

Ghidul facilitatorului pentru jocul de roluri virtual



Parlamentul European

1. Introducere

1.1 Scopul ghidului

3

2. Detalii despre joc

2.1 Obiective

4

2.2 Cui se adresează jocul?

5

2.3 Subiectele jocului

2.4 Datele personale folosite în joc

3. Cum se joacă jocul

3.1 Dimensiunea grupului

6

3.2 Durata jocului

3.3 Prezentare generală

3.4 Configurația camerei

7

3.5 Materialele necesare

8

3.6 Configurație tehnică

3.7 Cum să pornești și să rulezi jocul

9

4. Descrierea jocului pas cu pas

4.1 Începerea jocului

10

11

4.2 Introducere despre propunerea de lege și tutorialul jocului

4.3 Grupurile politice – introducere

4.4 Introducerea grupurilor din comisie și procedura de vot

12

4.5 Regruparea grupurilor politice

4.6 Discuțiile și votul în plen – partea I

13

4.7 Răsturnare de situație

14

4.8 Sesiunea plenară și votul în plen – partea II

4.9 Reacțiile părților interesate și detalii despre joc

4.10 În caz de respingere

5. Înainte de a începe jocul

5.1 Cum pot reprezenta opinii diferite de ale mele?

15

5.2 Să descoperim Uniunea Europeană

17

5.3 Să descoperim Parlamentul

18

5.3.1 Ce este Parlamentul European și cum funcționează?

19

5.3.2 Excursie digitală în Parlamentul European

6. În timpul jocului

6.1 Mesajele „În realitate”

21

6.2 Glosar

25

6.3 Regulile jocului

29

7. După terminarea jocului

7.1 Schimb de impresii după terminarea jocului

31

7.2 Evaluare sau comentarii în scris

32

7.3 Impreuna-in.eu

7.4 Oferta „Europa Experience”

8. Anexe

8.1 Anexa I: Formular de evaluare/comentarii

33

8.2 Anexa II: Materiale de tipărit pentru joc

34

1. Introducere

Avem plăcerea de a vă prezenta ghidul facilitatorului pentru jocul de roluri virtual al Parlamentului European

1.1 Scopul ghidului



Desen cu unul dintre personajele din joc: președintele fictiv al Comisiei ENVI, un tânăr în costum

El vă oferă o privire de ansamblu asupra jocului și vă pune la dispoziție resursele necesare pentru ca dumneavoastră și grupul dvs. de jucători să aveți parte de o experiență de învățare plăcută, imersivă și utilă.

În acest ghid veți găsi toate informațiile de care aveți nevoie pentru a rula jocul fără probleme. De asemenea, veți afla ce activități premergătoare puteți organiza pentru jucători, astfel încât aceștia să se bucure de toate posibilitățile oferite de joc înainte de a-l începe, în timpul jocului și după terminarea lui.

De asemenea, ghidul vă oferă mai multe activități de pregătire suplimentare pentru a ajuta jucătorii să intre în rol. El prevede și un schimb de impresii după terminarea jocului, care se concentrează pe ceea ce jucătorii au învățat în timpul activității și pe experiența generală, în funcție de cât timp aveți la dispoziție.

Vă dorim un joc plăcut!

Acest ghid este conceput pentru a sprijini facilitatorii de joc în diferite contexte educaționale

- profesori ai căror elevi au cel puțin 16 ani;
- formatori și facilitatori care desfășoară programe și activități de educație non-formală;
- lucrători din comunitatea locală/centre pentru tineret sau alte entități similare;
- orice alt context care se pretează acestui joc, cu condiția de a-i respecta scopul.

Acest ghid le oferă facilitatorilor informații despre cum să configureze jocul online și despre obiectele de care au nevoie în cameră pentru a-l juca. El explică pas cu pas și modul de desfășurare a jocului.

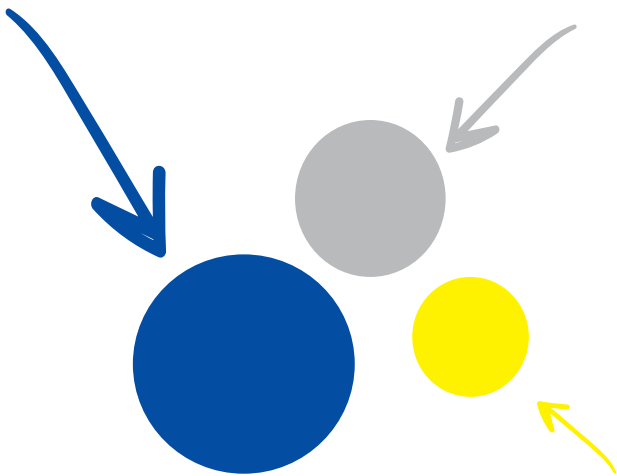
În plus, veți găsi informații generale despre **Uniunea Europeană** și despre **Parlamentul European**, activități pregătitoare create pentru a-i ajuta pe jucători să își îndeplinească rolurile care le sunt atribuite și câteva întrebări orientative pentru a discuta după joc despre ce au învățat jucătorii în urma activității.

2. Detalii despre joc

Jocul de roluri virtual simulează procesul decizional al Uniunii Europene.

Jucătorii joacă rolul unui **deputat european** și sunt repartizați în grupuri (partide) politice fictive. Împreună cu colegii lor **deputați**, jucătorii trebuie să dezbată, să negocieze, să găsească compromisuri și să voteze o propunere de lege care să îmbunătățească viața oamenilor din întreaga **Uniune Europeană**. Jocul emulează o versiune simplificată a procedurii legislative a **Uniunii Europene**. Astfel, urmărește să ușureze înțelegerea rolului **Parlamentului** în procesul legislativ general, dar și activitatea și responsabilitățile **deputaților europeni** în calitate de reprezentanți aleși direct ai cetățenilor. Jucătorii pot vedea cu ochii lor cum funcționează democrația, iar activitățile îi încurajează să devină cetățeni implicați.

2.1 Obiective



Jocul poate fi jucat de grupuri din diferite medii educaționale, de la săli de clasă la centre de tineret și programe de educație non-formală. Jucătorii se află și interacționează în același spațiu fizic, dar rulează jocul pe dispozitivele proprii și urmează instrucțiunile de pe ecranul facilitatorului. Jocul poate fi jucat și în alte configurații decât cele descrise mai sus, cu condiția ca jucătorii să aibă măcar 16 ani și ca jocul să fie folosit în scopul său declarat.

Jocul face parte din proiectul „**Excursie digitală în Parlamentul European**”, care își propune să aducă Parlamentul mai aproape de toți europenii. Platforma oferă o varietate de instrumente interactive online care vă ajută să explorați instituția și să aflați mai multe despre activitatea **deputaților europeni** și despre istoria europeană.

Aflați mai multe despre excursia digitală accesând următorul link: <https://digital-journey.europarl.europa.eu/#/ro>

Parlamentul European dorește să le ofere tinerilor din întreaga Europă posibilitatea de a înțelege în practică ce înseamnă să fii **deputat european**. Ei vor putea vedea pe viu realitatea procesului legislativ și decizional al Uniunii **Europene** în propriile lor școli sau comunități prin această experiență educativă, imersivă și distractivă.

Jocul se concentrează asupra importanței de a lucra împreună pentru binele primordial al societății, de a încuraja compromisul și interacțiunile dintre jucători și de a oferi o platformă pentru a îmbunătăți diverse abilități, inclusiv diplomația și capacitatea de a vorbi în public.

La final, **Parlamentul** speră că jocul de roluri virtual îi va motiva pe cetățeni să se implice mai mult în democrația europeană în viața lor de zi cu zi și îi va capacita ca potențiali alegători la alegerile europene, dar și că le va îmbunătăți cunoștințele despre funcționarea **Uniunii** și despre rolul **Parlamentului** de reprezentant al **cetățenilor Uniunii Europene**.

2. Detalii despre joc

2.2 Cui se adresează jocul?

Principalul public-țintă al jocului de roluri virtual constă în tineri cu vârste cuprinse între **16 și 18 ani**, fără cunoștințe prealabile despre Uniunea Europeană sau Parlamentul European.

Însă orice persoană cu vârsta peste 16 ani se poate bucura de joc, indiferent de pregătire sau experiență.

2.3 Subiectele jocului

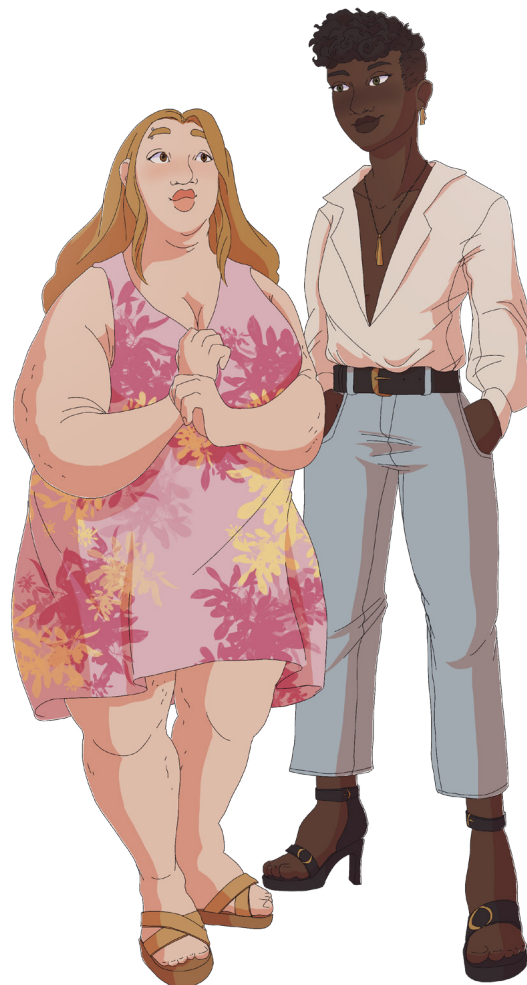
- Parlamentul European
- Procesul decizional
- Procedura legislativă a Uniunii Europene
- Uniunea Europeană
- Democrația participativă
- Dezvoltarea competențelor non-tehnice (soft skills)

2.4 Datele personale folosite în joc

Chiar dacă jocul de roluri necesită ca jucătorii să fie conectați online la joc, el nu colectează date personale.

Este o aplicație web pe care jucătorul o accesează printr-un **link** folosind un browser de pe dispozitivul său (telefon, tabletă, computer), fără a trebui să descarce vreun program. Jocul nu necesită autentificare prin login.

La începutul jocului, fiecărui jucător i se atribuie aleatoriu un nume fictiv de **deputat european**. Astfel, jucătorului nu i se solicită numele, vârsta sau o altă informație personală.



Desen cu câteva personaje din joc: două tinere, proprietare de magazine independente, în ținută lejeră.

Adresa IP este întotdeauna aceeași pentru toți jucătorii din fiecare sesiune de joc. Nu se folosește geolocalizarea și nu se colectează date de niciun fel. Jocul stochează două informații despre gazda locală a jucătorului: codul **PlayerID**, adică codul de identificare al jucătorului care a fost atribuit aleatoriu, și stadiul în care se află jocul.

Pentru ca jocul să poată funcționa corect, el folosește date de tip **localStorage**, un document cu date locale încărcat în browser, care este golit și șters după încheierea jocului sau după 12 minute de inactivitate.

Datele de tip **localStorage** sunt concepute astfel încât să rămână „locale”. Aceasta înseamnă că datele stocate nu sunt trimise unui server prin rețea. Datele de tip **localStorage** sunt „persistente”, deci, dacă jucătorul închide browserul, sesiunea de joc poate fi reluată, cu excepția cazului în care a fost deschisă anterior anonim sau în mod incognito.

3. Cum se joacă jocul

3.1 Dimensiunea grupului



Desen cu un grup care reunește toate personajele din joc

Pentru ca jocul să fie cât mai plăcut, recomandăm ca grupul să aibă între 16 și 28 de jucători. Jocul poate susține între 12 și 40 de jucători în total.

3.2 Durata jocului

Jocul durează aproximativ 60 de minute. Puteți opta să adăugați încă 30 de minute pentru un schimb de impresii după terminarea jocului.



3.3 Prezentare generală

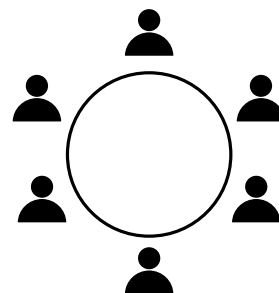
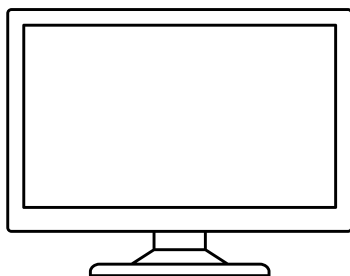
Jocul de roluri virtual este conceput să fie jucat astfel încât **facilitatorul** și **jucătorii** să se afle în același spațiu fizic și să se conecteze la joc de pe dispozitivele proprii, prin internet.

Mai jos veți găsi informații despre cum să configurați spațiul fizic, precum și pașii tehnici necesari pentru a lansa și rula jocul.

În timpul jocului, jucătorii vor fi rugați să stea în trei configurații diferite, în funcție de activitate (de exemplu, atunci când au loc discuțiile sau se votează):

- **Grupurile politice:** la începutul jocului, jucătorii sunt repartizați aleatoriu în patru grupuri (partide) politice diferite (**Solidaritate, Ecologie, Tradiție și Libertate**). În diferite etape ale jocului, jucătorii vor trebui să se alăture celorlalți membri ai grupului lor politic pentru a discuta cum să voteze.
- **Grupurile din comisie:** în comisie, jucătorii sunt împărțiți aleatoriu în două grupuri pentru a dezbate și vota amendamentele care le sunt atribuite.
- **Sesiunea plenară:** jucătorii stau împreună (de exemplu, într-un cerc mare) pentru a dezbate și vota. Această fază se repetă de două ori în timpul jocului. Prima dată, purtătorul de cuvânt al fiecărui grup politic va fi invitat să țină un mic discurs pentru a-și convinge colegii deputați cu privire la direcția de urmat.

3. Cum se joacă jocul



3.4 Configurația camerei

Cum jucătorii vor participa la activități în configurații diferite, folosiți o cameră care dispune de un mobilier ușor de reconfigurat. Camera trebuie să fie suficient de spațioasă pentru a găzdui confortabil toți jucătorii.

Indiferent de locul în care se află jucătorii, ei trebuie să poată vedea ecranul facilitatorului și să urmeze instrucțiunile în orice moment. Facilitatorul trebuie să aibă întotdeauna o imagine de ansamblu completă a grupului și a profilurilor jucătorilor pentru a putea ajuta unde este nevoie.

Având în vedere aceste elemente, vă rugăm să rețineți recomandările de mai jos.

- Camera ar trebui să aibă o conexiune Wi-Fi stabilă, astfel încât toți jucătorii să se poată conecta simultan și să rămână conectați pe tot parcursul jocului (cu excepția cazului în care își folosesc propria conexiune de date).
- Ar trebui să existe un ecran mare care să poată fi conectat la un computer și să fie vizibil tuturor jucătorilor.
- În general, ar trebui să existe suficient spațiu pentru ca jucătorii să poată lucra în grupuri și să se reunească în diferite configurații. De asemenea, mobilierul ar trebui să fie ușor de rearanjat.

- Ar trebui ca fiecare jucător să aibă la dispoziție un loc în care să se așeze (nu neapărat un scaun, se pot folosi perne, taburete etc.).
- În mod ideal, la începutul jocului, grupul stă în cerc, astfel încât jucătorii să se poată vedea unii pe alții.
- Sala ar trebui împărțită în patru zone diferite, reprezentând cele patru grupuri politice. Jucătorii trebuie să poată vedea ecranul facilitatorului în orice moment și să nu fie deranjați de celelalte grupuri. Fiecare zonă ar trebui să fie suficient de mare încât să încapă o pătrime dintre jucători.
- Ar trebui desemnate două zone pentru grupurile din comisie. Ele pot să cuprindă și zonele reparate grupurilor politice. Fiecare zonă ar trebui să fie suficient de mare încât să încapă jumătate dintre jucători.
- Purtătorii de cuvânt desemnați ar trebui să dispună de un loc de unde să li se poată adresa tuturor jucătorilor. Poate fi același loc pentru toți purtătorii de cuvânt. Dacă grupul stă într-un cerc mare, purtătorii de cuvânt pot pur și simplu să se ridice și să vorbească.
- Fiecare grup politic ar trebui să aibă la dispoziție pixuri și fișe de activitate (vezi **anexa II**) pentru a-și nota argumentele și punctele discursurilor.

IMPORTANT! Dacă nu puteți găsi camera ideală, sunt binevenite soluțiile creative. Cel mai important este ca ecranul facilitatorului să poată fi văzut de jucători pe întreaga durată a jocului.

3. Cum se joacă jocul

3.5 Materialele necesare

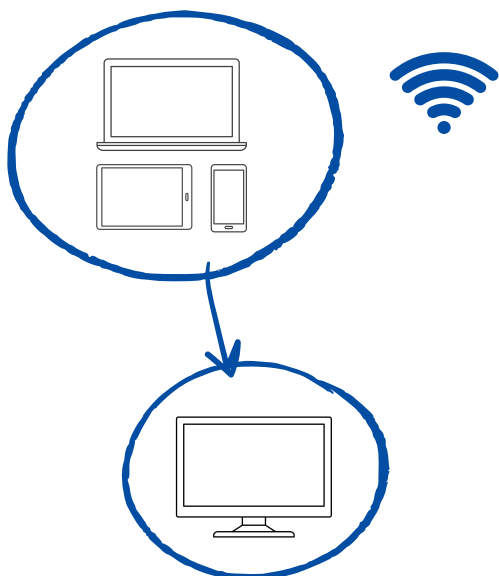
Jocul de roluri virtual poate fi jucat fără materiale suplimentare. Însă, pentru ca jucătorii să aibă cea mai bună experiență posibilă, vă recomandăm să pregătiți următoarele obiecte:

- câte un creion sau pix pentru fiecare jucător;
- bandă adezivă și foarfeci;
- o imprimantă;
- fișe de activitate pentru a pregăti negocierile și punctele de abordat în timpul discursurilor (disponibile în anexa II);
- foi imprimate cu siglele grupurilor politice și ale comisiilor (disponibile în anexa II) pentru a marca zonele desemnate din sală;
- codul QR (disponibil în anexa II) pentru ca jucătorii să poată accesa jocul cu ușurință;
- formulare de feedback/evaluare (disponibile în anexa I).



Desen cu unul dintre personajele din joc: o tânără cu ochelari, voluntară pe impreuna-in.eu

3.6 Configurație tehnică



Pentru a găzdui jocul, avem nevoie de: un dispozitiv cu conexiune la internet, cum ar fi un **laptop**, un **calculator personal** sau o **tabletă** cu o conexiune în bandă largă de cel puțin **5 Mbps**;

- un **monitor**, un **proiector** sau un **televizor** conectat la dispozitivul de mai sus, suficient de mare pentru a fi vizibil pentru toți jucătorii, cu o rezoluție minimă de **1280 x 720px**, pentru a asigura cele mai bune condiții;
- un browser web modern, cum ar fi:
 - **Chrome 96** sau o versiune ulterioară,
 - **Firefox 95.0** sau o versiune ulterioară,
 - **Safari 15** sau o versiune ulterioară,
 - **Edge 96.0** sau o versiune ulterioară.

Jucătorii au nevoie de propriul lor dispozitiv conectat la internet, de exemplu un smartphone, o tabletă sau un laptop.

3. Cum se joacă jocul

3.7

Cum să pornești și să rulezi jocul

Pentru a începe jocul ca facilitator, accesați <https://virtual-role-play-game.digital-journey.euoparl.europa.eu/#/> și faceți clic pe „**Joc nou**”. Vi se va cere să alegeți un scenariu, iar apoi veți vedea un ecran de conectare și **codul camerei**. Transmiteți acest cod jucătorilor care doresc să se alăture jocului dumneavoastră.

Jucătorii se pot alătura jocului accesând <https://virtual-role-play-game.digital-journey.euoparl.europa.eu/#/> (sau scanând codul QR prevăzut în **anexa II**) și făcând clic pe „**Conectați-vă la joc**”. Jucătorilor li se va cere să introducă codul camerei, care este afișat pe ecranul facilitatorului.

Odată ce toată lumea s-a alăturat, faceți clic pe „**Începere**” pentru a lansa jocul. Jocul se va desfășura în cea mai mare parte automat, dar facilitatorul va trebui să se ocupe de începerea discuțiilor din cameră și de rundele de vot. Pentru a sprijini facilitatorul în acest sens, ghidul conține o secțiune numită „**Pas cu pas**”. Ea vă oferă o imagine de ansamblu detaliată a secvențelor de joc și sugestiile noastre de facilitare.

Important! În calitate de facilitator, puteți să opriți temporar scenele video sau discuțiile contra cronometru, inclusiv votarea, ori să săriți peste ele. Este important însă să rețineți că nu vă puteți întoarce la secvențele terminate sau pe care le-ați sărit!

Dacă un jucător este deconectat

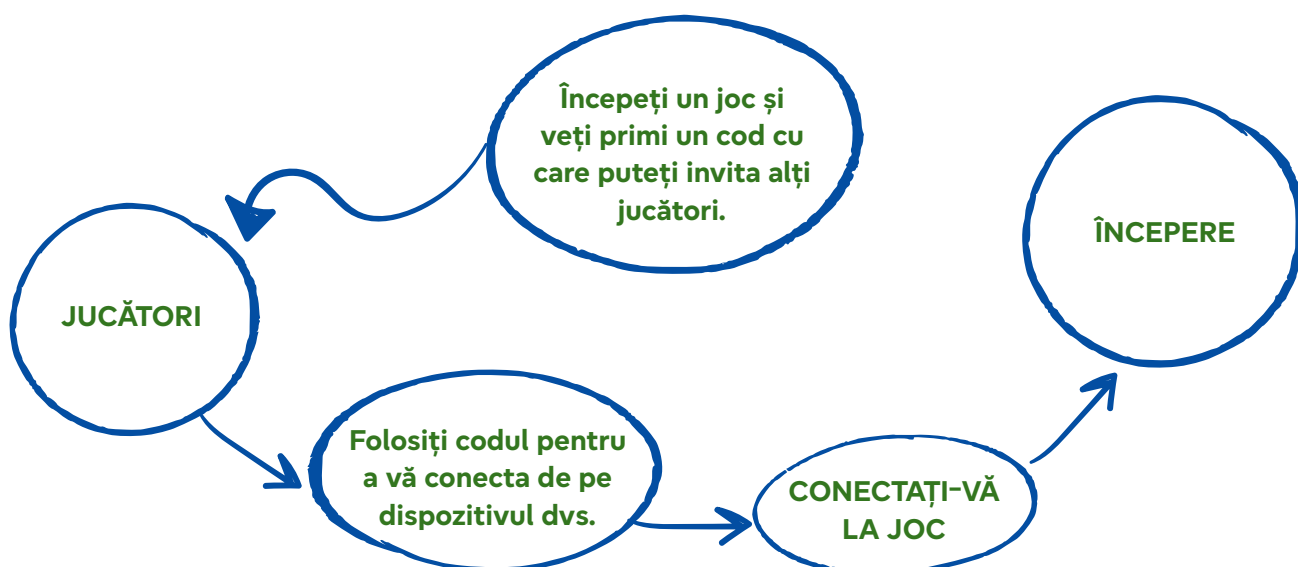
Dacă un jucător se deconectează de la joc fiindcă închide browserul din greșeală, își pierde conexiunea la internet sau din cauze similare, se poate alătura din nou jocului la adresa <https://virtual-role-play-game.digital-journey.euoparl.europa.eu/#/> și făcând clic pe „**Conectați-vă**”.

Dacă jucătorul rămâne deconectat sub 12 minute, în mod normal, va reveni în joc ca același **deputat european**.

Dacă jucătorul este inactiv sau rămâne deconectat peste 12 minute, nu va putea reveni cu același nume și este posibil să fie repartizat într-un grup politic diferit.

Dacă jocul trebuie repornit

Dacă, dintr-un motiv oarecare, trebuie să reporniți jocul, asigurați-vă că închideți browserul pe care l-ați folosit și solicitați-le jucătorilor să facă același lucru. Puteți începe o nouă sesiune de joc la 3 minute după închiderea sesiunii anterioare.



4. Descrierea jocului pas cu pas

Pentru a sprijini activitatea facilitatorului, includem aici o prezentare generală a fiecărei faze de joc, inclusiv sfaturi de navigare și facilitare, precum și sfaturi despre cum ați putea organiza optim sesiunea și spațiul de joc.

În general, având în vedere natura imersivă a jocului, vă recomandăm să încurajați jucătorii să pună întrebări doar după ce prezentați jocul, de exemplu, în timpul sesiunii de informare.

Jocul este conceput să se desfășoare autonom, în timp ce personajele principale (**Marie, Președinta Parlamentului European, și Conor, președintele Comisiei ENVI**) ghidează jucătorii pas cu pas. Rolul facilitatorului este, în principal, să se asigure că jucătorii dispun de suficient spațiu și de materialele suplimentare necesare, ca și de asistența tehnică de care au nevoie pentru a-și juca cât mai bine rolul de **deputați europeni**. Uneori, este posibil ca jucătorii să aibă nevoie de mici încurajări în timpul dezbaterilor și al discursurilor, dar și pentru a ajunge la compromisuri în beneficiul cetățenilor **Uniunii Europene**.

Singurele momente în care facilitatorul intervine pe ecran sunt pentru a lansa discuțiile cronometrate, sesiunile de votare și secvențele de joc (veți fi anunțat pe ecranul facilitatorului). Facilitatorul poate întrerupe sesiunile cronometrate sau sări peste ele în orice moment folosind butoanele corespunzătoare din partea de stânga-jos a ecranului. Însă nu vă puteți întoarce la secvențele care au fost sărite sau încheiate.



Desen cu versiunea din joc a Președintei Parlamentului European: o femeie de vârstă mijlocie, cu un dosar plin de documente în brațe

4. Descrierea jocului pas cu pas

4.1

Începerea jocului

După ce faceți clic pe **"Joc nou"** și selectați un scenariu, instruiți jucătorii să se alătore jocului pe **link-ul** <https://virtual-role-play-game.digital-journey.europarl.europa.eu/#/ro>, sau prin scanarea **codului QR** inclus în **anexa II**. În această etapă, jucătorilor li se atribuie un nume fictiv de deputat european, o țară de origine și un grup politic.

4.2

Introducere despre propunerea de lege și tutorialul jocului

După ce toți jucătorii s-au alăturat jocului, **Marie, președinta Parlamentului European**, îi va saluta în calitate de **deputați europeni nou-aleși**. După ce facilitatorul face clic pe **"Să începem"**, Marie va prezenta detaliile propunerii legislative care va fi discutată de deputații europeni, precum și unele aspecte legate de desfășurarea jocului.

4.3

Grupurile politice - introducere

În această fază, jucătorii sunt invitați să se alătore grupurilor politice în care au fost repartizați. Repartizarea este aleatorie, iar jucătorii nu își pot schimba grupurile politice. În cazul în care considerați că jucătorii vor avea dificultăți să reprezinte alte opinii decât cele proprii, vă recomandăm să organizați o întâlnire înainte de a rula jocul pentru ca jucătorii să exerseze diverse roluri. Vă sugerăm câteva activități în acest sens, pe care le puteți găsi în secțiunea **"Înainte de a începe jocul"**.

Pentru a pregăti această etapă, ar fi ideal ca sala să fie deja împărțită în patru zone diferite, marcate cu siglele grupurilor politice (anexa II). Facilitatorul ar trebui să instruiască jucătorii să meargă în zona rezervată grupului lor politic, să afle cine sunt colegii lor de grup și să descopere manifestul grupului lor politic, pozițiile părților interesate și amendamentele. Dacă timpul o permite, jucătorii sunt încurajați să citească și materialele celorlalte grupuri. Jucătorii pot regăsi regulile jocului în același meniu, în colțul din dreapta jos al dispozitivelor lor.

Vă recomandăm să încurajați jucătorii să folosească fișele de activitate pentru a-și nota amendamentele și alte informații utile, precum și să analizeze cu care alt grup politic ar putea găsi un compromis.

Sigla grupului politic fictiv Tradiție, care înfățișează o casă



Casă/Tradiție

Sigla grupului politic fictiv Solidaritate, care înfățișează o inimă



Inimă/Solidaritate

Sigla grupului politic fictiv Ecologie, care înfățișează un copac



Copac/Ecologie

Sigla grupului politic fictiv Libertate, care înfățișează un glob



Glob/Libertate

4. Descrierea jocului pas cu pas

4.4

Introducerea grupurilor din comisie și procedura de vot

După ce s-au familiarizat cu materialele ajutoare despre grupurile politice, jucătorilor li se explică rolul comisiilor parlamentare și apoi sunt repartizați într-unul dintre cele două grupuri din comisie. Pentru această etapă, vă recomandăm să împărțiți spațiul disponibil în două zone pentru cele două grupuri, marcând zonele cu câte o foaie pe care să scrie „Grupul 1 din comisie” și „Grupul 2 din comisie” (anexa II). Dat fiind că, în timpul jocului, activitatea comisiilor nu se suprapune cu cea a grupurilor politice, sala poate fi împărțită în două, ocupând zonele deja atribuite grupurilor politice.

În grupurile din comisie din care fac parte, jucătorii sunt invitați să discute, să găsească un compromis și apoi să voteze două (din patru) amendamente care să fie propuse în plen. Vă atragem atenția asupra faptului că fiecare grup din comisie va avea de ales dintr-un set diferit de amendamente: vor exista opt amendamente în total, patru pentru fiecare grup din comisie, dar numai două amendamente per grup pot fi trimise mai departe în plen. În etapa rezervată discuțiilor, ați putea încuraja jucătorii să intervină și să discute, respectuos, bineînțeles, între ei. Vă pot ajuta în acest sens fișele de activitate (anexa II)!

În etapa rezervată votării, reamintiți-le jucătorilor să urmeze instrucțiunile de pe propriile dispozitive și să voteze pentru maximum două amendamente. De asemenea, ei se pot abține sau pot respinge toate amendamentele. Voturile care nu se depun în timpul disponibil vor fi clasificate automat drept „abținere”. Jucătorii trebuie să facă clic pe „Transmitere vot” pentru ca voturile lor să fie numărate.

După ce expiră timpul dedicat votării, se afișează rezultatele pe ecranul facilitatorului. Dacă niciun amendament nu întrunește majoritatea voturilor, consultați secțiunea 4.10 („În caz de respingere”).

4.5

Regruparea grupurilor politice



Casă/Tradiție



Copac/Ecologie



Inimă/Solidaritate



Glob/Libertate

Jucătorii sunt invitați să se alăture din nou grupurilor lor politice pentru a discuta următoarele: amendamentele care au fost adoptate, cum să voteze în plen și cum să-i convingă pe alți deputați să le sprijine poziția. În această etapă, jucătorii sunt invitați și să desemneze un purtător de cuvânt. Vă recomandăm să le reamintiți jucătorilor să pregătească puncte de discutat pentru a prezenta poziția grupului lor referitoare la propunerea legislativă.

Încurajați jucătorii să folosească fișele de activitate (anexa II) pentru a-și pregăti punctele de discutat și argumentele.

4. Descrierea jocului pas cu pas

4.6 Discuțiile și votul în plen – partea I

Jucătorii sunt invitați să participe la sesiunea plenară. Instruiți-i să stea într-un cerc mare, astfel încât toată lumea să poată vedea atât ecranul facilitatorului, cât și fețele celorlalți. Deși deputații sunt așezați diferit în timpul sesiunii plenare a **Parlamentului European**, jucătorii stau în cerc pentru ca discuțiile să fie mai participative și mai plăcute. Interiorul cercului poate fi utilizat ca „scenă” pentru purtătorii de cuvânt și pentru orice alt deputat care ar dori să ia cuvântul. De fapt, după ce fiecare purtător de cuvânt a prezentat poziția grupului său, așa cum va indica jocul, orice alt deputat european va putea lua cuvântul pentru a contribui la dezbatere.

În calitate de facilitator, asigurați-vă că fiecare grup și deputat interesat poate lua cuvântul în timpul alocat de joc.

După ce se încheie timpul rezervat discuțiilor, jocul va deschide sesiunea de votare. Jucătorii vor fi invitați să voteze amendamentele în ordine, așa cum o fac și deputații europeni în viața reală, alegând una dintre opțiunile „acceptare”, „respingere” și „abținere”. Apoi, jucătorii sunt invitați să voteze propunerea în ansamblu.

Rezultatele vor fi afișate pe ecran, iar jucătorii vor putea vedea dacă abilitățile lor de negociere au fost eficiente.

Dacă poziția este acceptată în urma votului, Marie o va transmite Consiliului Uniunii Europene.

În caz de respingere, accesați secțiunea 4.10 („În caz de respingere”).



Desen cu deputați europeni care votează prin ridicarea mâinii, așezați în sala în care au loc ședințele plenare

4. Descrierea jocului pas cu pas

4.7 Răsturnare de situație

Un eveniment neașteptat care afectează societatea constrânge **Consiliul Uniunii Europene** să modifice în mod semnificativ poziția Parlamentului. Jucătorii sunt acum obligați să-și regândească pozițiile și strategiile și să ia în considerare posibilitatea unui compromis.

4.8 Sesiunea plenară și votul în plen – partea II

Jucătorii rămân în continuare în cerc și încep o sesiune de discuții care să le permită **deputaților europeni** să găsească o soluție: să sprijine amendamentele **Consiliului**, să revină la poziția inițială a **Parlamentului** sau să sprijine un amendament de compromis.

Jucătorilor li se va reaminti că rolul lor este să acționeze în interesul **cetățenilor Uniunii Europene**.

După ce se scurge timpul alocat acestei etape, Marie anunță dacă legea a fost adoptată sau nu.

4.9 Reacțiile părților interesate și detalii despre joc

După ce se anunță rezultatele, jucătorii vor afla opiniile părților interesate despre rezultat și modul în care acesta le afectează viața.

Detaliile despre joc vor include informații despre:

- **amendamentele care au beneficiat de cel mai mare sprijin în general;**
- **grupul politic care a obținut cele mai bune rezultate pentru părțile sale interesate.**

Atât reacțiile părților interesate, cât și detaliile despre joc sunt informații de mare interes pentru schimbul de impresii de după terminarea jocului.

4.10 În caz de respingere

Dacă niciun amendament nu întrunește majoritatea voturilor în comisie sau nu trece de niciuna dintre cele două voturi în plen, Marie va anunța că propunerea nu poate avansa. Jucătorii vor afla reacțiile părților interesate, iar purtătorii de cuvânt ai grupurilor politice vor fi rugați apoi să se adreseze mass-mediei în cadrul unei conferințe de presă pe acest subiect pentru a răspunde preocupărilor publicului.

În acest caz, jucătorii pot folosi fișele de activitate (**anexa II**) pentru a-și pregăti discursurile ca răspuns la preocupările generate de faptul că nu s-a ajuns la un compromis.

5. Înainte de a începe jocul

Jucătorii acestui joc de roluri virtual nu au nevoie de o pregătire prealabilă.

5.1 Cum pot reprezenta opinii diferite de ale mele?

În joc, jucătorii sunt repartizați aleatoriu într-un grup politic, deci pot ajunge să reprezinte opinii și poziții diferite de cele proprii. Nu toată lumea poate face acest lucru cu ușurință. Dacă doriți să vă pregătiți grupul pentru o astfel de sarcină, vă recomandăm să organizați o sesiune în care jucătorii să dezbate teme diferite, pe marginea manifestelor grupurilor politice.

Scopul exercițiului este de a vă asigura că viitorii jucători sunt în largul lor atunci când susțin opinii diferite de ale lor.

- Împărțiți participanții în patru grupuri mai mici (Tradiție/Ecologie/Solidaritate/Libertate), cu un număr egal de participanți.
- Dați fiecărui grup o versiune tipărită a manifestului lor și acordați-le 10 minute ca să-l citească și să discute valorile propriului grup.
- Pregătiți fișele cu subiectele pe care le considerați relevante pentru discuție și cereți unuia dintre participanți să aleagă o fișă la întâmplare, fără a vedea ce conține.

În același timp, în funcție de cât de multe știu deja jucătorii despre Parlamentul European și Uniunea Europeană, poate fi util să organizați una sau mai multe sesiuni pregătitoare pe următoarele teme:

- Cum pot reprezenta opinii diferite de ale mele?
- Să descoperim Uniunea Europeană
- Să descoperim Parlamentul European

• După ce ați selectat tema dezbaterii, acordați jucătorilor 10 minute pentru a pregăti argumente care să sprijine manifestele care le-au fost atribuite. Încurajați jucătorii să folosească fișele de activitate (**anexa II**) pentru a-și pregăti argumentele și discursurile.

• Cereți-le participanților să stea în cerc, iar dumneavoastră veți modera dezbaterea. Pregătiți între trei și cinci întrebări legate de subiectul dezbaterii. Mai întâi, acordați fiecărui grup câte un minut pentru a-și prezenta poziția generală pe această temă, apoi începeți o rundă de întrebări, oferindu-i fiecărui grup șansa de a răspunde. Alocați 20 de minute pentru dezbateri.

• Terminați dezbateri, mulțumindu-le tuturor pentru participare.

• Discutați apoi despre modul în care s-a desfășurat acest exercițiu, întrebând participanții:

1. Cât de greu (sau ușor) v-a fost să reprezentați opinii care ar putea fi diferite de ale voastre?
2. Ce ați învățat din această experiență?
3. Ați schimba ceva dacă ați reîncepe discuția?

Alocați 15 minute pentru această parte a sesiunii.

5. Înainte de a începe jocul

Manifestele



Sigla grupului politic fictiv Tradiție, care înfățișează o casă

Casă/Tradiție

Dorim să menținem stabilitatea prin apărarea valorilor tradiționale și a stâlpilor societății, cum ar fi fermierii.

Credem că intervenția societății moderne și a guvernului reprezintă o amenințare la adresa tradiției.

Sprrijinim acțiunile Uniunii Europene și ale țărilor sale membre atunci când nu duc la schimbări majore și nu sunt prea costisitoare.



Sigla grupului politic fictiv Solidaritate, care înfățișează o inimă

Inimă/Solidaritate

Ne dorim o societate echitabilă, bazată pe solidaritate, care să îi sprijine în mod activ pe cei mai săraci și mai slabi.

Încurajăm intervențiile Uniunii Europene și ale țărilor sale membre, menite să asigure accesul egal al tuturor la drepturile fundamentale, cum ar fi sănătatea, locurile de muncă și educația.

Noi credem că binele general ar trebui să fie întotdeauna mai important decât libertatea personală.



Sigla grupului politic fictiv Ecologie, care înfățișează un copac

Copac/Ecologie

Considerăm că a combate schimbările climatice și a proteja mediul reprezintă o prioritate pe care Uniunea Europeană și țările sale membre ar trebui să o apere și în care ar trebui să investească.

Credem că solidaritatea și libertatea personală nu ar trebui să fie niciodată amenințate.

Credem că societatea trebuie să își reducă consumul, iar poluatorii ar trebui să își asume responsabilitatea.



Sigla grupului politic fictiv Libertate, care înfățișează un glob

Glob/Libertate

Sprrijinim companiile și inovarea. Ele sunt baza unei societăți puternice și în creștere.

Credem că libertatea personală trebuie să fie protejată întotdeauna.

Considerăm că Uniunea Europeană și țările sale membre ar trebui să permită companiilor un anumit grad de flexibilitate în ceea ce privește modul în care abordează provocările.

5. Înainte de a începe jocul

5.2 Să descoperim Uniunea Europeană

Este foarte important să cunoaștem fundamentul, valorile, istoria și țările membre ale Uniunii Europene. Activitățile sugerate mai jos introduc cele mai importante concepte legate de Uniunea Europeană într-un mod distractiv și captivant pentru participanți, căci se bazează pe metodologia „învățării prin joc”.

Aceste activități au fost create pentru sălile de clasă, ca parte a instrumentului educațional „Europe@ school – Lecții active despre Uniunea Europeană” și a Programului „Școli-ambasador” al Parlamentului European (EPAS), dar pot fi folosite și în orice alt cadru educațional.

Pentru a ajuta jucătorii să se pregătească pentru jocul de roluri virtual, vă recomandăm următoarele module:

- Statele membre ale UE (modulul 2)
- UE: istorie și date (modulul 3)
- UE în viața noastră de zi cu zi (modulul 4)
- Valorile UE (modulul 5)

Conținutul tuturor modulelor este disponibil [aici](#):

Fiecare modul conține instrucțiuni și materiale pentru a ajuta facilitatorii. Activitățile durează între 20 și 40 de minute. De asemenea, vă puteți folosi de următoarele mici videoclipuri animate (fiecare sub un minut) produse de Parlamentul European.

Faceți clic pe casete pentru a le descoperi:



Ce este UE?

Ce sunt valorile UE?

Ce prerogative are UE?

Ce este piața unică a UE?

Avantajele oferite de Uniunea Europeană

Ce a făcut UE pentru mine?

Ce primesc de la UE?

Cât mă costă UE?

Mai e relevantă UE?

5. Înainte de a începe jocul

5.3 Să descoperim Parlamentul

Jocul de roluri virtual se concentrează pe procesul decizional al Parlamentului European și pe o versiune simplificată a procedurii legislative a Uniunii Europene. Pentru a înțelege mai bine Parlamentul (funcționare, structură și cum îi reprezintă deputații europeni pe cetățenii Uniunii), iată câteva resurse care vor ajuta jucătorii să își extindă cunoștințele și să profite la maximum de joc:

- **scurte videoclipuri despre modul în care funcționează Parlamentul,**
- **Excursie digitală în Parlamentul European.**

Folosiți aceste resurse cum considerați de cuviință, ca activitate de grup sau individuală urmată de întrebări, ca o introducere la o dezbatere sau ca parte a parcursului general de învățare despre Parlament.



Desen cu clădirea Parlamentului European de la Strasbourg

5. Înainte de a începe jocul

5.3.1

Ce este Parlamentul European și cum funcționează?

Parlamentul European a creat mai multe videoclipuri scurte (fiecare sub un minut), care explică simplu și distractiv ce este Parlamentul și cum funcționează.

Vă recomandăm să vizionați cel puțin următoarele videoclipuri:



Ce este Parlamentul European?

Votarea la alegerile europene

Cum mă reprezintă membrii PE?

Cum poți să-ți faci auzită vocea?

Procesul decizional în UE

5.3.2

Excursie digitală în Parlamentul European

Sediile Parlamentului European se află la Bruxelles, Strasbourg și Luxemburg. Parlamentul dispune și de o rețea de expoziții multimedia interactive numită „Europa Experience” în întreaga Europă (mai multe detalii [aici](#)).

Însă nu toți cetățenii pot vizita Parlamentul sau alte clădiri ale sale din întreaga Europă. Așadar, am creat un set suplimentar de instrumente virtuale care completează opțiunile de a vizita în persoană, cu obiectivul de a aduce Parlamentul mai aproape de oameni acasă, în școli și în comunitățile lor.

Excursia digitală în Parlamentul European constă în patru experiențe interactive gratuite, disponibile în cele 24 de limbi oficiale ale Uniunii Europene. Ea urmărește să le ofere oamenilor posibilitatea de a cunoaște, de a descoperi și de a explora Parlamentul de oriunde s-ar afla, prin intermediul unor platforme imersive și interactive.

Desen cu un personaj din joc: un fermier tânăr, în ținută lejeră, cu o pălărie de paie pe cap.



5. Înainte de a începe jocul

Cum să includeți aceste instrumente în sesiunile dumneavoastră pe teme legate de Uniune:

Trăiește experiența Parlamentului în 360°

Insuflați dinamism lecțiilor despre democrația europeană, purtând elevii într-un tur virtual al centrului democrației europene: **Parlamentul European**.

Pe acest site, dumneavoastră și elevii dumneavoastră veți putea să vă plimbați prin sălile Parlamentului European de la Bruxelles și Strasbourg, să vă întâlniți cu Președintele **Parlamentului European** și cu deputați europeni din diversele grupuri politice, dar și să aflați cum adoptă Parlamentul legislația care influențează viața fiecărui cetățean european.

Fii deputat pentru o zi

Doriți să vă ajutați jucătorii să înțeleagă mai bine activitatea deputaților europeni?

Prin aplicația de realitate virtuală „Fii deputat pentru o zi”, ei vor putea să vadă direct activitatea unui deputat european și să răspundă la aceste întrebări:

- Ce face de fapt un deputat european?
- Care sunt sarcinile și responsabilitățile deputaților europeni?
- Cum îi trage la răspundere publicul?

Tur virtual al Casei Istoriei Europene

Arătați elevilor dumneavoastră cum puteți explora istoria Europei un pic... altfel!

Prin acest tur virtual pe internet al Casei Istoriei Europene, dumneavoastră și elevii dumneavoastră puteți începe o călătorie digitală prin istoria continentului european și puteți explora originile străvechi ale popoarelor Europei, ce ne unește și ce ne-a despărțit în trecut.

Acest instrument poate fi folosit individual sau într-o sală de clasă cu ajutorul unui dispozitiv conectat la internet și al unui ecran/proiector suficient de mare încât să poată fi văzut de toți elevii. Educatorul acționează ca facilitator și conduce turul, ghidat de curatorii noștri experți.

[Începeți turul](#)

Acest instrument poate fi folosit individual sau într-o sală de clasă cu ajutorul unui dispozitiv conectat la internet și al unui ecran/proiector suficient de mare încât să poată fi văzut de toți elevii. Educatorul acționează ca facilitator și conduce turul, care durează circa 20 de minute.

[Începeți turul](#)

Experiența durează aproximativ 10 minute și poate fi accesată atât cu ochelarii de realitate virtuală (VR), cât și printr-un browser obișnuit de internet. Puteți alege limba în colțul din dreapta-jos.

[Încercați în browserul dumneavoastră.](#)

[Descărcați](#) aplicația noastră VR gratuită din magazinul Oculus:

Vă recomandăm să le prezentați jucătorilor „Excursia digitală în Parlamentul European” și instrumentele sale de învățare prin experimentare înainte de a rula jocul de roluri virtual. Astfel, ei vor beneficia de o experiență mai imersivă și vor înțelege mai bine activitatea Parlamentului European.

Porniți [Excursia digitală în Parlamentul European](#)

6. În timpul jocului

În timpul jocului, Marie și Conor vor ghida jucătorii pas cu pas.

Sarcina dumneavoastră ca facilitator este să vă asigurați că jocul se desfășoară fără probleme și să le reamintiți jucătorilor de timpul alocat pentru fiecare sarcină. Așa cum am menționat mai sus, dacă vedeți că jucătorii au nevoie de mai mult sau mai puțin timp pentru anumiți pași, puteți folosi butoanele aferente pentru a face pauză sau pentru a sări peste unele etape, în funcție de situație.

Vă recomandăm să vă familiarizați cu următoarele secțiuni ale jocului:

- Mesajele „În realitate”
- Glosar
- Regulile jocului

6.1 Mesajele „În realitate”

Mesajele „În realitate” conțin fragmente de informații distribuite pe tot parcursul jocului, care includ informații suplimentare despre procedurile instituționale ale Uniunii și/sau clarifică diferența dintre joc și procesele din viața reală.

Ele apar în joc pe un ecran neanimat și nu au limită de timp, ceea ce îi oferă facilitatorului posibilitatea de a decide cât timp să rămână afișate. Pentru a nu distra jucătorii, vă sfătuim să nu-i invitați la o discuție când apar aceste mesaje, ci să o lansați după terminarea jocului. Facilitatorul poate continua jocul făcând clic pe butonul „Continuare”.

Aici puteți găsi lista completă de mesaje „În realitate”, împreună cu un link pentru a obține informații mai detaliate.

Procesul legislativ al Uniunii Europene

Comisia Europeană reprezintă interesele comune ale Uniunii Europene. În această calitate, ea are competența de a face propuneri legislative.

Parlamentul European colaborează apoi cu Consiliul Uniunii Europene pentru a transforma propunerea în legislație. În acest scop, ea propune amendamente dacă este necesar și le votează până când instituțiile ajung la un acord.

Puteți găsi mai multe informații [aici](#) și [aici](#).



Desen cu versiunea din joc a Președintei Parlamentului European: o femeie de vârstă mijlocie, cu un dosar plin de documente în brațe

Desen cu unul dintre personajele din joc: președintele fictiv al Comisiei ENVI, un tânăr în costum

6. În timpul jocului

Grupurile politice din Parlamentul European

Deputații europeni fac parte din grupuri politice organizate în funcție de afiliere politică, nu de naționalitate. În momentul de față există șapte grupuri politice în Parlamentul European. Deși deputaților li se permite să facă parte doar dintr-un singur grup politic, ei pot decide să nu se alinieze niciunui grup și sunt cunoscuți sub numele de „(deputați) neafiliați”.

[Puteți găsi aici mai multe informații](#)

Alegerile europene

Deputații europeni sunt aleși de cetățenii Uniunii din cinci în cinci ani. Parlamentul European este vocea dumneavoastră și este singura instituție a Uniunii Europene aleasă în mod direct. Vârsta minimă pentru a putea vota și pentru a putea candida la alegerile europene este stabilită de fiecare țară a Uniunii. Votul la alegerile europene nu este doar un drept de care dispuneți, ci și o oportunitate de a vă exprima părerea despre viitorul Uniunii Europene.

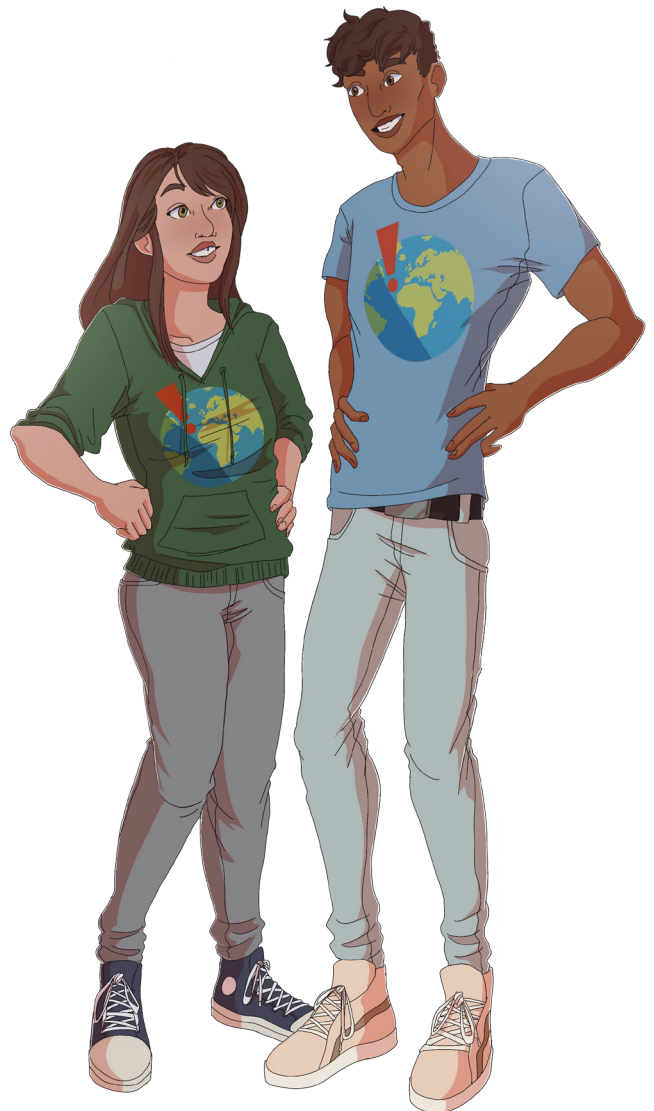
Faceți-vă auzită vocea și votați!

[Puteți găsi aici mai multe informații](#)

Comisiile

În realitate, comisiile parlamentare nu sunt împărțite în grupuri, ci funcționează ca un întreg. Președintele Parlamentului European decide care dintre cele 20 de comisii permanente va prelua rolul de lider pentru o anumită propunere a Comisiei Europene. Fiecare comisie se ocupă de anumite domenii, stabilite la înființarea ei. Două sau mai multe comisii pot lucra împreună la o propunere dacă ea are implicații pentru mai multe domenii tematice.

[Puteți găsi aici mai multe informații](#)



Desen cu câteva personaje din joc: doi tineri activiști pentru climă, în ținută lejeră, privindu-se unul pe celălalt

6. În timpul jocului

Amendamentele

În viața reală, fiecare deputat european poate sugera amendamente (adică modificări) la propunerea legislativă examinată în comisia din care face parte. Mai mulți deputați, chiar dacă fac parte din grupuri politice diferite, pot și ei să prezinte împreună un amendament. Chiar dacă a fost adoptat de comisia parlamentară, textul necesită și aprobarea în ședință plenară, unde se pot propune amendamentele respective, dar și orice alte amendamente noi.

Votarea pe rând a amendamentelor

În Parlamentul real, toți deputații europeni votează din nou în plen fiecare amendament, unul după celălalt. Comisia parlamentară, un grup politic sau cel puțin 40 de deputați care acționează împreună pot depune amendamente noi. Odată adoptat în plen, un text mai trebuie să primească aprobarea Consiliului European pentru a deveni lege. În unele cazuri, plenul poate pur și simplu să aprobe sau să respingă direct poziția Consiliului.

[Puteți găsi aici mai multe informații](#)

Comisia Europeană, Parlamentul European și Consiliul Uniunii Europene

Comisia Europeană începe procedura prin prezentarea unei propuneri de legislație a Uniunii. Parlamentul European (care reprezintă cetățenii Uniunii Europene) și Consiliul UE (care reprezintă guvernele țărilor Uniunii) sunt „colegiuitori”. Aceasta înseamnă că ambii joacă un rol la fel de important în adoptarea sau modificarea legilor europene. Parlamentul acționează primul și poate fie să respingă propunerea Comisiei, fie să o accepte ca atare, fie să o modifice. Consiliul poate decide apoi să accepte poziția Parlamentului, caz în care actul legislativ este adoptat, sau poate adopta o poziție diferită. Dacă încă nu pot ajunge la un acord, ei încep negocieri. După ce acestea se încheie, ambele instituții pot vota pentru sau împotriva. Așa cum puteți vedea din acest proces, dacă cele două instituții nu ajung la un acord sau nu fac compromisuri, nu se pot crea legi ale Uniunii Europene.

[Puteți găsi mai multe informații aici și aici.](#)



Desen cu unul dintre personajele din joc: o tânără în scaun cu rotile care reprezintă interesele consumatorilor

6. În timpul jocului

Trilogurile

Revizuirea votării amendamentelor are loc, de obicei, sub forma unui „trilog”. Trilogurile sunt reuniuni informale dintre Parlamentul European, Consiliu și Comisia Europeană. Ele pot avea loc în orice etapă a procedurii legislative, iar scopul lor este de a ajunge la un acord provizoriu cu privire la un text, care să fie acceptabil atât pentru Consiliu, cât și pentru Parlament. În realitate, Consiliul sau orice deputat european poate propune amendamente în această etapă. Ei introduc adesea sute, chiar mii de amendamente la rapoarte, care sunt apoi supuse la vot.

Puteți găsi mai multe informații [aici](#) și [aici](#).

Sesiunea plenară și sistemul de vot

Deputații europeni se reunesc, în medie, o dată pe lună, în ședințe sau sesiuni plenare. În timpul lor, ei dezbate și votează propunerile de legi pregătite în decursul ultimelor luni de comisiile și grupurile politice. Pentru a fi adoptată, o propunere legislativă trebuie să întrunească majoritatea voturilor. Atunci când votează, deputații pot decide să aprobe textul, să îl respingă sau să se abțină. În caz de abținere, votul nu este luat în considerare pentru a calcula atingerea majorității.

Respingerea propunerii

Dacă o propunere legislativă este respinsă în orice etapă a procedurii sau dacă Parlamentul și Consiliul nu pot ajunge la un compromis, propunerea nu este adoptată, iar procedura se încheie.

O nouă procedură poate începe doar cu o nouă propunere din partea Comisiei.

Puteți găsi mai multe informații [aici](#) și [aici](#).



Desen cu câteva personaje din joc: miniștri întruniți într-o sală de reuniune a Consiliului Uniunii Europene

6. În timpul jocului

6.2 Glosar

Glosarul cu toți termenii esențiali pentru jucători poate fi găsit în meniul de pe dispozitivul jucătorului.



Desen cu drapelul Uniunii Europene, care are 12 stele auri pozitionate în cerc pe un fond albastru

Amendament:

O modificare, adăugire sau eliminare a unui text, de exemplu a unei legi.

Comisar:

Un **comisar** este un membru al Comisiei Europene, care este ramura executivă a Uniunii Europene.

Comisarii sunt responsabili de elaborarea și punerea în aplicare a politicilor și legislației în numele Uniunii Europene și sunt numiți de guvernele țărilor Uniunii.

Fiecărui comisar i se atribuie un portofoliu sau un domeniu de responsabilitate specific, cum ar fi comerțul, mediul, justiția sau consumatorii. Comisarii colaborează pentru a se asigura că Uniunea funcționează eficient și în interesul cetățenilor săi.

Comisie (comisie parlamentară):

Deputații europeni sunt împărțiți în 20 de comisii specializate, organizate pe domenii tematice (de exemplu, mediu – ENVI, ocuparea forței de muncă – EMPL etc.). Fiecare comisie își alege un președinte și până la patru vicepreședinți.

Sarcina comisiilor este de a desfășura activități pregătitoare pentru ședințele plenare ale Parlamentului, cum ar fi examinarea propunerilor legislative ale Comisiei și propunerea unor modificări ale textului pentru a reflecta poziția Parlamentului. Două sau mai multe comisii pot colabora dacă propunerea se referă la domeniile de responsabilitate ale ambelor grupuri.

6. În timpul jocului

Consiliul Uniunii Europene:

Consiliul Uniunii Europene, cunoscut și sub numele de „Consiliul” sau „Consiliul de Miniștri”, reprezintă guvernele țărilor Uniunii.

El este alcătuit din miniștri din guvernele naționale ale fiecărei țări a Uniunii, grupați pe domenii tematice. Ei reprezintă interesele țării lor în Uniunea Europeană. Consiliul are responsabilitatea de a coordona politicile țărilor Uniunii în domenii specifice, de a dezvolta politica externă și cea de securitate comune ale Uniunii, de a încheia acorduri internaționale și, în paralel cu Parlamentul European, de a discuta și de a adopta bugetul Uniunii și legislația europeană.

Comisia Europeană:

Comisia Europeană promovează interesele generale ale Uniunii Europene. Fiecare țară a Uniunii numește un comisar, care trebuie să fie aprobat de Parlamentul European.

Comisia are responsabilitatea de a propune noi legi ale Uniunii, de a executa politicile și bugetul Uniunii, de a garanta că țările Uniunii respectă legislația UE și de a reprezenta Uniunea Europeană la nivel internațional.

Consiliul European:

Consiliul European reprezintă cel mai înalt nivel de cooperare politică dintre țările Uniunii Europene. Reuniunile lui, convocate la nivel înalt, au loc de patru ori pe an la Bruxelles, unde șefii de stat și de guvern din toate țările Uniunii, prezidați de un președinte, stabilesc principalele priorități ale Uniunii Europene și direcția generală a politicilor sale.

Parlamentul European:

Parlamentul European este vocea cetățenilor Uniunii și este singura instituție a Uniunii Europene aleasă în mod direct.

De fapt, deputații europeni sunt aleși direct de alegătorii din toate țările Uniunii pentru a reprezenta interesele cetățenilor în contextul legislației Uniunii și pentru a garanta că celelalte instituții ale Uniunii funcționează democratic.

Legislație:

Termenul este folosit în acest context ca sinonim pentru „lege” sau „set de legi”.

6. În timpul jocului

Manifest:

Manifestul este o declarație publică a convingerilor, intențiilor și scopurilor unui grup, ale unei organizații sau ale unui partid politic. De obicei, descrie valorile și principiile care ghidează acțiunile și politicile grupului și poate include propuneri sau recomandări specifice pentru a aborda problemele sociale, economice sau politice.

Adesea, manifestele sunt folosite ca instrument de susținere și promovare a unei cauze și pentru a comunica un mesaj clar și coerent publicului sau altor părți interesate. Ele pot fi folosite pentru a influența și modela opinia publică și dezbaterile politice, în special în timpul campaniilor electorale sau al mișcărilor sociale.

Membru al Parlamentului European:

MPE este forma scurtă a termenului „**membru al Parlamentului European**” sau „**deputat european**”. Deputații europeni sunt funcționari publici aleși, care reprezintă interesele cetățenilor Uniunii Europene în Parlamentul European.

Parlamentul European este una dintre principalele instituții ale Uniunii Europene și este responsabil pentru adoptarea legilor, aprobarea bugetului Uniunii și tragerea la răspundere a instituțiilor Uniunii. Membrii Parlamentului European sunt aleși direct în fiecare țară membră a Uniunii. Ei lucrează în comisii și se reunesc în sesiuni plenare pentru a dezbate și vota legislația și alte chestiuni legate de Uniunea Europeană.

ONG:

ONG înseamnă „organizație neguvernamentală”. Un **ONG** este o organizație non-profit care funcționează independent de guvern și este, de obicei, motivată de un anumit scop social sau politic. ONG-urile se pot focaliza pe o gamă largă de aspecte, inclusiv ajutorul umanitar, drepturile omului, conservarea mediului, educația și sănătatea publică.

Adesea, ele depun eforturi pentru a acoperi lacunele serviciilor guvernamentale sau pledează pentru schimbarea politicilor publice. ONG-urile pot fi finanțate prin donații, granturi sau parteneriate cu alte organizații și pot desfășura activități la nivel local, național sau internațional.

6. În timpul jocului

Sesiune plenară:

Sesiune plenară, denumită și ședință plenară, plen sau reuniune în plen, este forul în care deputații europeni, reprezentanții aleși ai cetățenilor Uniunii Europene, se reunesc pentru a-și exprima pozițiile referitoare la propunerile legislative ale Uniunii Europene.

Ședința plenară cuprinde 705 deputați, afiliați la șapte grupuri politice diferite (sau neafiliați vreunui grup). Fiecare deputat face parte și dintr-o comisie, în funcție de domeniul său de competență. Dezbaterile și voturile care au loc în plen reprezintă punctul culminant al activității legislative desfășurate în cadrul comisiilor și al grupurilor politice. Ședințele sunt prezidate de Președintele Parlamentului European.

Grup politic:

Deputații europeni fac parte din grupuri politice organizate în funcție de afiliere politică, nu de naționalitate. În momentul de față există șapte grupuri politice în Parlamentul European. Deși deputaților li se permite să facă parte doar dintr-un singur grup politic, ei pot decide să nu se alinieze niciunui grup și sunt cunoscuți sub numele de „(deputați) neafiliați”.

Parte interesată:

O parte interesată este o persoană, un grup de persoane sau o organizație care poate fi afectată pozitiv sau negativ de un proiect, o inițiativă sau o politică. O parte interesată poate fi reprezentată și de grupuri sau persoane care susțin interese specifice, cum ar fi grupurile de mediu, ONG-urile etc., care ar putea fi consultate și/sau implicate în procesul decizional pentru a garanta că au fost luate în considerare toate consecințele deciziei.

Impreuna-in.eu:

Impreuna-in.eu este o comunitate paneuropeană care încurajează toată lumea să participe la democrație și să ia măsuri pentru un viitor mai bun în Uniunea Europeană. Este o inițiativă nepartizantă a Parlamentului European. Comunitatea „impreuna-in.eu” organizează și participă dinamic la activități, evenimente, campanii și cursuri de formare despre democrația în Uniunea Europeană.

Trilog:

Trilogurile sunt reuniuni informale dintre Parlamentul European, Consiliu și Comisia Europeană. Ele pot avea loc în orice etapă a procedurii legislative, iar scopul lor este de a ajunge la un acord provizoriu cu privire la un text, care să fie acceptabil atât pentru Consiliu, cât și pentru Parlament.

6. În timpul jocului

6.3 Regulile jocului

Regulile jocului pot fi găsite în meniul de joc.

Prezentare generală

V-ați asumat rolul de deputat european și ați fost însărcinați cu elaborarea unui nou act legislativ european. Pentru a reuși acest lucru, va trebui să dezbateți și să negociați diverse probleme și să votați împreună cu colegii voștri deputați europeni, ținând seama de manifestul grupului dvs. politic și de opiniile cetățenilor europeni de-a lungul întregului proces legislativ parlamentar

1. Dezbateră și votul în comisie
2. Discuție la nivel de grup politic și numirea purtătorului de cuvânt
3. Prima dezbateră și primul vot în plen
4. A doua dezbateră și al doilea vot în plen
5. Rezultatul final: va trece legea?

Discuție la nivel de grup politic

Împreună cu colegii tăi din grupul tău politic, formulați argumente pentru a convinge celelalte grupuri să sprijine amendamentele pe care le propuneți. Orientări pentru negocieri și dezbateri:

1. Fiți respectuoși față de opiniile altor jucători și ascultați-le argumentele
2. Împărtășiți-vă argumentele clar și concis.
3. Căutați soluții alternative și compromisuri.
4. Voi construiți viitorul concetățenilor voștri europeni. Nu uitați că modul în care votați le va afecta viața!



Desen cu o sală de reuniune goală a unei comisii din Parlamentul European

6. În timpul jocului

Votul în comisie

Aveți cinci minute pentru a decide care dintre cele două amendamente ar trebui prezentate în plen. Alegeți până la două amendamente pe ecran și apoi trimiteți votul folosind butonul dedicat.

Un amendament va fi adoptat numai dacă primește votul majorității (peste 50 %) din grupul dvs. din comisie. Pot trece maximum două amendamente din partea fiecărui grup. Dacă mai mult de două amendamente sunt adoptate cu majoritatea voturilor, voturile deputaților europeni din alte grupuri politice pe care i-ați convins vor fi numărate de două ori.

Numirea purtătorului de cuvânt

Împreună cu colegii voștri din grupul politic, sunteți invitați să desemnați un purtător de cuvânt care să vă reprezinte poziția și ideile comune în ședința plenară. Îl puteți alege votând prin ridicarea mâinii sau în urma unui acord cu colegii voștri deputați europeni.

În calitate de purtători de cuvânt, veți merge în fața sălii și veți avea la dispoziție 30 de secunde pentru a prezenta poziția grupului și pentru a-i convinge pe ceilalți deputați din plen. După ce iau cuvântul toate grupurile, va putea interveni oricare jucător care dorește să vorbească.

Sfaturi pentru vorbitori: fiți cât mai clari cu putință și pregătiți în avans aspectele pe care doriți să le abordați.

Primul vot în plen

Sunteți invitați să votați întregul text legislativ, inclusiv amendamentele adoptate în comisie. Veți avea la dispoziție 30 de secunde pentru a accepta sau respinge un amendament sau pentru a vă abține de la vot prin intermediul butoanelor relevante afișate pe ecran.

Legea va trece dacă peste 50 % din numărul total al jucătorilor aleg să accepte legea. Dacă un jucător se abține, votul său este eliminat din numărul total de jucători.

Alegeți doar 2-3 aspecte de abordat:

- 1 . această legislație este bună/rea/acceptabilă deoarece...
- 2 . această legislație va afecta viața unui cetățean european obișnuit astfel ...
- 3 . precizați dacă grupul din care faceți parte sprijină legislația sau nu.
- 4 . invitați-i și pe alții să se alăture poziției voastre.

Al doilea vot în plen

Acum vi se prezintă amendamentele introduse de Consiliu, amendamentele inițiale ale Parlamentului și un amendament de compromis alternativ. Aveți la dispoziție 30 de secunde pentru a alege versiunea pe care doriți să o susțineți sau puteți alege să vă abțineți sau să respingeți complet amendamentul.

Amendamentele vor fi adoptate doar dacă o anumită opțiune obține o majoritate clară. În caz de egalitate a voturilor pentru și a celor împotriva, amendamentul va fi respins.

7. După terminarea jocului

Nu este obligatoriu ca, după joc, să aveți o discuție pentru a comenta desfășurarea lui, dar vă recomandăm să o faceți, căci este foarte utilă.

7.1 Schimb de impresii după terminarea jocului

După joc vine momentul ca participanții să facă un pas înapoi, să reflecteze asupra activității, să analizeze experiența și să înțeleagă ce a învățat grupul.

Scopul acestei discuții este de a împărtăși și celorlalți experiența în grup și de a pune în cuvinte unele dintre emoțiile pe care participanții le-au avut în timpul jocului, de a reflecta asupra activității și de a împărtăși opinii, dar și de a discuta despre episoadele care au impresionat sau care au adus o informație nouă.

În acest capitol, vă sugerăm câteva activități pe care le puteți realiza cu participanții pentru a descoperi ce au învățat și modul în care pot aplica aceste cunoștințe în viața lor de zi cu zi. Ele îi vor ajuta să conștientizeze ce au învățat sau pur și simplu să afle ce le-a plăcut în cursul acestei experiențe și cum poate fi îmbunătățită activitatea pe viitor.

Veți afla și informații despre cum puteți face un pas mai departe cu elevii și să intrați în contact direct cu Parlamentul printr-o comunitate online sau vizitând expozițiile interactive ale Parlamentului din capitalele țărilor Uniunii.

Este și o bună ocazie de a răspunde la întrebări, de a găsi modalități de a transpune cunoștințele dobândite aici în situațiile de zi cu zi și de a aplica noile informații. Vă recomandăm să propuneți această discuție imediat după încheierea jocului, cât timp amintirile și impresiile sunt încă proaspete. Vă recomandăm ca discuția să dureze circa 30 de minute, în funcție de dimensiunea grupului și de cât de departe doriți să ajungeți în acest exercițiu de reflecție.

Vă sugerăm mai jos o posibilă abordare a acestei discuții, care, bineînțeles, poate fi adaptată nevoilor dumneavoastră.

• Emoții legate de experiență:

Cum vă simțiți după joc? De ce?

• Desfășurarea jocului:

A fost dificil/ușor? Care aspect v-a plăcut cel mai mult/cel mai puțin? V-ați distrat? V-ar plăcea să vă jucați din nou? Ce ați schimba?

• Asocieri cu viața de zi cu zi:

Cum vă puteți folosi de această experiență în viața de zi cu zi? Puteți da exemple? Ce legătură există între joc și comunitatea voastră? Vă motivează această experiență să fiți mai activi?

• Învățare:

Ce ați descoperit despre Parlamentul European? Dar despre voi înșivă?

Ce ați învățat? A fost ușor să negociați și să găsiți compromisuri? V-a fost greu să reprezentați alte opinii decât ale voastre?

7. După terminarea jocului

7.2

Evaluare sau comentarii în scris

Schimbul de impresii despre experiența jocului ajută mult jucătorii să identifice cum s-au simțit și să înțeleagă ce au învățat. Este important să le oferiți jucătorilor ocazia să dea un feedback anonim și să evalueze activitatea facilitatorului, condițiile generale și jocul în sine.

7.3

Impreuna-in.eu

Impreuna-in.eu este un proiect al Parlamentului European care se adresează oricui dorește să apere democrația în Europa prin creșterea prezenței la vot pentru alegerile europene din 2024. Este o comunitate formată din persoane din întreaga Uniune Europeană, însă și organizații ale societății civile și rețele de tineret de orice tip se pot înscrie ca parteneri și susținători ai acestei cauze.

7.4

Oferta „Europa Experience”

Pentru a fi cât mai aproape de cetățenii din Uniunea Europeană, Parlamentul European caută în permanență soluții pentru a le oferi vizitatorilor mai multe oportunități în afara sediilor sale din Bruxelles, Strasbourg și Luxemburg.

În acest scop, Parlamentul a deschis deja spații multimedia interactive numite „**Europa Experience**” în mai multe țări ale Uniunii Europene.

Dacă nu aveți timp pentru un schimb de impresii despre experiența jocului, puteți imprima și distribui un formular de evaluare sau îl puteți pune la dispoziție printr-un link, lucru care va permite un feedback anonimizat.

În **anexa I** puteți găsi mai multe întrebări despre cum funcționează jocul și despre experiențele jucătorilor. Nu ezitați să introduceți în formularul de evaluare sau feedback toate aceste întrebări sau doar câteva.

Prin forța conferită de existența unei comunități, impreună-in.eu îi capacitează pe toți susținătorii democrației europene și îi ajută să devină mai puternici și mai încrezători atunci când își fac auzită vocea, își împărtășesc valorile și acționează. I se pot alătura voluntari de orice vârstă și de orice origine, dar și grupuri și organizații. Oriunde vă aflați, orice ați face, indiferent de cauza sau de convingerile voastre, tot ce vă cerem este să ne împărtășiți angajamentul pentru democrație.

Încurajați-vă elevii și participanții să se înscrie [aici](#).

Centrele „Europa Experience” folosesc instrumente multimedia de ultimă generație pentru a le oferi vizitatorilor șansa de a afla mai multe despre Uniunea Europeană și despre funcționarea ei, precum și despre cum să se implice în democrația europeană.

Toate vizitele la centrele „Europa Experience” sunt gratuite și pot fi făcute în toate cele 24 de limbi oficiale ale Uniunii Europene.

Oferta poate varia de la centru la centru: de la o experiență cinematografică captivantă despre Uniunea Europeană la hărți interactive, jocuri de roluri cu prezență fizică și multe altele.

Aflați ce puteți vedea la cel mai apropiat centru „Europa Experience” accesând următorul [link](#):

8. Anexe

8.1

Anexa I: Formular de evaluare/comentarii

Vă mulțumim că ați jucat acest joc. Dorim să vă rugăm să ne transmiteți un feedback cinstit și detaliat. În ce măsură sunteți de acord cu următoarele afirmații? Vă rugăm să încercați sub fiecare afirmație răspunsul dumneavoastră.

1) Instrucțiunile de joc au fost clare.

1. Nu sunt deloc de acord 2. Nu sunt de acord 3. Opinie neutră 4. Sunt de acord
5. Sunt într-un total de acord

2) Jocul îmi oferă o imagine clară despre rolul Parlamentului European.

1. Nu sunt deloc de acord 2. Nu sunt de acord 3. Opinie neutră 4. Sunt de acord
5. Sunt într-un total de acord

3) Jocul îmi oferă o imagine clară despre procesul de luare a deciziilor.

1. Nu sunt deloc de acord 2. Nu sunt de acord 3. Opinie neutră 4. Sunt de acord
5. Sunt într-un total de acord

4) Jocul îmi oferă o imagine clară despre modul în care funcționează amendamentele.

1. Nu sunt deloc de acord 2. Nu sunt de acord 3. Opinie neutră 4. Sunt de acord
5. Sunt într-un total de acord

5) După ce am jucat acest joc, mă interesează mai mult subiectele legate de Uniunea Europeană.

1. Nu sunt deloc de acord 2. Nu sunt de acord 3. Opinie neutră 4. Sunt de acord
5. Sunt într-un total de acord

6) După ce am jucat jocul, mă simt motivat(ă) să mă implic mai mult politic.

1. Nu sunt deloc de acord 2. Nu sunt de acord 3. Opinie neutră 4. Sunt de acord
5. Sunt într-un total de acord

7) După ce am jucat jocul, mă simt mai motivat(ă) să votez la alegerile europene.

1. Nu sunt deloc de acord 2. Nu sunt de acord 3. Opinie neutră 4. Sunt de acord
5. Sunt într-un total de acord

8) Cât este de probabil să joci jocul din nou?

1. Foarte puțin probabil 2. Nu foarte probabil 3. Opinie neutră 4. Probabil 5. Foarte probabil

Îți mulțumim că ai jucat! :)

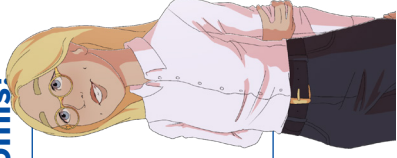
Valori și priorități

Împreună cu ceilalți membri ai grupului vostru politic, folosiți această fișă pentru a vă defini prioritățile actuale. Acest lucru vă va ajuta să purtați negocieri când vă întâlniți în comisie și în cadrul sesiunilor plenary.

Care îți sunt prioritățile?

Ai identificat un grup politic cu care ai putea încheia o alianță?

Există amendamente pe care nu le poți accepta cu sau amendamente unde ai putea găsi un compromis?



Discurs public

Folosește această fișă pentru a-ți pregăti discursul, indiferent dacă este pentru sesiunea plenară sau o conferință de presă. Alege-ți argumentele cu înțelepciune, fii concis(ă) și fii cu ochii pe timp! Câteva sfaturi!

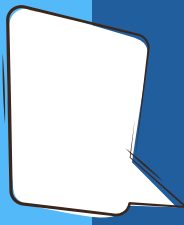
Să fii cât mai clar(ă) posibil.

Notează cele două sau trei puncte principale pe care dorești să le exprimi:

„Această legislație este bună/rea/acceptabilă fiindcă...”

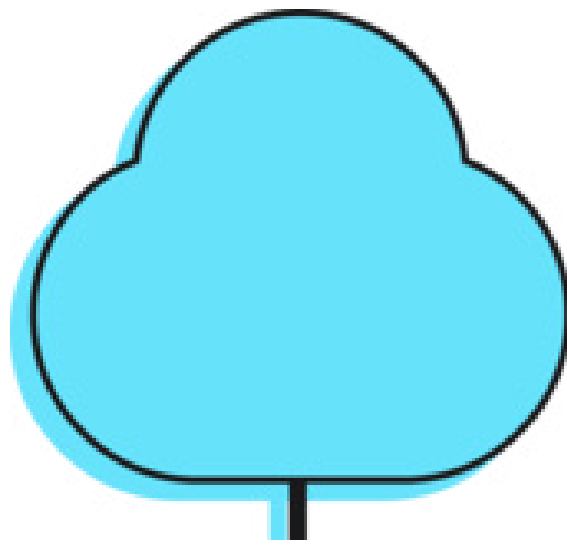
„Această legislație răspunde/nu răspunde la nevoile părților interesate fiindcă...”

„Am decis să sprijinim/să nu sprijinim această legislație a Uniunii Europene din următoarele motive...”





Casă/Tradiție



Copac/Ecologie



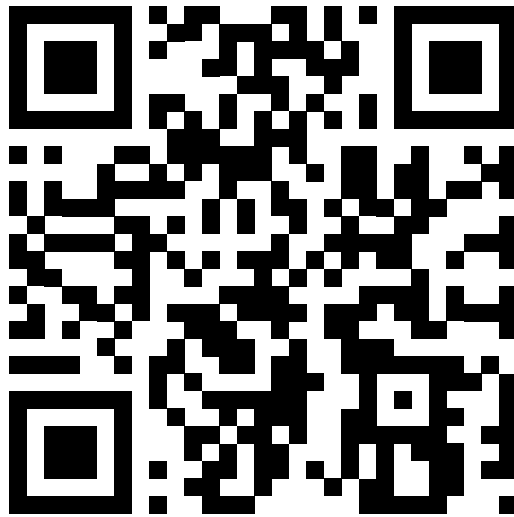
Inimă/Solidaritate



Glob/Libertate

Grupul I din comisie

Grupul II din comisie



JOACĂ ACUM!

vrpg.ep-digital-journey.eu

Schimbările climatice

Parlamentul European (PE) își stabilește drept prioritate introducerea unei legislații europene ambițioase în domeniul climei.

Cum vom obține neutralitatea climatică? Care sunt obligațiile care trebuie să fie stabilite prin lege?

Instrumentul-cheie al **Uniunii Europene** pentru a reduce emisiile de gaze cu efect de seră, Sistemul de comercializare a certificatelor de emisii (ETS), a fost consolidat. ETS stabilește un preț pentru emisiile de gaze cu efect de seră. Poluatorul (cel care emite gaze cu efect de seră) plătește acest preț. În prezent, ETS acoperă aproximativ 10 000 de companii în diverse sectoare. Prin reformă, acestora li se vor adăuga sectoare noi. De asemenea, Uniunea va avea un obiectiv mai ambițios: emisiile în sectoarele acoperite de ETS vor trebui să scadă cu 62 % în 2030.

Printr-o reformă a mecanismului de ajustare a carbonului la frontieră (CBAM), Parlamentul European protejează industria europeană de criteriile și prețurile carbonului din Uniune. **CBAM** garantează că prețul care trebuie plătit de companiile din Uniune este plătit și de importatori în cazul importurilor în

Pentru **Parlamentul European**, principala prioritate este să introducă o legislație europeană ambițioasă în domeniul climei. Legea climei din 2021 a introdus obligații legate de atingerea neutralității climatice până în 2050. Până în 2030, Uniunea trebuie să își reducă și emisiile de gaze cu efect de seră cu cel puțin 55 % față de nivelurile din 1990.

UE a produselor din sectoarele cu emisii ridicate de dioxid de carbon. Astfel, industria europeană poate rămâne competitivă și poate constitui un exemplu pentru companiile din străinătate.

Parlamentul European are obiective ambițioase și în domeniul utilizării terenurilor și al protecției pădurilor. Terenurile și pădurile sunt „absorbanti de (dioxid de) carbon”, deoarece absorb mai mult CO₂ din aer decât eliberează. Reforma ETU și monitorizarea mai strictă vor avea mai multe rezultate pozitive: utilizarea absorbantilor de dioxid carbon va fi extinsă, biodiversitatea va fi conservată, iar terenurile și pădurile vor fi folosite mai ecologic. Uniunea a luat măsuri și pentru a reduce defrișările la nivel global. Nu interzicem niciun bun de pe rafturile noastre, dar, de acum înainte, producătorii vor trebui să demonstreze că fabricarea lor nu a contribuit la despădurire.

Uniunea Europeană este un deschizător de drumuri în domeniul raportării unor informații veridice despre sustenabilitate. Pentru a combate dezinformarea ecologică, toate marile companii din Uniune (aproximativ 50 000!) sunt obligate acum să pună la dispoziție date despre impactul lor asupra oamenilor și a planetei.

Cum vom plăti pentru asta?

În total, cel puțin **30 % din bugetul Uniunii** va sprijini obiectivele în materie de climă, ceea ce reprezintă o sumă semnificativă! Iar Parlamentul European se angajează să garanteze că nimeni nu este lăsat în urmă. El a făcut propuneri și a creat fonduri, cum ar fi Fondul pentru atenuarea impactului social al acțiunilor climatice și Fondul pentru o tranziție justă, pentru a sprijini regiunile și gospodăriile mai sărace și companiile vulnerabile care se chinuie să facă față impactului obligației de a deveni neutre din punct de vedere climatic.

Care sunt beneficiile pentru tineri?

Neutralitatea climatică și măsurile luate pentru a o atinge ne vor proteja de cele mai grave efecte ale schimbărilor climatice, vor curăța aerul, apa și solul, vor reduce deșeurile, ne vor oferi opțiuni de transport mai ecologice și vor garanta un viitor mai bun pentru generațiile actuale și viitoare. Ele vor duce și la noi locuri de muncă.

Un încărcător comun

Până la sfârșitul anului 2024, toate telefoanele mobile, tabletele și camerele digitale vor trebui să poată fi încărcate cu un încărcător comun.

De ce este important acest lucru?

Am fost cu toții în călătorii unde cablurile ne umplu jumătate din bagaj sau am împrumutat un încărcător de la un prieten doar pentru a constata că au un alt tip de telefon și de încărcător. Însă, până la sfârșitul anului 2024, acesta va fi un lucru de domeniul trecutului: toate telefoanele mobile, tabletele și camerele digitale vor trebui să poată fi alimentate de la un încărcător comun: un port **USB de tip C**. Până în 2026, toate laptopurile vor trebui să le urmeze exemplul și să poată fi încărcate printr-un port **USB de tip C**.

Această măsură este bună pentru mediu...

- Încărcătorul comun va reduce deșeurile electronice cu 11 000 de tone pe an.
- Cum nu vor mai fi necesare încărcătoare diferite, încărcătorul comun va economisi și materii prime.

... și bună pentru portofelul tău

Prin această măsură, consumatorii din Uniunea Europeană vor economisi aproximativ 250 de milioane EUR pe an.

- Dispozitivele și încărcătoarele se vor vinde separat. Aceasta înseamnă că veți putea alege să cumpărați dispozitive cu sau fără încărcător. Deci, dacă doriți să cumpărați doar un telefon nou, dar aveți deja un încărcător perfect funcțional, puteți cumpăra doar telefonul.

Egalitatea de drepturi și de șanse pentru femei

Egalitatea de gen este un principiu fundamental al Uniunii Europene.

Directiva privind transparența salarială

Directiva privind femeile în consiliile de administrație

Care sunt beneficiile pentru tineri?

Este important atât pentru redresarea noastră socială și economică, dar și pentru democrația Uniunii în ansamblu. **Parlamentul European** a inițiat două măsuri menite să asigure egalitatea: [Directiva privind transparența salarială](#) și [Directiva privind femeile în consiliile de administrație](#).

În medie, femeile din Uniune câștigă cu 13 % mai puțin decât bărbații pentru același loc de muncă. Această diferență de remunerare între femei și bărbați a scăzut foarte puțin în ultimii 10 ani. Directiva privind transparența salarială urmărește să contribuie la eliminarea acestui decalaj. Ce înseamnă acest lucru în practică?

Secretul salarial este interzis. Atât dumneavoastră în calitate de lucrător, cât și reprezentanții lucrătorilor (de exemplu, un sindicat) aveți dreptul să primiți informații complete despre salariul dvs. și nivelul mediu de remunerare. Aceasta vă va ajuta să descoperiți dacă există o diferență de remunerare (de gen sau nu).

Puteți solicita despăgubiri dacă sunteți discriminat(ă) în privința remunerației.

Procedurile de recrutare și evaluare trebuie să fie neutre din punctul de vedere al genului și nediscriminatorii.

Până la sfârșitul anului 2026, cel puțin **40 % din posturile de director neexecutiv** vor trebui să fie ocupate de femei în cazul companiilor din Uniune cu peste 249 de angajați.

- Dacă firmele nu se conformează, țările Uniunii au dreptul de a le sancționa

Avantajul cel mai important este că vom fi remunerați egal pentru o muncă egală! Indiferent de sex, vă veți putea asigura că sunteți remunerați corect pentru munca prestată. În același timp, slăbim așa-numitul „plafon de sticlă” și ne asigurăm că femeile au o șansă echitabilă de a avansa la cele mai înalte niveluri din lumea corporatistă.

În cursul acestei legislaturi, Parlamentul European a adoptat noi norme privind salariile minime adecvate

Ce obligații introduce?

• Decizia referitoare la stabilirea unui salariu minim este o competență națională. Aceasta înseamnă că fiecare țară a Uniunii are dreptul de a-și stabili propriul salariu minim. Este logic, deoarece costul vieții este foarte diferit în diferite țări membre. Însă noile norme stabilesc **standarde pentru țările Uniunii despre ceea ce ar trebui să fie un salariu minim adecvat**. Noile norme respectă și practicile naționale de stabilire a salariilor: dacă o țară a Uniunii s-a asigurat că drepturile și veniturile lucrătorilor sunt protejate, normele existente nu ar trebui să aibă de suferit.

Care sunt beneficiile pentru tineri?

Costul vieții este în creștere, iar Parlamentul European are grijă ca lucrătorii să fie remunerați echitabil pentru munca lor. Până cel târziu la sfârșitul anului 2024, toate țările Uniunii trebuie să introducă un salariu minim.

Lucrătorii vor avea dreptul la **despăgubiri** dacă sunt încălcate normele privind salariul minim.

Noile norme promovează și **negocierile colective**, în special în țările Uniunii în care acestea vizează sub 80 % dintre lucrători. „Negocierea colectivă” este un proces în care angajatorii negociază cu organizațiile lucrătorilor (cum ar fi sindicatele) pentru a stabili termenii și condițiile de angajare, inclusiv remunerarea și timpul de lucru.

Noile norme introduc și obligația ca țările Uniunii să creeze un **sistem de asigurare a respectării legii și de monitorizare**. De exemplu, inspecțiile sunt menite să prevină și să abordeze situațiile în care lucrătorii lucrează ore suplimentare neînregistrate.

O plată corectă! Tinerii pot fi siguri că munca lor va fi compensată în funcție de standarde aliniate la costul vieții. Noile reguli garantează și că lucrătorii vor avea o poziție de negociere mai puternică pentru a obține salarii adecvate.

Ghidul facilitatorului pentru jocul de roluri virtual



Parlamentul European