψετε πλήρως την τροπολογία.

Οι τροπολογίες εγκρίνονται μόνο αν μία από τις επιλογές συγκεντρώσει σαφή πλειοψηφία. Σε περίπτωση ισοψηφίας, η τροπολογία απορρίπτεται.

7. Μετά το παιχνίδι

Δεν είναι υποχρεωτικό να κάνετε συνάντηση απολογισμού μετά το παιχνίδι. Σας το συνιστούμε όμως ανεπιφύλακτα, γιατί είναι πολύ χρήσιμη.

7.1

Συνάντηση απολογισμού

Ο απολογισμός με τους συμμετέχοντες είναι η στιγμή για να κάνετε ένα βήμα πίσω, να αναλογιστείτε και να αναλύσετε όλοι μαζί την εμπειρία και να κατανοήσετε τι έμαθε η ομάδα.

Στόχος είναι να μοιραστούν οι παίκτες εντυπώσεις και συναισθήματα που βίωσαν στη διάρκεια του παιχνιδιού, να αναλογιστούν την εμπειρία τους και να εκφράσουν τη γνώμη τους για αυτά που έμαθαν και ενδεχομένως αυτά που τους εξέπληξαν.

Σε αυτό το κεφάλαιο θα βρείτε μερικές προτεινόμενες δραστηριότητες που μπορείτε να οργανώσετε με τους παίκτες, για να καταλάβετε τι έμαθαν και πώς μπορούν να τα εφαρμόσουν στην καθημερινή τους ζωή, να τους βοηθήσετε να αφομοιώσουν αυτά που έμαθαν ή απλώς να μάθετε τι τους άρεσε από την εμπειρία και πώς μπορείτε να τη βελτιώσετε την επόμενη φορά.

Θα βρείτε επίσης πληροφορίες σχετικά με το πώς μπορείτε να προχωρήσετε ένα βήμα παραπέρα με τους μαθητές σας και να συνεργαστείτε άμεσα με το Κοινοβούλιο μέσω μιας διαδικτυακής κοινότητας ή επισκεπτόμενοι τις διαδραστικές εκθέσεις του Κοινοβουλίου στις πρωτεύουσες των κρατών μελών.

Είναι επίσης μια ευκαιρία να απαντήσετε σε ερωτήσεις και να βρείτε τρόπους με τους οποίους οι παίκτες μπορούν να μεταφέρουν και να εφαρμόσουν τις καινούριες τους γνώσεις στην καθημερινή τους ζωή. Συμβουλή μας είναι να διοργανώσετε τη συνάντηση απολογισμού αμέσως μετά το παιχνίδι, όσο η εμπειρία και οι εντυπώσεις είναι ακόμα φρέσκες. Ανάλογα με το πόσο μεγάλη είναι η ομάδα σας και πόσο θέλετε να εμβαθύνετε, σας συνιστούμε να αφιερώσετε περίπου μισή ώρα σε αυτή τη συνάντηση.

Παρακάτω θα βρείτε ορισμένες προτάσεις για το πώς να προσεγγίσετε τη συνάντηση απολογισμού, τις οποίες μπορείτε να προσαρμόσετε στις ανάγκες σας.

• Συναισθήματα που σας προκάλεσε η εμπειρία:

Πώς αισθάνεστε μετά το παιχνίδι; Τι σας κάνει να αισθάνεστε έτσι;

• Ροή του παιχνιδιού:

Ήταν δύσκολο/εύκολο; Ποιο ήταν το καλύτερο/χειρότερο πράγμα; Πέρασατε καλά; Θα το ξαναπαίζατε; Τι θα αλλάζατε;

• Σύνδεση με την καθημερινή ζωή:

Πώς μπορείτε να αξιοποιήσετε αυτή την εμπειρία στην καθημερινή σας ζωή; Μπορείτε να δώσετε μερικά παραδείγματα; Τι σχέση έχουν όλα αυτά με την καθημερινότητά σας; Σας παρακίνησε το παιχνίδι να γίνετε πιο δραστήριοι;

• Διδάγματα:

Τι γνώσεις αποκτήσατε για το Ευρωπαϊκό Κοινοβούλιο; Τι καταλάβατε για τον εαυτό σας;

Τι μάθατε; Ήταν εύκολο να διαπραγματευτείτε και να συμβιβαστείτε; Ήταν δύσκολο να εκπροσωπήσετε απόψεις διαφορετικές από τις δικές σας;

7. Μετά το παιχνίδι

7.2

Γραπτά σχόλια ή αξιολόγηση

Η συνάντηση απολογισμού είναι ένας καλός τρόπος να κάνετε μια αναδρομή στην εμπειρία που έζησαν οι παίκτες και να καταλάβετε τι αποκόμισαν. Είναι σημαντικό να δώσετε στους παίκτες την ευκαιρία να καταθέσουν τα σχόλιά τους ανώνυμα και να αξιολογήσουν τη δουλειά του διοργανωτή, τις συνθήκες και το ίδιο το παιχνίδι.

Αν δεν έχετε χρόνο να διοργανώσετε συνάντηση απολογισμού, μπορείτε να εκτυπώσετε και να δώσετε στους

συμμετέχοντες ένα έντυπο αξιολόγησης, μέσα από το οποίο μπορούν να καταθέσουν ανώνυμα τα σχόλιά τους. Μπορείτε επίσης να ζητήσετε από τους συμμετέχοντες να συμπληρώσουν το έντυπο αυτό ηλεκτρονικά, μέσω συνδέσμου που μπορείτε να τους στείλετε.

Στο **Παράρτημα Ι** μπορείτε να βρείτε μια σειρά από ερωτήσεις που αφορούν την αρχιτεκτονική του παιχνιδιού και την εμπειρία που αποκόμισαν οι παίκτες. Μπορείτε να ζητήσετε από τους συμμετέχοντες να απαντήσουν σε κάποιες ή και σε όλες τις ερωτήσεις που υπάρχουν στο έντυπο αξιολόγησης.

7.3

Mazi.eu

Το mazi.eu είναι ένα πρόγραμμα του Ευρωπαϊκού Κοινοβουλίου που απευθύνεται σε όλους όσους θέλουν να υπερασπιστούν τη δημοκρατία στην Ευρώπη, παρακινώντας και άλλους να ψηφίσουν στις ευρωεκλογές του 2024. Είναι μια κοινότητα πολιτών από ολόκληρη την ΕΕ, στην οποία μπορούν να συμμετάσχουν επίσης οργανώσεις της κοινωνίας των πολιτών και δίκτυα νεολαίας, για να υποστηρίξουν τον ίδιο σκοπό.

Το mazi.eu δίνει τη δυνατότητα σε όσους υποστηρίζουν τη δημοκρατία στην Ευρώπη να κάνουν τη φωνή τους να ακουστεί δυνατά και καθαρά, να μοιραστούν τις αξίες τους και να αναλάβουν δράση μέσα από τη δύναμη της κοινότητας. Εθελοντές της κοινότητας μπορούν να άνθρωποι κάθε ηλικίας, από όπου κι αν προέρχονται, καθώς και ομάδες ατόμων και οργανώσεις. Όπου κι αν βρίσκεστε, ότι κι αν κάνετε, όποιος κι αν είναι ο σκοπός ή τα πιστεύω σας, ελάτε μαζί μας για να υπερασπιστούμε τη δημοκρατία.

Ενθαρρύνετε τους μαθητές και τους συμμετέχοντες να εγγραφούν [εδώ](#).

7.4

Εμπειρία Ευρώπη

Το Ευρωπαϊκό Κοινοβούλιο θέλει να βρίσκεται κοντά στους ανθρώπους που ζουν στην Ευρωπαϊκή Ένωση, και γι' αυτό τον λόγο προσπαθεί διαρκώς να τους προσφέρει νέες ευκαιρίες να το γνωρίσουν, ακόμη κι αν δεν μπορούν να επισκεφτούν τις εγκαταστάσεις του στις Βρυξέλλες, το Στρασβούργο και το Λουξεμβούργο.

Με αυτό το στόχο, έχουν ήδη ανοίξει διαδραστικές εκθέσεις πολυμέσων με την ονομασία «**Εμπειρία Ευρώπη**» σε πολλά κράτη μέλη.

Με εργαλεία πολυμέσων τελευταίας τεχνολογίας, τα κέντρα «Εμπειρία Ευρώπη» δίνουν στους επισκέπτες την

ευκαιρία να μάθουν για την Ευρωπαϊκή Ένωση και τον τρόπο λειτουργίας της και πώς μπορεί κάθε πολίτης να συμμετέχει στις δημοκρατικές διαδικασίες.

Όλες οι επισκέψεις στα κέντρα «Εμπειρία Ευρώπη» είναι δωρεάν και προσφέρονται και στις 24 επίσημες γλώσσες της Ευρωπαϊκής Ένωσης.

Οι δραστηριότητες που προσφέρει κάθε κέντρο μπορούν να διαφέρουν: μπορείτε να βρείτε από συναρπαστικές κινηματογραφικές εμπειρίες με θέμα την ΕΕ, μέχρι διαδραστικούς χάρτες, παιχνίδια ρόλων και πολλά άλλα.

Δείτε [εδώ](#) τι προσφέρει το πλησιέστερο σ' εσάς κέντρο «Εμπειρία Ευρώπη»:

8. Παράρτηματα

8.1

Παράρτημα Ι: Έντυπο αξιολόγησης/σχολίων

Σε ευχαριστούμε που έπαιξες το παιχνίδι. Εδώ μπορείς να καταθέσεις τα ειλικρινή και αναλυτικά σχόλιά σου. Σε ποιο βαθμό συμφωνείς με τις ακόλουθες δηλώσεις; Κύκλωσε την απάντησή σου κάτω από κάθε δήλωση.

1) Οι οδηγίες του παιχνιδιού ήταν σαφείς.

1. Διαφωνώ κατηγορηματικά 2. Διαφωνώ 3. Δεν έχω άποψη 4. Συμφωνώ 5. Συμφωνώ απόλυτα

2) Το παιχνίδι ξεκαθαρίζει τον ρόλο που παίζει το Ευρωπαϊκό Κοινοβούλιο.

1. Διαφωνώ κατηγορηματικά 2. Διαφωνώ 3. Δεν έχω άποψη 4. Συμφωνώ 5. Συμφωνώ απόλυτα

3) Το παιχνίδι ξεκαθαρίζει τη διαδικασία λήψης αποφάσεων.

1. Διαφωνώ κατηγορηματικά 2. Διαφωνώ 3. Δεν έχω άποψη 4. Συμφωνώ 5. Συμφωνώ απόλυτα

4) Το παιχνίδι ξεκαθαρίζει τη διαδικασία των τροπολογιών.

1. Διαφωνώ κατηγορηματικά 2. Διαφωνώ 3. Δεν έχω άποψη 4. Συμφωνώ 5. Συμφωνώ απόλυτα

5) Μετά το παιχνίδι ενδιαφέρομαι περισσότερο για θέματα που σχετίζονται με την ΕΕ.

1. Διαφωνώ κατηγορηματικά 2. Διαφωνώ 3. Δεν έχω άποψη 4. Συμφωνώ 5. Συμφωνώ απόλυτα

6) Μετά την εμπειρία μου στο παιχνίδι αισθάνομαι ότι θέλω να ασχοληθώ περισσότερο με πολιτικά θέματα.

1. Διαφωνώ κατηγορηματικά 2. Διαφωνώ 3. Δεν έχω άποψη 4. Συμφωνώ 5. Συμφωνώ απόλυτα

7) Μετά την εμπειρία μου στο παιχνίδι αισθάνομαι ότι έχω περισσότερους λόγους να ψηφίσω στις ευρωεκλογές.

1. Διαφωνώ κατηγορηματικά 2. Διαφωνώ 3. Δεν έχω άποψη 4. Συμφωνώ 5. Συμφωνώ απόλυτα

8) Πόσο πιθανό είναι να ξαναπαιξεις το παιχνίδι;

1. Πολύ απίθανο 2. Μάλλον απίθανο 3. Δεν έχω άποψη 4. Αρκετά πιθανό 5. Πολύ πιθανό

Σε ευχαριστούμε που έπαιξες! :)

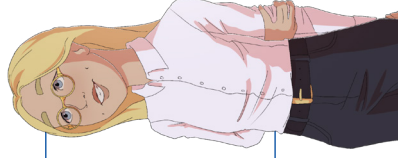
Αξίες και προτεραιότητες

Μαζί με τα άλλα μέλη της πολιτικής σας ομάδας, χρησιμοποιήστε αυτή την κάρτα για να καθορίσετε τις τρέχουσες προτεραιότητές σας. Μπορείτε να τη χρησιμοποιήσετε ως πυξίδα στις διαπραγματεύσεις σας κατά τη διάρκεια των συνεδριάσεων της επιτροπής και της ολομέλειας.

Ποιες είναι οι προτεραιότητές σας;

Έχετε εντοπίσει κάποια πολιτική ομάδα με την οποία θα μπορούσατε να συμμαχήσετε;

Υπάρχουν τροπολογίες τις οποίες δεν μπορείτε σε καμία περίπτωση να αποδεχτείτε ή στις οποίες δεν μπορείτε να βρείτε κάποιο συμβιβασμό;



Δημόσια τοποθέτηση

Χρησιμοποιήστε αυτή την κάρτα για να προετοιμάσετε την ομιλία σας, είτε πρόκειται για σύνοδο ολομέλειας είτε για συνέντευξη Τύπου. Επιλέξτε τα επιχειρήματά σας με σύνεση, φροντίστε να είστε συνοπτικοί και έχετε τον νου σας στον χρόνο! Μερικές συμβουλές!

Φροντίστε να είστε όσο το δυνατόν πιο σαφείς.

Σημειώστε δύο ή τρία σημαντικά σημεία στα οποία θέλετε να αναφερθείτε:

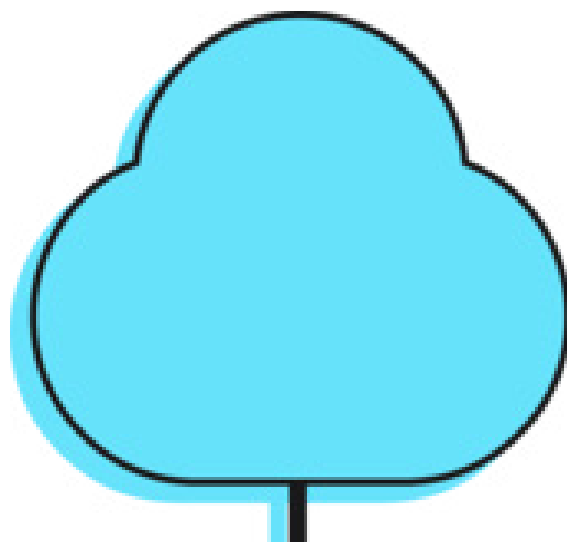
«Αυτή η νομοθεσία είναι καλή/κακή/αποδεκτή επειδή...»

«Αυτή η νομοθεσία συνάδει/δεν συνάδει με τις ανάγκες των ενδιαφερόμενων μερών, διότι...»

«Αποφασίσαμε να υποστηρίξουμε/να μην υποστηρίξουμε την εν λόγω νομοθεσία της ΕΕ για τους ακόλουθους λόγους...»



Σπίτι/Παράδοση



Δέντρο/Οικολογία



Καρδιά/Αλληλεγγύη



Υδρόγειος/Ελευθερία

Ομάδα επιτροπής Ι

Ομάδα επιτροπής II



ΠΑΙΞΤΕ Τ'ΩΡΑ!

vrpg.ep-digital-journey.eu

Κλιματική αλλαγή

Ύψιστη προτεραιότητα του Ευρωπαϊκού Κοινοβουλίου είναι να θεσπίσει η ΕΕ φιλόδοξη νομοθεσία για το κλίμα.

Πώς θα γίνουμε κλιματικά ουδέτεροι; Ποιες είναι δεσμεύσεις που έχουμε αναλάβει;

Η ΕΕ έχει ενισχύσει το βασικό της μέσο για τη μείωση των εκπομπών αερίων του θερμοκηπίου, το σύστημα εμπορίας εκπομπών(ETS). Το ETS επιβάλλει ένα συγκεκριμένο τίμημα για τις εκπομπές αερίων του θερμοκηπίου. Το τίμημα αυτό το πληρώνει ο ρυπαίνων (δηλ. αυτός που εκπέμπει τα αέρια του θερμοκηπίου). Το ETS καλύπτει σήμερα περίπου 10.000 επιχειρήσεις σε διάφορους κλάδους. Με τη μεταρρύθμιση του συστήματος θα προστεθούν και νέοι κλάδοι. Η ΕΕ θα επιδιώξει επίσης υψηλότερους στόχους σε σχέση με το παρελθόν: οι εκπομπές στους κλάδους που καλύπτονται από το ETS πρέπει να μειωθούν κατά 62% μέχρι το 2030.

Πρόσφατα μεταρρυθμίστηκε επίσης ο μηχανισμός συνοριακής προσαρμογής άνθρακα (CBAM). Ο μηχανισμός αυτός εξασφαλίζει ότι δεν θα τιμωρούνται τα ευρωπαϊκά προϊόντα σε σχέση με τα προϊόντα που εισάγονται από χώρες με λιγότερο αυστηρά περιβαλλοντικά κριτήρια. Ο CBAM διασφαλίζει ότι καταβάλλεται η ίδια τιμή για τα προϊόντα από τομείς υψηλής έντασης

Πώς θα τα πληρώσουμε όλα αυτά;

Ποιο θα είναι το όφελος για τους νέους ανθρώπους;

Ύψιστη προτεραιότητα του Ευρωπαϊκού Κοινοβουλίου είναι να θεσπίσει η ΕΕ φιλόδοξη νομοθεσία για το κλίμα. Νόμος του 2021 για το κλίμα ορίζει δεσμευτικές υποχρεώσεις για να καταστεί η ΕΕ κλιματικά ουδέτερη έως το 2050. Έως το 2030 η ΕΕ πρέπει επίσης να μειώσει τις εκπομπές αερίων του θερμοκηπίου που παράγει κατά τουλάχιστον 55% σε σύγκριση με τα επίπεδα του 1990.

άνθρακα που εισάγονται στην ΕΕ. Με αυτόν τον τρόπο διασφαλίζεται ότι η ευρωπαϊκή βιομηχανία μπορεί να παραμείνει ανταγωνιστική και να αποτελέσει πρότυπο για τις επιχειρήσεις στο εξωτερικό.

Υψηλούς στόχους έχει θέσει το Ευρωπαϊκό Κοινοβούλιο και στο ζήτημα της προστασίας. Η διάφορες χρήσεις της γης και τα δάση λειτουργούν ως αποθήκες άνθρακα, καθώς απορροφούν περισσότερο διοξείδιο του άνθρακα από τον αέρα από ό, τι απελευθερώνουν. Η μεταρρύθμιση και η αυστηρότερη εφαρμογή των κανόνων θα επτρέψουν στην ΕΕ να ενισχύσει τις αποθήκες άνθρακα, να προστατεύσει τη βιοποικιλότητα και να δώσει προβάδισμα σε χρήσεις γης και σε μια δασοκομία που θα είναι πιο φιλικές προς το κλίμα. Επίσης έχουν ληφθεί μέτρα για να σταματήσει η αποψίλωση των δασών σε ολόκληρο τον κόσμο. Παρότι κανένα προϊόν δεν θα απαγορευτεί από τα ράφια μας, οι παραγωγοί πρέπει πλέον να αποδεικνύουν ότι η παραγωγή των προϊόντων τους δεν συμβάλλει στην αποψίλωση των δασών.

Επιπλέον, η ΕΕ πρωτοστατεί στην υποβολή πραγματικών εκθέσεων βιωσιμότητας. Για να αντιμετωπιστεί το πρόβλημα ξέπλυμα όλες οι μεγάλες εταιρείες στην ΕΕ (περίπου 50.000!) υποχρεούνται πλέον να δημοσιεύουν στοιχεία σχετικά με τις επιπτώσεις που προκαλούν οι δραστηριότητές τους στους ανθρώπους και στον πλανήτη.

Η ΕΕ κατευθύνει τουλάχιστον το 30% του προϋπολογισμού της σε στόχους για την προστασία του κλίματος - μιλάμε για πολλά λεφτά! Το Ευρωπαϊκό Κοινοβούλιο έχει επίσης δεσμευτεί να διασφαλίσει ότι στη διαδικασία αυτή κανείς δεν θα μείνει στο περιθώριο. Έχει φροντίσει να δημιουργήσει ταμεία όπως το Κοινωνικό Ταμείο για το Κλίμα και το Ταμείο Δίκαιης Μετάβασης, ώστε να στηριχθούν οι φτωχότερες περιφέρειες, τα ευάλωτα νοικοκυριά και οι οικονομικά ασθενέστερες επιχειρήσεις που αντιμετωπίζουν δυσκολίες στον δρόμο προς την επίτευξη της κλιματικής ουδετερότητας.

Η κλιματική ουδετερότητα και η πορεία προς αυτήν μπορεί να μας προστατεύσει από τις χειρότερες συνέπειες της κλιματικής αλλαγής. Ο αέρας, το νερό και το έδαφος θα γίνουν καθαρότερα, θα υπάρχουν λιγότερα απόβλητα και πιο φιλικό προς το περιβάλλον τρόποι μετακίνησης. Έτσι θα καταφέρουμε να εξασφαλίσουμε ένα καλύτερο μέλλον για εμάς και για τις μελλοντικές γενιές. Η διαδικασία αυτή θα δημιουργήσει επίσης πολλές νέες ευκαιρίες απασχόλησης.

Μέχρι το τέλος του 2024 όλα τα κινητά τηλέφωνα, τα τάμπλετ και οι κάμερες θα πρέπει να έχουν τον ίδιο κοινό φορτιστή.

Γιατί είναι σημαντικό αυτό;

Όλοι μας έχουμε πάει ταξίδια στα οποία τα καλώδια έπιαναν τη μισή μας βαλίτσα. Όλοι μας έχουμε ζητήσει από κάποιον φίλο μας να μας δώσει τον φορτιστή του, για να διαπιστώσουμε τελικά ότι δεν μας κάνει. Μέχρι το τέλος του 2024, όλα αυτά θα ανήκουν στο παρελθόν: όλα τα κινητά τηλέφωνα, τα τάμπλετ και οι κάμερες θα πρέπει να έχουν τον ίδιο κοινό φορτιστή με **θύρα USB-C**. Μέχρι το 2026 θα πρέπει να έχουν την ίδια θύρα και οι φορητοί υπολογιστές.

Το μέτρο αυτό είναι καλό για το περιβάλλον –

- Ο κοινός φορτιστής θα μειώσει τα ηλεκτρονικά απόβλητα κατά 11.000 τόνους ετησίως.
- Μειώνοντας την ανάγκη να έχουμε πολλούς διαφορετικούς φορτιστές, ο κοινός φορτιστής θα μας βοηθήσει επίσης να εξοικονομούμε πρώτες ύλες.

– και καλό για το πορτοφόλι σας

Με το μέτρο αυτό, οι καταναλωτές της ΕΕ θα εξοικονομούν περίπου 250 εκατ. ευρώ ετησίως.

- Οι συσκευές και οι φορτιστές δεν θα πουλιούνται πια μαζί. Στο μέλλον θα μπορείτε να αγοράζετε συσκευές με ή χωρίς φορτιστή. Αν δηλαδή θέλετε να αγοράσετε ένα καινούριο τηλέφωνο, αλλά ο παλιός φορτιστής σας λειτουργεί ακόμη κανονικά, θα μπορείτε να αγοράσετε μόνο το τηλέφωνο.

Ίσα δικαιώματα και ευκαιρίες για τις γυναίκες

Η ισότητα μεταξύ των φύλων αποτελεί θεμελιώδη αρχή της Ευρωπαϊκής Ένωσης.

Οδηγία για τη μισθολογική διαφάνεια

Και σημαντική τόσο για την κοινωνική και οικονομική μας ανάκαμψη όσο και για τη δημοκρατία της ΕΕ στο σύνολό της. Το Ευρωπαϊκό Κοινοβούλιο βρέθηκε στην πρώτη γραμμή για να θεσπιστούν δύο νόμοι που εξασφαλίζουν την ισότητα: την οδηγία για τη διαφάνεια των αμοιβών και την οδηγία για τις γυναίκες στα διοικητικά συμβούλια.

Οι γυναίκες στην ΕΕ αμείβονται κατά μέσο όρο 13% λιγότερο σε σχέση με τους άνδρες για την ίδια εργασία. Αυτό το μισθολογικό χάσμα μεταξύ των φύλων έχει μειωθεί ελάχιστα τα τελευταία 10 χρόνια. Η οδηγία για τη διαφάνεια των αμοιβών έχει ως στόχο να συμβάλει στη γεφύρωση αυτού του χάσματος. Τι προβλέπει λοιπόν στην πράξη;

Τέλος στη μυστικότητα των αμοιβών. Τόσο εσείς ως εργαζόμενος όσο και οι εκπρόσωποί σας (π.χ. το σωματείο σας) έχετε το δικαίωμα να ενημερώνεστε πλήρως για την αμοιβή σας, καθώς και τα μέσα επίπεδα αμοιβών που δίνει ο εργοδότης σας. Με αυτόν τον τρόπο μπορείτε να αποκαλύψετε αν υπάρχει μισθολογικό χάσμα μεταξύ ανδρών και γυναικών.

Αν έχετε υποστεί διακρίσεις όσον αφορά την αμοιβή σας, **μπορείτε να διεκδικήσετε αποζημίωση**.

Οι διαδικασίες πρόσληψης και αξιολόγησης πρέπει να είναι ουδέτερες ως προς το φύλο και να μην υπάρχουν διακρίσεις.

Οδηγία για τις γυναίκες στα διοικητικά συμβούλια

Έως το τέλος του 2026, τουλάχιστον το **40% των θέσεων μη εκτελεστικών διοικητικών στελεχών** πρέπει να καταλαμβάνεται από γυναίκες στις επιχειρήσεις της ΕΕ που απασχολούν περισσότερους από 249 υπαλλήλους.

• Τα κράτη μέλη μπορούν να επιβάλλουν κυρώσεις στις επιχειρήσεις που δεν συμμορφώνονται

Ποιο θα είναι το όφελος για τους νέους ανθρώπους;

Το πιο σημαντικό, ίση αμοιβή για ίση εργασία! Ανεξάρτητα από το φύλο σας, θα μπορείτε να είστε σίγουροι ότι πληρώνεστε δίκαια για τη δουλειά που κάνετε. Ταυτόχρονα, σπάμε το αόρατο τείχος που συναντούν οι γυναίκες στη δουλειά τους, διασφαλίζοντας ότι θα έχουν ίσες ευκαιρίες να εξελιχθούν στον κόσμο των επιχειρήσεων.

Κατώτατος μισθός

Στη διάρκεια της τρέχουσας κοινοβουλευτικής θητείας, το Ευρωπαϊκό Κοινοβούλιο ενέκρινε νέους κανόνες για επαρκείς κατώτατους μισθούς.

Ποιες υποχρεώσεις υπάρχουν;

• Το ύψος του κατώτατου μισθού αποφασίζεται σε κάθε κράτος μέλος ξεχωριστά. Αυτό σημαίνει ότι κάθε κράτος μέλος έχει το δικαίωμα να καθορίζει τον κατώτατο μισθό που ισχύει στην επικράτειά του. Και είναι λογικό, αφού το κόστος ζωής είναι διαφορετικό σε κάθε χώρα. Ωστόσο, οι νέοι κανόνες ορίζουν **ορισμένες προϋποθέσεις που πρέπει να πληροί ένας κατώτατος μισθός για να θεωρείται επαρκής**. Οι νέοι κανόνες σέβονται επίσης τις διαδικασίες που ακολουθούνται στα κράτη μέλη για τον καθορισμό των μισθών: αν σε ένα κράτος μέλος ισχύουν ήδη κανόνες που προστατεύουν τα δικαιώματα και το εισόδημα των εργαζομένων, δεν θα πρέπει να υπάρξει υποχώρηση ως προς αυτά.

Ποιο θα είναι το όφελος για τους νέους ανθρώπους;

Νέοι κανόνες για επαρκείς κατώτατους μισθούς για όλους τους εργαζομένους στην ΕΕ. Το κόστος ζωής αυξάνεται — το Ευρωπαϊκό Κοινοβούλιο φροντίζει ώστε οι αμοιβές των εργαζομένων να είναι δίκαιες. Το αργότερο μέχρι το τέλος του 2024 όλα τα κράτη μέλη πρέπει να έχουν ορίσει έναν κατώτατο μισθό.

Οι εργαζόμενοι θα έχουν δικαίωμα **αποζημίωσης** σε περίπτωση που παραβιάζονται οι κανόνες για τον κατώτατο μισθό.

Οι νέοι κανόνες προωθούν επίσης τις συλλογικές διαπραγματεύσεις, ιδίως στα κράτη μέλη όπου οι **συλλογικές διαπραγματεύσεις** καλύπτουν λιγότερο από το 80 % των εργαζομένων. Οι συλλογικές διαπραγματεύσεις είναι μια διαδικασία κατά την οποία οι εργοδότες διαπραγματεύονται με οργανώσεις των εργαζομένων (όπως π.χ. συνδικαλιστικές οργανώσεις) για να καθορίσουν τους όρους και τις προϋποθέσεις απασχόλησης, συμπεριλαμβανομένων των αμοιβών και του χρόνου εργασίας.

Οι νέοι κανόνες υποχρεώνουν επίσης τα κράτη μέλη να δημιουργήσουν ένα **σύστημα επιβολής και παρακολούθησης**. Για παράδειγμα, θα πρέπει να διεξάγονται έλεγχοι ώστε να προλαμβάνονται και να αντιμετωπίζονται καταστάσεις κατά τις οποίες εργαζόμενοι εργάζονται υπερωρίες χωρίς αυτές να καταγράφονται.

Δίκαιη αμοιβή! Οι νέοι μπορούν να είναι βέβαιοι ότι τα λεφτά που παίρνουν για τη δουλειά τους θα ανταποκρίνονται στο κόστος ζωής. Οι νέοι κανόνες θα βοηθήσουν επίσης τους εργαζόμενους να βελτιώσουν τη διαπραγματευτική τους θέση όταν διεξάγονται συζητήσεις για το επίπεδο των μισθών.

Εγχειρίδιο χρήσης για τον διοργανωτή του εικονικού παιχνιδιού ρόλων



Ευρωπαϊκό Κοινοβούλιο